
2024학년도 배곧라운초 방과후학교 강사 연간 지도 계획

- 1 영어
- 2 농구
- 3 댄스
- 4 독서논술
- 5 마술
- 6 미술
- 7 바둑
- 8 바이올린
- 9 방송댄스
- 10 보드게임
- 11 배드민턴
- 12 생명과학
- 13 스마트레고
- 14 요리
- 15 창의수학
- 16 음악줄넘기
- 17 주산암산
- 18 창의로봇
- 19 컴퓨터1(월,수)
- 20 컴퓨터2(화,목)
- 21 코딩
- 22 쿠키앤클레이
- 23 큐브
- 24 토탈공예
- 25 한자
- 26 항공과학

*학교일정 및 방과후 강사의 사정 및 학생진도에 따라 변동될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		영어	지도강사명	이선미	
기간		2024년 3월 ~ 2025년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (2)학년		인원	24명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	Nice to meet you.	첫날 만나서 인사하기 Greeting. Make a nick name	Bricks	1기
4 월	1	Aa,Bb.Cc.Dd	Learn about initial sound word A-D		
	2	Ee.Ff.Gg.Hh	Learn about initial sound word E-H		
	3	Ii,Jj.Kk.Ll	Learn about initial sound word I-L		
5 월	1	Mm.Nn	Learn about initial sound word M-N		
	2		Review A to N외 게임		
	3	Oo.Rr	Learn about initial sound word O-R		
	4	Ss.Uu	Learn about initial sound word S-U		
	5	Ww.Xx	Learn about initial sound word W-X		
6 월	1	Yy.Zz	Learn about initial sound word Y-Z		
	2	Review	Review/ O to Z 외 게임		
	3	Review	Review/ A to Z외 게임		
7 월	1	Nice to meet you.	첫날 만나서 인사하기 Greeting. Make a nick name		2기
	2	it, ip	Recognize short vowel i sound		
	3	ot,ox, op,og	Recognize short vowel o sound		
	4	ug, un, ud	Recognize short vowel u sound		
8 월	1	up, ut, ub	Recognize short vowel u sound		
	2	Review 2	Review the target sound unit5-8		
	3		Read a story focusing on the target words.		

학년	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 자료	비고
9 학년	1		Check the learners' improvement in phonics skills.		
	2	Review	Review 1-4 mid-term test		
	3	Review	Review 5-8 final test외 게임		
10 학년	1	Nice to meet you.	첫날 만나서 인사하기 Greeting. Make a nick name		3기
	2	ake, ate, ave	Recognize long vowel a sound		
	3	ame,ane, ape,ase	Recognize long vowel a sound		
11 학년	1	ide, ite, ive	Recognize long vowel i sound		
	2	ike,ime, ine,ipe	Recognize long vowel i sound		
	3	Review units 1-4	Review the target sound from a-i sound		
	4	ole, ope, ote	Recognize long vowel o sound		
12 학년	1	ome, one, ose	Recognize long vowel o sound		
	2	ube,uge, ule,une	Recognize long vowel u sound		
	3	Review2 5-8	Review the target long vowel sound unit5-8		
	4	Nice to meet you.	첫날 만나서 인사하기 Greeting. Make a nick name		4기
1 학년	1		Read a story focusing on the target words.		
	2		Check the learners' improvement in phonics skills.		
	3	bl, cl, fl	Recognize blend consonant sound		
	4	gl, pl, sl	Recognize blend consonant sound		
2 학년	1	br, cr, fr	Recognize blend consonant sound		
	2	dr, gr, tr	Recognize blend consonant sound		

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		영어	지도강사명	이선미	
기간		2024년 3월 ~ 2025년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (3)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	Nice to meet you.	첫날 만나서 인사하기 Greeting. Make a nick name	Boost up	1기
4 월	1	Meeting Friends	What's your name? My name is Tom.		
	2	In My Classroom	What is it? It's a backpack		
	3	Review & Game 1	Review words and conversation patterns of the previous two unit		
5 월	1	Art Class	What color is it? It's pink.		
	2	Art Class	What shape is it? It's a circle		
	3	My Family	Thank you. You're welcome.		
	4	Review & Game 2	Review words and conversation patterns of the previous		
	5	At the Zoo	How old are you? I'm nine years old.		
6 월	1	At the Market	Can I help you? Yes, please.		
	2	Lunchtime	I'm sorry. That's okay.		
	3	Review & Game 3	Review words and conversation patterns of the previous		
7 월	1	Nice to meet you.	첫날 만나서 인사하기 Greeting. Make a nick name		2기
	2	Feelings	Are you sleepy? Yes, I am. / No, I'm not.		
	3	Animal Friends	What do you have? I have a lizard.		
	4	Review-game	Review words and conversation patterns of the previous two units.		
8 월	1	Fun Activities	Can you kick a ball? Yes, I can. / No, I can't.		
	2	Fun Activities	Conversation about fun activities Values: Have fun and be fai		
	3	My Neighbors	Who is she/he? She's/He's a police officer.		

학년	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 학년	1	My Senses	Bye-bye. Goodbye		
	2		Is she/he a dancer? Yes, she/he is. / No, she/he isn't.		
	3	Review & Game 2	Review words and conversation patterns of the previous two units		
10 학년	1	Nice to meet you.	첫날 만나서 인사하기 Greeting. Make a nick name		3기
	2	At the Mall	What does Blop/she/Sam/he want?		
	3	In My Town	: Where are you? I'm at the mall.		
11 학년	1	At Home	What is she/he doing? She's/He's reading		
	2	At the Clothing Store	What are you wearing? I'm wearing		
	3	Review & Game 4	Review words and conversation patterns of the previous two units		
	4	Seasons & Weather	How's the weather today? It's sunny		
12 학년	1	Everyday Life	Do you play games after school? Yes, I do. / No, I don't.		
	2	Review & Game 1	Review words and conversation patterns of the previous units.		
	3	Describing friends	Who's brave? Mobi is brave		
	4	Nice to meet you.	첫날 만나서 인사하기 Greeting. Make a nick name		4기
1 학년	1	Classroom objects	How many bookshelves are there in the classroom?		
	2	Review & Game 2	Review words and conversation patterns of the previous two units		
	3	Time	What time do you have lunch?		
	4	School Subjects	I/We have math on Monday		
2 학년	1	Review & Game 3	Review words and conversation patterns of the previous units.		
	2	Health	What's wrong? I have a runny nose.		

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		영어		지도강사명	이선미
기간		2024년 3월 ~ 2025년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(3)학년 ~ (6)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	Nice to meet you.	첫날 만나서 인사하기 Greeting. Make a nick name	Speak up	1기
4 월	1	Everyday Life	How's the weather today? It's sunny		
	2	Review & Game 1	Do you play games after school? Yes, I do. / No, I don't.		
	3	Describing friends	Review words and conversation patterns of the previous units.		
5 월	1	Classroom objects	Who's brave? Mobi is brave		
	2	Review & Game 2	How many bookshelves are there in the classroom?		
	3	Time	Review words and conversation patterns of the previous two units		
	4	School Subjects	What time do you have lunch?		
	5	Review & Game 3	I/We have math on Monday		
6 월	1	Health	Review words and conversation patterns of the previous units.		
	2	Fun PlacesR	What's wrong? I have a runny nose.		
	3	Review Game4	Where were you yesterday?? I was at the hair salon		
7 월	1	Nice to meet you.	첫날 만나서 인사하기 Greeting. Make a nick name		2기
	2	My Best Friend	What's she good at?		
	3	My Best Friend	Where are you from?		
	4	Weather & Clothes	What's she good at?		
8 월	1	My Family Members	How's the weather?		
	2	My Fun Things to	What does he look like?		
	3	All About Me	What do you do for fun?		

학년	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 학년	1	Review	Review 1 (Units 1-5)		
	2		Review 2 (Board Game & Spinning Wheel)		
	3	Things in My Room	Where are the dinosaurs? They're on the shelves.		
10 학년	1	Nice to meet you.	첫날 만나서 인사하기 Greeting. Make a nick name		3기
	2	Finding Things	Where is my cap?- It's on your bag.		
	3	Dos and Don'ts	Don't eat all of them, please. Sure		
11 학년	1	Talking on the phone	Hello, Julie speaking. Who is this?		
	2	My school life	How are you doing in school?- I'm doing good.		
	3	Review	Review 1 (Units 6-10)		
	4		Review 2 (Board Game & Spinning Wheel)		
12 학년	1	My Secret Recipe	What do we need for an apple pie?		
	2	My Special Event	When is your birthday? It's on May 1st.		
	3	A Birthday Gift	How much is it? - It's 90 dollars		
	4	Nice to meet you.	첫날 만나서 인사하기 Greeting. Make a nick name		4기
1 학년	1	My Animal Report	How tall is this dinosaur? - It's 6m tall.		
	2	My Dream Job	What do you want to be when you grow up?		
	3	A Birthday Gift	How much is it? - It's 90 dollars		
	4	Talking on the phone	Hello, Julie speaking. Who is this?		
2 학년	1	Review	Review 1 (Units 1-5)		
	2	Finding Things	Where is my cap?- It's on your bag.		

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		지도강사명		박순양	
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	
				25명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	파지법 교육을 한다.	농구에 대한 거부감을 없앤다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	1기
4 월	1	기본 드리블 교육을 한다.	제자리 드리블을 통하여 기초를 다진다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	2	드리블, 패스 교육을 한다.	낮은 드리블, 런닝 드리블, 패스에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	3	슛 자세 교육을 한다.	정확한 슛 자세를 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
5 월	1	슛자세 교육을 한다.	정확한 슛 자세 및 체력훈련을 한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	2	드리블 응용 기술과 런닝패스 교육을한다.	응용 드리블과 패스에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	3	피봇및 기본 스텝을 교육한다.	피봇 및 스텝에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	4	패스에 대하여 교육한다.	응용 패스에(오버헤드 패스) 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	5	드리블과 패스의연결 동작을 교육한다	다양한 드리블 후, 패스에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
6 월	1	드리블과 슛의 연결 동작을 교육한다	드리블을 하면서 슛 동작에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	2	패스와 슛의 연결 동작을 교육한다	패스를 받은 후, 슛 동작에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	3	경기에 대해 학습을 한다.	경기의 세부적인 룰과 경기방법에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
7 월	1	기본 드리블 교육을 한다.	제자리 드리블을 통하여 기초를 다진다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	2기
	2	드리블, 패스 교육을 한다.	낮은 드리블, 런닝 드리블, 패스에대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	3	슛 자세 교육을 한다.	정확한 슛 자세를 학습 한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	4	피봇 및 기본 스텝을 교육한다.	피봇 및 스텝에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
8 월	1	레이업 슛 교육을 한다.	오른손 레이업 슛에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	2	레이업 슛 교육을 한다.	왼손 레이업 슛에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	3	레이업 슛 교육을 한다.	응용 레이업 슛에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	수비에 대한 학습을 한다.	수비기본자세에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	2	리바운드에 대하여 학습한다.	리바운드 이론 설명 및 리바운드에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	3	다양한 수비 형태와 경기에 대해 학습한다.	경기를 통한 수비의 실전 연습을 한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
10 월	1	드리블, 패스 교육을 한다.	낮은 드리블, 런닝 드리블, 패스에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	3기
	2	슛 자세 교육을 한다.	정확한 슛 자세를 학습 한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	3	기본 스텝에 대하여 교육한다.	스텝 및 밀 아웃, 백도어에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
11 월	1	레이업 슛에 대하여 교육한다.	오른손, 왼손 레이업 슛 및 백 레이업 슛에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	2	드라이빙 교육을 한다.	기본 드라이빙에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	3	응용 패스에 대하여 교육한다.	3각 패스 및 대인패스 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	4	고급 드리블을 교육한다.	방향전환 드리블 및 체인지 드리블을 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
12 월	1	개인기술에 대하여 교육한다.	1:1, 2:2 및 3:2:1에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	2	다양한 공격과 수비기술을 교육한다.	속공에 대해 학습 한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	3	수비에 대한 학습을 한다.	맨투맨 수비에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	4	수비에 대한 학습을 한다	지역방어 수비에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	4기
1 월	1	경기에 대한 학습을 한다.	경기의 세부적인 룰과 기본경기 방법에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	2	개인기술에 대하여 교육한다.	1:1, 2:2 및 3:2:1에 대하여 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	3	경기에 대한 학습을 한다.	3:3 및 4:4 경기를 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	4	경기에 대한 학습을 한다.	5:5 경기를 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
2 월	1	경기에 대한 학습을 한다.	5:5 경기를 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	
	2	경기에 대한 학습을 한다.	5:5 경기를 학습한다.	농구공, 콘, 팀뜨끼	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

예시

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		금요댄스 A부		지도강사명	장은선
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (2)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	방송댄스 기초 지식 1	방송 댄스의 특징과 구성요소 알기		1기
	2	방송댄스 기초 지식 2	재즈 댄스 기초 동작 익히기		
4 월	1	재즈 워밍업 1	스탠딩 워밍업 - 욱, 웨이브		
	2	재즈 워밍업 2	스탠딩 워밍업 - 아이솔레이션, 힙써클		
	3	재즈 워밍업 3	스탠딩 워밍업 - 업바운스, 다운바운스		
	4	재즈 워밍업 4	스탠딩 워밍업 - 바디 펌프		
5 월	1	재즈 안무 1	아이솔레이션 응용		
	2	재즈 안무 2	바운스 응용		
	3	재즈 안무 3	테크니컬 턴 응용		
	4	재즈 안무 4	테크니컬 킥 응용		
	5	재즈 안무 5	암 스타일링		
6 월	1	재즈 안무 6	테크니컬 실전 안무 완성 (미정)		
	2	커플 댄스 1	댄스스포츠 룸바를 이용한 방송안무 (창작)		2기
	3	커플 댄스 2	댄스스포츠 차차차를 이용한 방송안무 (창작)		
	4	커플 댄스 3	댄스스포츠 자이브를 이용한 방송안무 (창작)		
7 월	1	커플 댄스 4	댄스스포츠 삼바를 이용한 방송안무 (창작)		
	2	방송댄스 콤비네이션 1	재즈댄스 요소 응용 안무 (미정)		
	3	방송댄스 콤비네이션 2	재즈댄스 요소 응용 안무 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 3	재즈댄스 요소 응용 안무 (미정)		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
8 월	1	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	2	방송댄스 콤비네이션 1	익스텐션 응용 안무 (미정)		
	3	방송댄스 콤비네이션 2	스프릿 응용 안무 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 3	슬라이딩 응용 안무 (미정)		
9 월	1	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	2	대회 참여 준비 1	재즈 댄스MIX 안무 (미정)		3기
	3	대회 참여 준비 2	재즈 댄스MIX 안무 (미정)		
10 월	1	대회 참여 준비 3	재즈 댄스 MIX 안무 (미정)		
	2	대회 참여	대회 참여 (미정)		
	3	학예 발표회 준비 1	여러 안무를 MIX한 작품 (미정)		
	4	학예 발표회 준비 2	여러 안무를 MIX한 작품 (미정)		
11 월	1	학예 발표회 준비 3	여러 안무를 MIX한 작품 (미정)		
	2	학예 발표회 참여	학예 발표회 참여 (미정)		
	3	방송댄스 콤비네이션 1	트위스트 응용 안무 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 2	틸트 응용 안무 (미정)		
	5	방송댄스 콤비네이션 3	센터워크 응용 안무 (미정)		
12 월	1	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	2	방송댄스 콤비네이션 1	골반 컨트렉션 응용 안무 (미정)		4기
	3	방송댄스 콤비네이션 2	바디 컨트렉션 응용 안무 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 3	릴리즈 응용 안무 (미정)		

1 별	1	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	2	걸스힙합 콤비네이션 1	힙 스윙 응용 안무 (미정)		
	3	걸스힙합 콤비네이션 2	힙 씨클 응용 안무 (미정)		
	4	걸스힙합 콤비네이션 3	암 웨이브 응용 안무 (미정)		
	5	걸스힙합 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		금요댄스 B부		지도강사명	장은선
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (3)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	방송댄스 기초 지식 1	방송 댄스의 특징과 구성요소 알기		1기
	2	방송댄스 기초 지식 2	재즈 댄스 기초 동작 익히기		
4 월	1	재즈 워밍업 1	스탠딩 워밍업 - 욱, 웨이브		
	2	재즈 워밍업 2	스탠딩 워밍업 - 아이솔레이션, 힙써클		
	3	재즈 워밍업 3	스탠딩 워밍업 - 업바운스, 다운바운스		
	4	재즈 워밍업 4	스탠딩 워밍업 - 바디 펌프		
5 월	1	재즈 안무 1	아이솔레이션 응용		
	2	재즈 안무 2	바운스 응용		
	3	재즈 안무 3	테크니컬 턴 응용		
	4	재즈 안무 4	테크니컬 킥 응용		
	5	재즈 안무 5	암 스타일링		
6 월	1	재즈 안무 6	테크니컬 실전 안무 완성 (미정)		
	2	커플 댄스 1	댄스스포츠 룸바를 이용한 방송안무 (창작)		2기
	3	커플 댄스 2	댄스스포츠 차차차를 이용한 방송안무 (창작)		
	4	커플 댄스 3	댄스스포츠 자이브를 이용한 방송안무 (창작)		
7 월	1	커플 댄스 4	댄스스포츠 삼바를 이용한 방송안무 (창작)		
	2	방송댄스 콤비네이션 1	재즈댄스 요소 응용 안무 (미정)		
	3	방송댄스 콤비네이션 2	재즈댄스 요소 응용 안무 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 3	재즈댄스 요소 응용 안무 (미정)		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
8 월	1	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	2	방송댄스 콤비네이션 1	익스텐션 응용 안무 (미정)		
	3	방송댄스 콤비네이션 2	스프릿 응용 안무 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 3	슬라이딩 응용 안무 (미정)		
9 월	1	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	2	대회 참여 준비 1	재즈 댄스MIX 안무 (미정)		3기
	3	대회 참여 준비 2	재즈 댄스MIX 안무 (미정)		
10 월	1	대회 참여 준비 3	재즈 댄스 MIX 안무 (미정)		
	2	대회 참여	대회 참여 (미정)		
	3	학예 발표회 준비 1	여러 안무를 MIX한 작품 (미정)		
	4	학예 발표회 준비 2	여러 안무를 MIX한 작품 (미정)		
11 월	1	학예 발표회 준비 3	여러 안무를 MIX한 작품 (미정)		
	2	학예 발표회 참여	학예 발표회 참여 (미정)		
	3	방송댄스 콤비네이션 1	트위스트 응용 안무 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 2	틸트 응용 안무 (미정)		
	5	방송댄스 콤비네이션 3	센터워크 응용 안무 (미정)		
12 월	1	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	2	방송댄스 콤비네이션 1	골반 컨트렉션 응용 안무 (미정)		4기
	3	방송댄스 콤비네이션 2	바디 컨트렉션 응용 안무 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 3	릴리즈 응용 안무 (미정)		

1 별	1	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	2	걸스힙합 콤비네이션 1	힙 스윙 응용 안무 (미정)		
	3	걸스힙합 콤비네이션 2	힙 씨클 응용 안무 (미정)		
	4	걸스힙합 콤비네이션 3	암 웨이브 응용 안무 (미정)		
	5	걸스힙합 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		금요댄스 C부		지도강사명	장은선
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(3)학년 ~ (6)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	방송댄스 기초 지식 1	방송 댄스의 특징과 구성요소 알기		1기
	2	방송댄스 기초 지식 2	재즈 댄스 기초 동작 익히기		
4 월	1	재즈 워밍업 1	스탠딩 워밍업 - 욱, 웨이브		
	2	재즈 워밍업 2	스탠딩 워밍업 - 아이솔레이션, 힙써클		
	3	재즈 워밍업 3	스탠딩 워밍업 - 업바운스, 다운바운스		
	4	재즈 워밍업 4	스탠딩 워밍업 - 바디 펌프		
5 월	1	재즈 안무 1	아이솔레이션 응용		
	2	재즈 안무 2	바운스 응용		
	3	재즈 안무 3	테크니컬 턴 응용		
	4	재즈 안무 4	테크니컬 킥 응용		
	5	재즈 안무 5	암 스타일링		
6 월	1	재즈 안무 6	테크니컬 실전 안무 완성 (미정)		
	2	커플 댄스 1	댄스스포츠 룸바를 이용한 방송안무 (창작)		2기
	3	커플 댄스 2	댄스스포츠 차차차를 이용한 방송안무 (창작)		
	4	커플 댄스 3	댄스스포츠 자이브를 이용한 방송안무 (창작)		
7 월	1	커플 댄스 4	댄스스포츠 삼바를 이용한 방송안무 (창작)		
	2	방송댄스 콤비네이션 1	재즈댄스 요소 응용 안무 (미정)		
	3	방송댄스 콤비네이션 2	재즈댄스 요소 응용 안무 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 3	재즈댄스 요소 응용 안무 (미정)		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
8 월	1	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	2	방송댄스 콤비네이션 1	익스텐션 응용 안무 (미정)		
	3	방송댄스 콤비네이션 2	스프릿 응용 안무 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 3	슬라이딩 응용 안무 (미정)		
9 월	1	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	2	대회 참여 준비 1	재즈 댄스MIX 안무 (미정)		3기
	3	대회 참여 준비 2	재즈 댄스MIX 안무 (미정)		
10 월	1	대회 참여 준비 3	재즈 댄스 MIX 안무 (미정)		
	2	대회 참여	대회 참여 (미정)		
	3	학예 발표회 준비 1	여러 안무를 MIX한 작품 (미정)		
	4	학예 발표회 준비 2	여러 안무를 MIX한 작품 (미정)		
11 월	1	학예 발표회 준비 3	여러 안무를 MIX한 작품 (미정)		
	2	학예 발표회 참여	학예 발표회 참여 (미정)		
	3	방송댄스 콤비네이션 1	트위스트 응용 안무 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 2	틸트 응용 안무 (미정)		
	5	방송댄스 콤비네이션 3	센터워크 응용 안무 (미정)		
12 월	1	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	2	방송댄스 콤비네이션 1	골반 컨트렉션 응용 안무 (미정)		4기
	3	방송댄스 콤비네이션 2	바디 컨트렉션 응용 안무 (미정)		
	4	방송댄스 콤비네이션 3	릴리즈 응용 안무 (미정)		

1 별	1	방송댄스 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		
	2	걸스힙합 콤비네이션 1	힙 스윙 응용 안무 (미정)		
	3	걸스힙합 콤비네이션 2	힙 씨클 응용 안무 (미정)		
	4	걸스힙합 콤비네이션 3	암 웨이브 응용 안무 (미정)		
	5	걸스힙합 콤비네이션 4	응용 작품 완성 (미정)		

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		독서논술		지도강사명		이세정	
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)					
활동 시간		50분 / 주 (1)회					
대상		(1)학년 ~ (3)학년 - A/B반		인원		25명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)			교재, 교구, 재료	비고
1분기 1팀	1	새학기-자기소개	생각그물(mind map)로 자기소개 하고, 나를 이해하고 사랑할 수 있다.			PPT, 교재, 필기도구 외	1기
	2	새학기-나	나에 대해 (성격, 생각, 꿈, 관심사 등) 알아보고, 나책 만들기를 할 수 있다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	새학기-동시	동시의 특징과 흉내내는 말 표현하기를 한 후 나의 경험을 동시로 쓸 수 있다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	토의-친구	즐거운 학교 생활을 할 수 있는 방법을 토의할 수 있다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
1분기 2팀	1	봄-다짐	봄의 느낌 다양한 방법으로 표현하고, 봄맞이 각오를 할 수 있다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	봄-봄꽃	봄꽃의 종류와 개화 시기를 알고 봄꽃 카드 만들기를 할 수 있다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	봄-음식	봄 나물의 종류를 알고, 중심단어 넣어 문장 만들기를 할 수 있다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	토의-예절	토의란 무엇인지 알아보고, 이웃이나 친구집에 방문했을 때 지켜야할 예절을 알 수 있다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
1분기 3팀	1	가족-가족 책	가족으로 생각 그물하기를 한 후, 우리 가족 책을 만든다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	가족-다양한 가족	다양한 가족 구성원에 대해 알아보고, 우리 가족 구성원을 소개할 수 있다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	가족-동시	우리 가족의 특성을 살려 가족 동시 쓰기를 할 수 있다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	포트폴리오	독서수업을 정리 한 후, 1분기 활동지로 포트폴리오 작성을 할 수 있다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
2분기 1팀	1	환경-멸종 동물	멸종위기 동물 알아보고, 인간과 동물이 행복할 수 있는 방법을 알아 본다.			PPT, 교재, 필기도구 외	2기
	2	토의-환경	고통받는 동물을 살펴보고, 환경을 위해 내가 할 수 있는 일을 토의한다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	전쟁-해결방법 찾기	전쟁의 원인 알아보고, 전쟁과 싸움의 해결방법 알아보기를 할 수 있다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	전쟁-평화	전쟁을 하는 사람들을 생각하며 평화 글쓰기를 하고, 행복한 지구마을 꾸미기를 한다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
2분기 2팀	1	여행-소통	외로움을 극복하는 방법을 알아보고, 여행계획서를 세울 수 있다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	여행-여권 만들기	각 나라의 문화를 알아보고, 여권만들기를 할 수 있다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	여행-상상일기	주인공이 여행한 나라를 알아보고, 나만의 상상여행을 떠난다.			PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	토의-토론	주장과 근거에 대해 알아보고, 나의 의견을 다른이에게 설득하는 방법을 안다.			PPT, 교재, 필기도구 외	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
2분기 3월	1	명절-책만들기	우리 전통문화를 알아보고 우리집 보물을 찾을 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	명절-전통	명절에 하는 놀이 문화를 바로 알고 놀이책을 만든다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	희망, 다짐	나와 가족이 바라는 것을 알아볼 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	포트폴리오	독서수업을 정리 한 후, 3분기 활동지로 포트폴리오 작성을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
3분기 1월	1	우리의 것-한글	한글 창제 배경을 알고, 한글의 우수성을 알아본다.	PPT, 교재, 필기도구 외	3기
	2	우리의 것-한글	한글 자음으로 동시를 짓고, 전시를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	토의-한글	한글의 우수성을 알고 널리 알릴수 있는 방법을 토의할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	전통-장승	장승의 유래, 종류를 알고 장승을 만들 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
3분기 2월	1	전통-한옥	옛날과 오늘날의 집을 비교하고 한옥책을 만들 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	토의-방법 찾기	이야기의 중심 내용을 알아 보고, 다양한 방법을 찾을 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	진로-장점	내가 잘하는 것을 알아보고, 나의 적성을 찾을 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	상상-만화	동화 내용을 각색하고 4컷 만화그리기를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
3분기 3월	1	책-미니책	미니북을 만들고, 내 책과 이야기책을 비교할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	책-인터뷰	사건의 순서를 정리하고, 주인공을 인터뷰할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	책-토의	그림을 보고 이야기를 구성하며 다양한 생각을 토의한다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	포트폴리오	독서수업을 정리 한 후, 3분기 활동지로 포트폴리오 작성을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
4분기 1월	1	다양한 직업	옛날과 오늘날의 직업을 비교하고 직업책을 만들 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	4기
	2	나의 직업	나의 미래 모습을 상상하고 명함을 만들어 발표한다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	나의 꿈	내가 바라는 것을 생각하고, 나의 꿈 목록을 작성한다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	토의-나눔	나눔에 대해 이야기 한 후, 남을 위해 베퉴수 있는 일 알아보기를 토의할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
4분기 2월	1	바람, 소망	나의 마음을 담은 레시퍼를 만들어 선물할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	나눔	고마운 사람을 생각하고 감사한 마음을 표현할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	희망, 다짐	한해를 되돌아 보고, 새해의 희망과 다짐을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	포트폴리오	독서수업을 정리 한 후, 4분기 활동지로 포트폴리오 작성을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		독서논술		지도강사명	이세정
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(3)학년 ~ (6)학년 - C반		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
1분기 1텀	1	새학기-자기소개	생각그물(mind map)로 자기소개 하고, 나를 이해하고 사랑할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	1기
	2	새학기-상상일기	나를 나타내는 말을 표현하고, 상상일기를 쓸 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	디베이트-주장.근거	주장과 근거 찾기 훈련, 입론, 반론, 최종발언 연습을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	디베이트-논제	논제 만드는 법, 다양한 논제, 토론을 연습할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
1분기 2텀	1	봄-관찰일기	봄의 느낌 다양한 방법으로 표현하고, 관찰일기를 쓸 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	과학-원고지	과학독후감 개요짜기를 한 후 원고지에 작성한다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	디베이트-입문	주장과 근거 찾기 훈련, 입론, 반론, 최종발언 연습을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	디베이트-가치토론	중심내용 정리, 질문만들기, 가치토론을 연습할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
1분기 3텀	1	환경-주장글	문단의 짜임, 근거를 내세워 주장하는 글을 쓸 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	디베이트-독서토론	중심내용을 알아보고 다양한 논제를 찾은 후 독서토론을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	주장글-합리적소비	속담으로 소비 성향을 알아보고, 소비목표표를 작성할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	포트폴리오	독서수업을 정리 한 후, 1분기 활동지로 포트폴리오 작성을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
2분기 1텀	1	자기소개	다양한 자기소개 방법을 알아보고 자기소개를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	2기
	2	전쟁-평화	전쟁의 원인 알아보고, 세계평화를 위한 청원서 작성을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	이야기 구성알기	등장인물의 성격을 바탕으로 주장에 대한 근거를 찾을 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	디베이트-독서토론	중심내용, 사건, 다양한 논제를 찾은 후 독서토론을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
2분기 2텀	1	학교폭력-주장하기	학교폭력의 대처방법을 알고 주장하는 글을 쓸 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	과학-나무	식물의 구조와 기능에 대해 알아보고 나만의 책을 만들 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	신호등토론	질문만들기, 나의 입장을 정리하고 신호등 토론을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	포스트잇 장터-질문	포스트잇 장터 놀이를 하고 우리반 최고 질문을 뽑을 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
2분기 3텀	1	만화-4컷 만화	기사문을 만화호, 4컷 만화를 일기로 표현할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	이야기 구조	사건 중심으로 줄거리를 요약하고 육하원칙을 알 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	비교, 대조	비교와 대조를 알아보고, 원작을 패러디할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	포트폴리오	독서수업을 정리 한 후, 3분기 활동지로 포트폴리오 작성을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
3분기 1텀	1	우리의 것-한글	한글 창제의 배경, 한글의 우수성을 알 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	3기
	2	우리의 것-한글	한글 자음으로 동시짓기, 한글 대자인 대회를 연다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	디베이트-생활토론	우리말의 우수성을 알고 논제를 정한 후 생활토론을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	나라사랑-독도	독도의 중요성, 독도가 우리 땅인 이유를 알 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
3분기 2텀	1	경제-개념	경제의 정의와 개념을 정리한 후 용돈 기입장을 만들 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	경제-시장경제	시장경제와 가정의 소비생활을 엿보고, 나의 소비습관에 대해 알아본다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	광고-포스터	공고의 종류를 알고, 광고의 구성, 짜임을 익혀 포스터를 만들 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	디베이트-생활토론	신문기사를 읽고 생활속 논제를 찾고 토론할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
3분기 3텀	1	예술-아름다움	예술이 우리 삶의 주는 의미를 알아볼 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	예술-모네	모네의 작품을 감상하고 나만의 작품집을 만든다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	디베이트-가치토론	예술적 가치에 대해 이야기 나누고 논제를 정해 디베이트를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	포트폴리오	독서수업을 정리 한 후, 3분기 활동지로 포트폴리오 작성을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
4분기 1텀	1	행복	우리 주변의 소소한 행복을 찾고, 일상이 주는 즐거움에 대해 알아본다.	PPT, 교재, 필기도구 외	4기
	2	만화-평론	만화일기를 감상한 후, 만화를 평론할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	신호등토론	이야기의 중심내용을 알아본후 신호등 토론을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	가치단어	내가 생각하는 상황별 가치단어 알아보고 가치사전 만들기를 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
4분기 2텀	1	비교, 대조	다양한 이야기를 비교하고 대조 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	2	질문만들기	질문 만들기 대회를 한 후 우리반 최고 질문을 선정할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	3	학년 마무리	일년 동안 있었던 일을 정리 하고, 나의 10대 사건을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	
	4	포트폴리오	독서수업을 정리 한 후, 4분기 활동지로 포트폴리오 작성을 할 수 있다.	PPT, 교재, 필기도구 외	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		마 술		지도강사명	김혜영
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	25명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비 고
3 월	1	생활 마술	마술이란, 마술의 법칙 배우기	생활마술	1기
	2	과학 마술	링이 떨어지면서 목걸이가 되는 마술	링	
4 월	1	스토리텔링 마술	동물 맞추기 마술	동물카드	
	2	미세판 마술	미세먼지 맞추는 마술	미세먼지	
	3	테이블 마술	심폐소생술 마술	심폐소생술	
	4	스토리텔링 마술	저절로 풀리는 나사 마술	나사	
5 월	1	무대 마술	그림이 생기는 마술	그림책	
	2	무대 마술	물건이 나타나는 마술	이중통	
	3	무대 마술	사자에게 유유 먹이는 마술	우유	
	4	과학 마술	링이 줄을 통과하는 마술	링과줄	
	5	스토리텔링 마술	주사위 알아맞추기 마술	주사위	
6 월	1	착시 마술	큐브 맞추는 마술	큐브	
	2	창의 마술	동전을 이용한 마술	동전	2기
	3	서프라이즈 마술	애니멀프리디션카드 마술	애니멀	
	4	무대 마술	완드 움직임 마술	프롬핸드무브	
7 월	1	음악 마술	구슬 움직이는 마술	구슬	
	2	무대 마술	항아리가 뜨는 마술	항아리	
	3	스토리텔링 마술	점이 늘어나면서 이야기 하는 마술	도미노카드	
	4	착시 마술	멜트 카드 지갑 마술	멜트 카드	
8 월	1	스토리텔링마술	줄이 연결되는 마술	로프	
	2	무대마술	와인색이 바뀌는 마술	와인잔	
	3	공간 마술	실크가 이동하는 마술	실크	
	4	과학 마술	눈으로 하는 우유 마술	우유컵	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	영어 마술	영어 카드를 가지고 영어를 알아 맞출 수 있는 마술	영어카드	
	2	수학 마술	수학을 통해 관객의 숫자를 알아 맞출 수 있는 마술	숫자카드	3기
	3	과학 마술	신기한 상자 마술과 고무줄 점핑 마술	점핑고무줄	
	4	착시 마술	투명한 카드로 트릭 카드 나타나는 마술	트릭카드	
10 월	1	기술 마술	주사위가 납작해 지는 마술	납작주사위	
	2	동전 마술	동전이 사라졌다가 나타나는 마술	동전	
	3	생활 마술	마술에 대한 예의를 배우고 간단한 생활 마술	동전, 휴지	
	4	쏟아지지 않는 컵	표면 장력을 이용한 컵 마술	컵	
11 월	1	태극기 마술	착시 현상을 이용한 태극기 마술	태극기	
	2	클립 카드 마술	착시 현상을 이용한 클립 이동 카드 마술	클립 카드	
	3	과학 마술	아쿠아파우더 마술	파우더	
	4	과학 마술	퍼즐링 맞추기 마술	퍼즐링	
	5	컬러비전 마술	컬러맞추기 마술	컬러비전	
12 월	1	로프 마술	로프가 묶이는 마술	로프	
	2	탈출 마술	탈출 마술	탈출	4기
	3	트리저 박스 마술	박스 열쇠 여는 마술	트리저박스	
	4	동전 주머니 마술	동전 주머니 마술	동전주머니	
1 월	1	컵 마술	떨어지지 않는 컵 마술	컵	
	2	과학 마술	원하는 곳에서 팽이가 멈추는 마술	트릭팽이	
	3	환경 마술	종이 마술	부다미스테리	
	4	이동 마술	사라지는 덱 마술	덱	
	5	창의 마술	종이가 지폐로 바뀌는 마술	머니프린터	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		지도강사명		배혜영	
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원 25명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	여러 가지 재료 사용법, 유의점, 인물비례공부하기	여러 가지 재료 사용법, 유의점, 수채용구 사용법 공부하기, 기본인물 표현 공부하기	5절 스케치북 색연필 등	1기
4월	1	자화상 표현하기	인체 비례공부하기, 파스텔로 채색하기	5절 스케치북 크레파스, 색연필 등	
	2	기초 소묘 표현하기	연필 선, 명암, 비례공부하기	5절 스케치북 크레파스, 색연필 수채화도구 등	
	3	우주 그리기 스케치하기	우주 상상해서 표현하기	5절 스케치북 색연필, 수채화도구 등	
5월	1	우주 그리기 채색하기	다양한 수채화기법표현 채색 완성하기	5절 스케치북 크레파스, 색연필	
	2	벚꽃 풍경 표현하기	벚꽃 나무를 관찰하고, 원근감 살려 표현하기	5절 스케치북 크레파스, 색연필 수채화도구 등	
	3	벚꽃 풍경 채색하기	벚꽃 나무를 관찰하고, 명암 살려 표현하기	5절 스케치북 연필색연필, 드로잉펜 등	
	4	캔버스에 밤하늘 표현하기	아크릴물감 사용법을 익혀 밤하늘 표현하기	캔버스, 아크릴물감 등	
	5	캔버스에 밤하늘 표현하기	아크릴물감 사용법을 익혀 밤하늘 표현하기	캔버스, 아크릴물감 등	
6월	1	한 화면에 다양한 수채화 기법 표현하기	수채화 기법 중 불기, 흘리기, 뿌리기 기법을 활용하여 창의적으로 표현하기	5절 스케치북 수채화도구 등	
	2	과자봉지 디자인하기	제품의 특성이 드러나도록 창의적으로 디자인하기	5절 스케치북 연필, 드로잉펜 등	
	3	과일 단면 관찰해서 표현하기	귤, 사과, 키위 등 단면 관찰 후 표현하기	5절 스케치북 수채화도구 등	
7월	1	기초 정물화 표현	기본 종이컵과 사과 관찰 후 명암 살려 표현하기	5절 스케치북 색연필, 수채화도구 등	2기
	2	기초 정물화 표현	기본 종이컵과 사과 관찰 후 명암 살려 표현하기	5절 스케치북 4B연필, 색연필 수채화도구 등	
	3	검정색 캔트지에 자작나무 표현하기	자작나무의 특징을 알고 콜라주기법으로 표현하기	5절 스케치북 색연필, 캔트지 수채화도구 등	
	4	영화 감상 및 변형해 표현하기	김홍도의 무동도 감상 후 한지에 창의적으로 표현하기	5절 스케치북 4B연필, 한지 수채화도구 등	
8월	1	영화 감상 및 변형해 표현하기	김홍도의 무동도 감상 후 한지에 채색하기	5절 스케치북 4B연필, 한지 수채화도구 등	
	2	그림부채 표현하기	부채에 연꽃 표현하기	부채, 수채화도구 등	
	3	그림부채 표현하기	부채에 연꽃 표현하기	부채, 수채화도구 등	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	캔버스에 바다 표현하기	캔버스에 파도를 임파스토 기법으로 표현하기	캔버스, 아크릴물감 등	
	2	캔버스에 바다 표현하기	캔버스에 파도를 임파스토 기법으로 표현하기	캔버스, 아크릴물감 등	
	3	동시화 표현하기	시를 짓고 어울리는 그림으로 표현하기	5절 스케치북, 색연필 수채화도구 등	
10 월	1	일출 풍경 표현하기	해가 떠오를 때의 색, 광경 표현하기	5절 스케치북, 색연필 수채화도구 등	3기
	2	일출 풍경 표현하기	해가 떠오를 때의 색, 광경 표현하기	5절 스케치북, 색연필 수채화도구 등	
	3	불꽃놀이 표현하기	크레파스로 찍기, 비비기, 물감으로 번지기 기법 이용해 밤하늘 표현하기	5절 스케치북, 크레파스, 수채화도구 등	
11 월	1	삼각 뿔 표현하기	선, 비례, 명암, 그림자 공부하기	5절 스케치북, 색연필 수채화도구 등	
	2	캔버스에 가을 산 표현하기	풍경 스케치, 구도 공부하기	캔버스, 아크릴물감 등	
	3	캔버스에 가을 산 표현하기	가을 느낌의 색 공부하기	캔버스, 아크릴물감 등	
	4	동물화 표현하기	깃털의 수채화 터치 공부하기	5절 스케치북, 색연필 수채화도구 등	
12 월	1	동물화 표현하기	깃털의 수채화 터치 공부하기	5절 스케치북, 색연필 수채화도구 등	
	2	꽃 스텐실 (공판화) 표현하기	스텐실 기법으로 표현하기	스텐실재료 등	
	3	애니메이션 캐릭터 그리기	인물의 특징을 살려 만화기법으로 표현하기	5절 스케치북, 색연필 수채화도구 등	
	4	꽃 관찰 표현하기	꽃의 꽃잎, 잎사귀 관찰 후 그라데이션 기법으로 표현하기	5절 스케치북, 색연필 수채화도구, 실물꽃 등	4기
1 월	1	가로수 풍경 표현하기	구도, 원근감 공부하기	5절 스케치북, 색연필 수채화도구 등	
	2	가로수 풍경 표현하기	구도, 원근감, 투명 수채화의 물맛 공부하기	5절 스케치북, 색연필 수채화도구 등	
	3	자화상 표현하기	거울로 자기 모습 관찰 후 그리기, 비례 연습, 다양한 표정 표현 채색하기	5절 스케치북, 색연필 수채화도구 등	
	4	한지에 국화 그리기	한지에 국화 그리는 법을 익혀 표현하기	5절 스케치북, 한지 수채화도구 등	
2 월	1	눈 오는 날 풍경 표현하기	겨울 풍경, 원근감 공부 스케치하기	5절 스케치북, 색연필 수채화도구 등	
	2	눈 오는 날 풍경 표현하기	겨울 풍경, 원근감 공부 스케치하기	5절 스케치북, 색연필 수채화도구 등	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

예시

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		바둑부		지도강사명	문 미자
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4기) (43)회			
활동 시간		50분 / 주 1회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	25명 이내
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	바둑부의 목표	바른 자세 와 바둑 둘 때의 예절 익히기	바둑판과바둑알 교재.필기구	1기
	2	바둑판의 명칭과 바둑용어	여러 가지 딱딱한 바둑용어들을 노래를 통해 익히기	바둑판과바둑알 교재.필기구	
4월	1	돌의 활로	활로란 돌이 살아가는 길 입니다. 여러 활로를 만들어 봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	단수란 무엇일까	단수는 활로가 딱 한 군데 뿐 입니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	돌 따내기	단수 되어 있는 상대방의 돌을 따내는 방법을 알아봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	도망가기	상대방이 내 돌을 단수 쳤다면 어떻게 해야 할까요	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	5	서로 단수	내 돌도 단수가 되고 상대방의 돌도 단수가 되어 있을 때는 내가 먼저 따내면 됩니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
5월	1	돌의 연결	먼저 둔 나의 돌과 나중에 두는 나의 돌이 연결이 되어 있어야 내 돌이 강해집니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	돌의 차단	상대방의 돌은 끊고 내 돌은 연결하면서 두어야 이길 수 있습니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	내 돌이 강한 쪽으로 몰기	상대방의 돌을 잡기 위해 여러 가지 단수치는 요령을 익혀 봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	1선 방향으로 단수치기	상대방의 돌을 1선 방향으로 몰아야 잡기 쉽습니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
6월	1	양단수	단수되어 있는 곳이 두 군데 일 경우 돌이 더 많거나 내게 더 유리한 돌을 잡습니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	집	내 돌로 사방을 둘러싸면 집이 됩니다. 바둑에서는 집이 많은 사람이 이깁니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	2기
	3	착수금지	바둑돌을 놓을 수 없는 곳을 착수금지라고 합니다. 두자마자 내 돌이 죽은 곳은 돌 수 없습니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	촉촉수	단수 쳐서 상대방이 이어도 단수가 되어 결국 잡을 수 있는 돌입니다.연다수라고도 합니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
7월	1	촉	상대방 돌을 계속해서 단수로 몰아 잡는 방법입니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	장문	상대방의 돌을 포위해서 잡는 방법입니다. 그물을 쳐서 물고기를 잡는 방법과 같습니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	환격	내 돌을 조금 잡혀주고 상대방의 돌을 많이 잡는 방법입니다. 미끼라고 생각해도 됩니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	수상전	상대방의 돌을 잡으려면 몇 번을 뒤야하나 세어보고 내 돌이 잡히려면 몇 수가 남았나 세어 봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
8월	1	기본 사활	죽느냐 사느냐 하는 것이 중요합니다 독립된 두 집이 있으면 삽니다.		
	2	효과적으로 집짓기	효과적으로 집을 지으려면 귀,변,중앙순으로 두고 3선과 4선을 먼저 둡니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	줄바둑과 띄어두기	줄바둑을 두면 발이 느려서 이길 수 없었습니다. 띄어두기를 해야 합니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	축과 축머리관계	축에 걸린 돌이 달아나는 방향에 내 돌이 있다면 살 수 있습니다. 축머리 활용에 대해 알아보시다	바둑판과바둑알 교재.필기구	
9월	1	좋은 모양과 나쁜 모양	돌이 뭉쳐 있으면 나쁜 모양입니다. 보통 중앙으로 한 칸 띄면 좋은 모양입니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	화점 정석	정석이란 두 사람 모두 최선의 수를 두는 것이므로 정석을 많이 알면 기력이 빠르게 향상됩니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	3기
	3	옥집과 진짜 집 구별하기	옥집은 가짜 집입니다 옥집과 진짜 집을 구별하는 방법에 대해 알아보시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
10월	1	자충 피하기	상대방 돌을 잡을 때 내 돌의 활로를 스스로 없애면서 두면 자충이 되어 오히려 내 돌이 잡힘.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	한 칸 응용 장문	장문의 여러 가지 방법들에 대해 알아보시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	여러 가지 행마법	한 칸 행마 날일자 행마 눈목자 행마 입구자 행마가 어떤 장 단점이 있는지 알아보시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	먹여치기	상대방의 호구에 내 돌을 한 점 잡혀주고 내 이익을 챙기는 방법들에 대해 알아보시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	5	빅	두 집은 없지만 상대가 내 돌을 잡을 수 없고 나도 상대방을 잡을 수 없다면 빅이 됩니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
11월	1	패의 형태	패는 서로 계속해서 따 낼 수 있는 모양입니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	패와 팻감의 관계	한 번 패를 따내면 팻감을 쓰고 다시 따내야 합니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	기본 포석	포석은 기초공사에 해당 합니다. 높은 빌딩을 지으려면 기초공사가 튼튼해야 하듯이 바둑도 비슷	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	살과 죽음	내 집이 넓으면 살아있고 독립된 두 집을 갖고 있으면 살아 있고 한 집이면 죽습니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
12월	1	죽어 있는 모양	곡사궁 직사궁 매화육궁 오궁도화 모양은 내가 먼저 급소에 치중하면 죽습니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	4사6활과 6사8활	귀에서는 4줄이면 죽고 6줄은 살고 변에서는 6줄은 죽고 8줄이면 삽니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	4기
	3	침입과 삭감	침입은 상대방 진형에 깊숙이 들어가는 것이고 삭감은 밖에서 상대 진형을 줄여나가는 것입니다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	4	빈 축	한 군데가 비어있지만 축으로 잡을 수 있는 모양을 연습해 봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	5	먹여쳐서 옥집 만들기	한집을 옥집으로 만들어 상대방의 돌을 잡아봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
1월	1	계가	집계산 할 때 5집이나 10집으로 묶어서 세어봅시다	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	2	정석과 포석	여러 가지 정석과 모범포석을 돌아봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	
	3	기도오득	바둑을 두면서 얻어지는 다섯 가지 이익에 대해 이야기 나누어 봅시다.	바둑판과바둑알 교재.필기구	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		바이올린	지도강사명	임은혜	
기간		2024년 3월 ~ 2025년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년	인원	15명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	바이올린에 대한 전반적 이해	바이올린의 특성을 파악하고 악기의 명칭과 소리내는 요령 설명, 교재 공지하기.		1기
4 월	1	바이올린의 기본적 자세 설명	거울과 교재를 이용한 바른 자세 익히기. (교본의 첫페이지 “기본 자세” 이미지 활용)		
	2	개방선의 활 굿기	바이올린 소리 내는 것의 기본인 활 굿기 테크닉의 중요성 강조. (A줄과 E줄, D줄)		
	3	기본적인 활 테크닉 익히기	음악을 다양하고 자유롭게 표현하기 위하여 다양한 형태의 리듬에 따라 활의 길이, 활의 위치에 변화를 주어 기본적인 활 테크닉을 익히기.		
5 월	1	음정을 짚기 위한 간단한 운지법(E현)	음정관계와 연관 지어 바이올린 운지법의 원리를 이해하기. (간단한 scale 연습 적용)		
	2	왼손 훈련을 위한 간단한 E현 scale 연습	시노자키 교본 <E현 연습> 활용.		
	3	E줄만을 이용한 짧은 곡 연주 <교재 94번 “최초의 2중주”>	배운지 얼마 되지 않은 아이들을 위해 첫 번째 줄만 이용한 쉽고 간단한 곡 연주.		
	4	곡 연주 <“물레방아” “즐거운 여행”>	쉽고 간단한 멜로디를 연주해봄으로써 흥미를 유발하고 기본기를 충실하게 다지기.		
	5	A줄 운지법 익히기 & A줄 scale	기본기가 어느 정도 다져지고 E줄을 능숙하게 다룬다면 옆줄인 A줄의 운지법 익히기.		
6 월	1	A줄만을 이용한 짧은 곡 연주 <곡 “웅달샘” “피에로의 노래”>	포지션을 정확하게 짚어 깨끗하고 좋은 소리 내기. 소리를 잘 들으면서 연주하기.		
	2	A줄만을 이용한 동요 연주 <“비행기” “거미가 줄을 타고”>	배운 A줄을 활용하여 왼손 움직인 향상을 위한 간단한 동요 연주.		
	3	1분기 수업정리 및 발표회 「 작은 음악회 」	곡을 선정하여 연주하며 1분기동안 배워온 수업내용 정리.		
7 월	1	왼손 움직인 향상을 위한 왼손 훈련	E줄과 A줄을 활용하여 왼손 움직인 향상을 위한 왼손 훈련		2기
	2	A줄 E줄의 줄 이동 연습	줄 이동시 달라지는 오른손 팔의 각도를 익히기. 쉽고 간단한 곡을 연주해봄으로써 흥미를 갖고 기본기를 충실하게 다지기.		
	3	A줄 E줄의 동요 곡 연주 <곡 “작은별” “나비야”>	줄 바꿀 때 깨끗하고 명확한 소리를 내기.		
	4	줄 이동시 달라지는 오른 팔의 각도 익히기	두 현에 활을 자유자재로 바꿀 때, 깨끗하고 정확한 소리를 낼 수 있도록 연습하기		
8 월	1	음정 관계와 바이올린 운지법의 연계성 복습	피아노 건반을 이용한 음정관계와 바이올린 운지법의 연계성 복습, 다양한 음계를 연습.		
	2	D줄을 위한 곡 연주 <곡 “작은 춤곡” “로만스”>	박자를 지켜가며 깨끗한 음으로 천천히 연주하기.		
	3	A줄, D줄을 혼합하여 줄 이동 연습	두 현에 활을 자유자재로 바꿀 수 있도록 연습. 줄 이동시 달라지는 오른손 팔의 각도를 익히기.		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	A줄, D줄을 혼합 곡 연주 <곡 “잠자리” “곰세마리”>	연주할 수 있는 곡을 늘려나가 흥미를 유발시키면서 기본기 학습에도 충실하기.		
	2	빠른 온화와 느린 온화를 이용한 <“기쁨의 노래”> 연주	박자의 길이에 따라, 음의 강약에 따라 활을 조절하며 사용 하기.		
	3	2분기 수업정리 및 발표회 「 동요·클래식 음악회 」	발표회를 통하여 2분기 동안 배워온 수업내용을 정리한다.		
10 월	1	활을 짧게 쓰는 8분음표 연주	짧은 활쓰기를 연습하며 각 줄의 운지법도 함께 익히기. <곡 “허수아비 아저씨” “소풍”>		3기
	2	Bach “미뉴에트” 곡 연주	배워왔던 운지법과 박자 세기를 적용하며 곡을 연주하기. 작곡가 Bach에 대해 알아보기.		
	3	바이올린 (왼손)활 테크닉 “슬러” <교재 57번>	음과 음 사이에 음이 끊어지거나 잡음이 들어가지 않도록 한활로 원활하게 계속하는 주법 터득		
11 월	1	오른손 테크닉 4번(새끼)손가락 연습	제일 짚기 힘든 새끼손가락을 따로 연습하여 새끼손가락의 힘을 길러주고 유연하게 벌려서 음정 짚기.		
	2	시노자키 교본 “전주곡” “춤추자”	줄 바꿀 때 깨끗하고 명확한 소리를 내기.		
	3	E줄, A줄, D줄 혼합 연습하여 줄 이동 연습	세개의 줄에 활을 자유자재로 바꿀 수 있도록 연습하고, 줄 이동시 달라지는 오른손 팔의 각도를 익히기.		
	4	E줄, A줄, D줄을 이용한 곡 연주	<“블랙 조우” “송어”>		
12 월	1	피아노 건반을 이용한 음정관계와 바이올린 운지법의 연계성 복습	음정 관계의 원리를 정확하게 파악하고 바이올린으로 짚기.		
	2	삼(♯)과 플랫(♭)이 붙은 곡 연주	전주에 배운 음정관계의 원리를 토대로 다양한 조표의 악보들을 연주해본다		
	3	3분기 수업정리 및 발표회 「 자유곡 음악회 」	발표회를 통하여 3분기 동안 배워온 수업내용을 정리한다.		
	4	느린 곡 연주 < 곡- “하늘나라 동화”>	느린곡에서는 노래하듯 온음표, 2분음표, 4분음표를 모두 온활로 쓰며 고른음을 내도록 연습한다.		4기
1 월	1	G줄 운지법 익히기 & G줄 활용한 곡	G줄을 마지막으로 바이올린 모든 줄의 운지법 습득. G줄 연습 & 곡: “안탄테” “숲속을 걸으며”		
	2	스타카토 주법 이해 <교재 125번>	활 운동을 빠르게 하고, 음과 음 사이에 침표를 넣어 선명한 음을 내어 끊어 연주하기.		
	3	<곡 연주 “도이칠란트 춤곡”>	8분 음표가 너무 세지지 않도록 주의하고, 스타카토와 같이 절도 있고 활발하게 연주하기.		
	4	2중주 연주 <“학교가는 길”>	협동심을 발휘하면서 서로 화합하여 이루는 하모니의 아름다움을 발견하기.		
2 월	1	<과제곡 Pachelbe의 “캐논”>	파트별로 연습한 것을 토대로 음악을 맞추기.		
	2	4분기 수업정리 및 발표회 「 합주 , 앙상블 음악회」	조화롭게 소리를 만들어 가는 과정을 통해 강좌를 마무리 하기.		

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명	방송댄스 A반, B반, C반		지도강사명	전성주	
기간	2024년 3월 ~ 2025년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간	50분 / 주 (1)회				
대상	(1)학년 ~ (6)학년		인원	25명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	3	방송안무1. PART 1~2번 안무 배우기	작품1. 전주곡 부분과 본 동작 안무 안무 움직임의 이해: PART 1~2번	간편복장, 개인식수	1기
	4	PART 1~4번 안무 배우기	안무 움직임의 이해: PART 1~4번 (PART별 특징과 리듬 동작)	간편복장, 개인식수	1기
4 월	1	후렴 안무/ 포인트 안무	후렴 안무: 포인트 안무 배우기 개별연습 / 모듬별 연습	간편복장, 개인식수	1기
	2	안무의 하이라이트 부분	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무 동작 (주요 안무의 동작 특징, 리듬 변화)	간편복장, 개인식수	1기
	3	학습 안무 발표/ 학습 동영상 담기	모듬별 작품발표/ 학습 동영상 담기 (휴대폰 동영상 촬영/ 학부모님께 영상 공유)	간편복장, 개인식수	1기
	4	방송안무2. PART 1~2번 안무 배우기	작품1. 전주곡 부분과 본 동작 안무 안무 움직임의 이해: PART 1~2번	간편복장, 개인식수	1기
	5	PART 1~4번 안무 배우기	안무 움직임의 이해: PART 1~4번 (PART별 특징과 리듬 동작)	간편복장, 개인식수	1기
5 월/ 6 월	1	후렴 안무/ 포인트 안무	후렴 안무: 포인트 안무 배우기 개별춤, 짝공춤, 모듬별 연습하기	간편복장, 개인식수	1기
	2	안무의 하이라이트 부분	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무동작 (동작의 강약/ 리듬 변화의 이해)	간편복장, 개인식수	1기
	3	학습 안무 발표/ 학습 동영상 담기	모듬별 작품 발표/ 학습 동영상 담기 (휴대폰 동영상 촬영 / 학부모님께 영상 공유)	간편복장, 개인식수	1기
	4	방송안무3. 포인트 안무	안무곡의 포인트 춤 배우기 (후렴- 모듬별 동선- 모듬별 대형안무)	간편복장, 개인식수	1기
	6월 / 2주	포인트 춤 반복연습	모듬별 발표, 학습동영상 담기 (학부모님께 수업영상 공유)	간편복장, 개인식수	1기
6 월	3	방송안무1. PART 1~2번 안무 배우기	작품1. 전주곡 부분과 본 동작 안무 안무 움직임의 이해: PART 1~2번	간편복장, 개인식수	2기
	4	PART 1~4번 안무 배우기	안무 움직임의 이해: PART 1~4번 (PART별 특징과 리듬 동작)	간편복장, 개인식수	2기
	5	후렴 안무/ 포인트 안무	후렴 안무: 포인트 안무 배우기 개별연습 / 모듬별 연습	간편복장, 개인식수	2기
7 월	1	안무의 하이라이트 부분	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무 동작 (주요 안무의 동작 특징, 리듬 변화)	간편복장, 개인식수	2기
	2	학습 안무 발표/ 학습 동영상 담기	모듬별 작품발표/ 학습 동영상 담기 (휴대폰 동영상 촬영/ 학부모님께 영상 공유)	간편복장, 개인식수	2기
	3	방송안무2. PART 1~3번 안무 배우기	작품1. 전주곡 부분과 본 동작 안무 안무 움직임의 이해: PART 1~3번	간편복장, 개인식수	2기
	4	후렴 안무/ 포인트 안무	안무 움직임의 이해: 포인트 안무 (PART별 특징과 리듬 동작)	간편복장, 개인식수	2기
	5	휴강	방과후학교 여름방학 7월 29일~8월 2일		2기

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
8월	2	작품발표와 영상촬영	댄스 안무곡 모듬별 작품 발표 (핸드폰 동영상 촬영/ 영상감상/ 발표)	간편복장, 개인식수	2기
	3	방송안무3.	작품3. 전주곡 부분과 본 동작 안무 이해 안무 움직임의 이해: 1~4 PART	간편복장, 개인식수	2기
	4	후렴안무의 이해	후렴 안무: 포인트 안무 배우기 개별춤, 짝공춤, 모듬별 연습/ 동영상촬영	간편복장, 개인식수	2기
	5	안무의 하이라이트 부분	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무 동작 (주요 안무의 동작 특징, 리듬 변화)	간편복장, 개인식수	2기
9월	1	학습 안무 발표/ 학습 동영상 담기	모듬별 작품발표/ 학습 동영상 담기 (휴대폰 동영상 촬영/ 학부모님께 영상 공유)	간편복장, 개인식수	2기
	2	방송안무1. PART 1~2번 안무 배우기	작품1. 전주곡 부분과 본 동작 안무 안무 움직임의 이해: PART 1~2번	간편복장, 개인식수	3기
	3	휴강	추석연휴 9월 16일~9월 18일	간편복장, 개인식수	
	4	PART 1~4번 안무 배우기	안무 움직임의 이해: PART 1~4번 (PART별 특징과 리듬 동작)	간편복장, 개인식수	3기
10월	1	후렴 안무/ 포인트 안무	후렴 안무: 포인트 안무 배우기 개별연습 / 모듬별 연습	간편복장, 개인식수	3기
	2	안무의 하이라이트 부분	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무 동작 (주요 안무의 동작 특징, 리듬 변화)	간편복장, 개인식수	3기
	3	학습 안무 발표/ 학습 동영상 담기	모듬별 작품발표/ 학습 동영상 담기 (휴대폰 동영상 촬영/ 학부모님께 영상 공유)	간편복장, 개인식수	3기
	4	방송안무2. PART 1~2번 안무 배우기	작품1. 전주곡 부분과 본 동작 안무 안무 움직임의 이해: PART 1~2번	간편복장, 개인식수	3기
	5	PART 1~4번 안무 배우기	안무 움직임의 이해: PART 1~4번 (PART별 특징과 리듬 동작)	간편복장, 개인식수	3기
11월	2	후렴 안무/ 포인트 안무	후렴 안무: 포인트 안무 배우기 개별춤, 짝공춤, 모듬별 연습하기	간편복장, 개인식수	3기
	3	학습 안무 발표/ 학습 동영상 담기	모듬별 작품 발표/ 학습 동영상 담기 (휴대폰 동영상 촬영 / 학부모님께 영상 공유)	간편복장, 개인식수	3기
	4	방송안무3. 포인트 안무배우기 1	안무곡의 포인트 춤 배우기 (후렴- 모듬별 동선- 모듬별 대형안무)	간편복장, 개인식수	3기
	5	포인트 안무배우기2	안무곡의 포인트 춤 배우기 (후렴- 모듬별 동선- 모듬별 대형안무)	간편복장, 개인식수	3기
	12월 / 1주	포인트 안무 영상담기	모듬별 작품발표/ 학습 동영상 담기 (휴대폰 동영상 촬영/ 학부모님께 영상 공유)	간편복장, 개인식수	3기
12월	2	방송안무1. PART 1~3번 안무 배우기	작품1. 전주곡 부분과 본 동작 안무 안무 움직임의 이해: PART 1~2번	간편복장, 개인식수	4기
	3	PART 1~4번 안무 배우기	안무 움직임의 이해: PART 1~4번 (PART별 특징과 리듬 동작)	간편복장, 개인식수	4기
	4	후렴 안무/ 포인트 안무	후렴 안무: 포인트 안무 배우기 개별연습 / 모듬별 연습	간편복장, 개인식수	4기
	5	안무의 하이라이트 부분	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무 동작 (주요 안무의 동작 특징, 리듬 변화)	간편복장, 개인식수	4기

1월	2	학습 안무 발표/ 학습 동영상 담기	모듬별 작품발표/ 학습 동영상 담기 (휴대폰 동영상 촬영/ 학부모님께 영상 공유)	간편복장, 개인식수	4기
	3	방송안무3. 포인트 안무배우기 1	안무곡의 포인트 춤 배우기 (후렴- 모듬별 동선- 모듬별 대형안무)	간편복장, 개인식수	4기
	4	포인트 안무배우기2	안무곡의 포인트 춤 배우기 (후렴- 모듬별 동선- 모듬별 대형안무)	간편복장, 개인식수	4기
	5	포인트 안무 영상담기	모듬별 작품발표/ 학습 동영상 담기 (휴대폰 동영상 촬영/ 학부모님께 영상 공유)	간편복장, 개인식수	4기

방과후학교 부서별 연간 지도 계획					
프로그램명	보드게임		지도강사명	이서희	
기간	2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간	50분 / 주 (1)회				
대상	(1)학년 ~ (6)학년		인원	24명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	세트 모으기	보드게임 역사, 놀이의 고수 옆사람에게 카드를 돌리며 같은 카드 모으기	PPT, 유럽교구	1기
	2	기억법	게임 시스템 기억법 활용한 타일로 만든 트랙 위를 움직이기	PPT, 유럽교구	
4 월	1	탈락시키기 Player Elimination	특정 조건에 따라 게임에서 탈락하면 더 이상 게임에 참여할 수 없게 되는 시스템	PPT, 한국교구	
	2	TETRIS	점수를 얻거나 능력을 발동하기 위해 타일 조각을 놓는 메커니즘	PPT, 멘사교구	
	3	물건 이동 Pick-up and Deliver	공용 보드 A 지점에 있는 자원, 물건 등을 보드의 B지점, 혹은 자신의 개인 보드로 옮기는 시스템	PPT, 유럽교구	
	4	주사위 굴리고 이동 Roll and Move	주사위를 굴려 나온 숫자만큼 플레이어의 게임을 움직이는 것	PPT, 유럽교구	
5 월	1	Mancala	한칸에 있는 구성물 모두를 들고 인접한 칸에 하나씩 놓으며 모든 것을 다 놓을 때까지 차례를 진행하기	PPT, 멘사교구	
	2	협력게임 Co-operative Play	모든 플레이어들이 힘을 합쳐서 게임 시스템의 특정 적과 대결하는 구도의 게임.	PPT, 유럽교구	
	3	실시간 진행 Real Time	플레이어들의 차례란 것이 존재하지 않기에 자기 차례를 기다릴 필요없이 어떤 행동을 해야겠다는 수간이 오면 가능한 빠르게 자신이 할 수 있는 행동을 하며 진행하는 것	PPT, 유럽교구	
	4	운에 맡기기 press your luck	운에 따른 요소를 가장 극단적으로 활용한 게임 시스템	PPT, 유럽교구	
	5	조립형 보드 Modular Board	보드판이 몇개의 특정한 형태의 별도의 조각들로 구성되어 있고, 그 조각들을 일정한 형태로 짜 맞추기	PPT, 멘사교구	
6 월	1	창의적체험활동	내안의 상상력과 창의력을 깨워 보드게임 만들기		
	2	자동차 경주	턴마다 나오는 주사위 색의 순서를 정해 트랙 경주	PPT, 유럽교구	2기
	3	코딩	요리에 필요한 재료를 모스부호처럼 신호를 듣고 음식재료 찾기	PPT, 유럽교구	
	4	기억법	나무 사이에 숨겨진 동물 찾기	PPT, 유럽교구	
7 월	1	Polyominoes	점수를 얻거나 능력을 발동하기 위해 타일 조각을 놓는 메커니즘	PPT, 멘사교구	
	2	Turn Order	자기차례에 어떤 행동을 할 것인가를 기다리며 각자 자신의 차례가 돌아오기를 기다리며 진행하는 Turn Order 시스템 배우기	PPT, 한국교구	
	3	협력	승리하기 위해 팀원끼리 서로 협력하며 결과적으로 승리와 패배를 함께 한다	PPT, 유럽교구	
	4	Grid Movement	기물의 이동에 대한 Grid Movement 시스템 배우기 자기 게임말을 전, 후, 좌, 우로 1칸 움직이거나, 게임판 아무 곳이나 장애물을 설치하기	PPT, 멘사교구	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
8월	1	손에든 타일 관리 hand management	타일 중에서 자신에게 유리한 조합을 내며 진행하는 시스템 배우기	PPT, 멘사교구	
	2	치고 받기 take that	카드를 사용해 플레이어들 간에 서로 공격을 하거나 방어하는 방법	PPT, 유럽교구	
	3	패턴 빌딩 (Pattern Building)	특정 혹은 다양한 게임플레이를 얻기 위해 게임 구성 요소를 특정 패턴으로 배치하기	PPT, 유럽교구	
	4	창의적체험활동	내안의 상상력과 창의력을 깨워 보드게임 만들기	PPT, 유럽교구	
9월	1	보드대회	승패와 관계없이 최선을 다하는 '페어플레이'정신을 준수하고 있고, 매너게임을 지향하기		
	2	실시간 진행 Real Time	플레이어들의 차례란 것이 존재하지 않기에 자기 차례를 기다릴 필요없이 어떤 행동을 해야겠다는 수간이 오면 가능한 빠르게 자신이 할 수 있는 행동을 하며 진행하는 것	PPT, 유럽교구	3기
	3	동작 (Acting)	플레이어가 몸짓을 통해서 의사를 전달하는 시스템	PPT, 한국교구	
	4	유닛 정보 숨김 (Secret Deployment)	게임의 일정한 정보를 상대방 플레이어에게 숨길 수 있도록 지원하는 시스템	PPT, 유럽교구	
10월	1	점프 점프	점프하여 알록달록 칩 획득하기	PPT, 유럽교구	
	2	쌓기 균형잡기	히어로가 올라설 수 있게 흔들흔들 두근두근 빌딩 완성하기	PPT, 유럽교구	
	3	언어두뇌	자음과 모음의 타일을 조합해서 낱말, 문장 만들기	PPT, 한국교구	
	4	방탈출	유령이 나오는 비밀학교에서 유령의 잃어버린 보물을 찾고 단서를 기억해서 퀴즈를 맞히면 학교를 탈출하기	PPT, 한국교구	
11월	1	우주기지 건설	소마큐브 타일을 활용하여 정육면체 우주기지 전략적으로 건설하기	PPT, 멘사교구	
	2	텔레파시	상대방의 마음 맞추기	PPT, 유럽교구	
	3	가장 낮은 게 점수 Lowest Scoring	자신이 소유하고 있는 카드의 수의 합이 가장 작게 만들기	PPT, 멘사교구	
	4	Puzzle	3×3 건물안에서 커넥트 연결하기	PPT, 유럽교구	
	5	창의적체험활동	내안의 상상력과 창의력을 깨워 보드게임 만들기		
12월	1	Turn Order	자기차례에 어떤 행동을 할 것인가를 기다리며 각자 자신의 차례가 돌아오기를 기다리며 진행하는 Turn Order 시스템	PPT, 유럽교구	4기
	2	언플로그	컴퓨터적 사고의 순서 맞추기	PPT, 한국교구	
	3	마을건설	시장이 되어 마을을 완성하기	PPT, 유럽교구	
	4	네트워크 건설 network building	그물을 구성하는 줄이 가로와 세로로 교차하는 모습을 따온 것으로 줄과 줄이 교차하는 교차점들을 각각의 지점으로 놓고 이를 연결하는 경로들의 네트워크를 만드는 행위를 다루는 시스템	PPT, 한국교구	

1 월	1	운에 맡기기 press your luck	운에 따른 요소를 가장 극단적으로 활용한 게임 시스템	PPT, 유럽교구	
	2	동시선택-공개, 점수 덜 먹기	수의 오름차순 이해하기	PPT, 멘사교구	
	3	만칼라, 세트	아름다운 성인 제주도를 여행하며 보물 타일을 수집하기	PPT, 한국교구	
	4	보드대회	승패와 관계없이 최선을 다하는 '페어플레이'정신을 준수하고 있고, 매너게임을 지향하기		

* 학년, 인원, 학생별 수준에 따라 변경될 수 있습니다.

(배드민턴부)

월	주	주 제	지 도 내 용	준비물
3	1	배드민턴의 이해 및 기본동작	1주 배드민턴의 역사와 이론	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 그립 파지법	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 셔틀콕 치기	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 준비 자세와 위치	라켓, 셔틀콕,운동화
4	1	하이클리어 스트로크를 정확하게 구사한다.	1주 서비스 및 스텝	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 기본 자세와 스트로크	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 오버헤드 스트로크	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 사이드 스트로크	라켓, 셔틀콕,운동화
5	1	스매시와 드롭 스트로크를 정확하게 구사한다.	1주 언더 스트로크	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 제자리 스윙	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 하이클리어	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 제자리 스윙-스매쉬	라켓, 셔틀콕,운동화

▪ 2023년 기

월	주	주 제	지 도 내 용	준비물
6	1	스트로크를 연결하고 복식경기 규칙을 이해한다.	1주 점프 스윙	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 점프 스윙-하이클리어	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 점프 스윙-원스텝	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 점프 스윙-투스텝	라켓, 셔틀콕,운동화
7	1	드라이브와 헤어핀 스트로크를 정확하게 구사한다.	1주 왼쪽 점프스윙(투스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 양쪽 점프스윙(하이클리어)	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 헤어핀(오른쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 헤어핀(왼쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
8	1	푸시 스트로크를 정확하게 구사하고 단식경기 규칙을 이해한다.	1주 헤어핀(양쪽 원스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 헤어핀(양쪽 투스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 푸시(오른쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 푸시(왼쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화

▪ 2024년 3기

월	주	주 제	지 도 내 용	준비물
9	1	스트로크를 연결 할 수 있다.	1주 푸시(양쪽 원스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 푸시(양쪽 투스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 드라이브(오른쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 드라이브(왼쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
10	1	언더클리어 스트로크를 정확하게 구사한다.	1주 드라이브(양쪽 원스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 드라이브(양쪽 투스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 단식게임	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 복식게임	라켓, 셔틀콕,운동화
11	1	복식경기의 전술을 이해하고 실전에 사용한다.	1주 복습-푸시(양쪽 원스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 복습-푸시(양쪽 투스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 복습-드라이브(오른쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 복습-드라이브(왼쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화

▪ 2024년 4기

월	주	주 제	지 도 내 용	준비물
12	1	스트로크를 연결하고 복식경기 규칙을 이해한다.	1주 점프 스윙	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 점프 스윙-하이클리어	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 점프 스윙-원스텝	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 점프 스윙-투스텝	라켓, 셔틀콕,운동화
1	1	드라이브와 헤어핀 스트로크를 정확하게 구사한다.	1주 왼쪽 점프스윙(투스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 양쪽 점프스윙(하이클리어)	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 헤어핀(오른쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 헤어핀(왼쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
2	1	푸시 스트로크를 정확하게 구사하고 단식경기 규칙을 이해한다.	1주 헤어핀(양쪽 원스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	2		2주 헤어핀(양쪽 투스텝)	라켓, 셔틀콕,운동화
	3		3주 푸시(오른쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화
	4		4주 푸시(왼쪽)	라켓, 셔틀콕,운동화

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		생명과학		지도강사명	장미경
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	근력운동에 숨은 과학원리 자동개수기 줄넘기	우리의 몸과 근육에 대해 알아보고, 자동개수기 줄넘기를 만들어 근육 운동을 할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	1기
	2	한 눈에 보는 우주! 회전하는 태양계	우주와 태양계에 대해 알아보고, 태양을 중심으로 돌아가는 태양계 행성 모형을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
4월	1	인체의 70%는 수분 인체와 수분	수분이 인체 내에서 하는 역할과 중요성에 대해 알고, 공중에 떠 있는 수도꼭지 모형을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	로켓 2단 발사의 원리 에어로켓 추진 비행기	로켓의 발사 원리와 작용/반작용의 원리에 대해 알아보고, 2단 추진 에어로켓을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	3	조류 탐구 문조와 금화조	조류와 조류의 특징에 대해 알아보고, 문조와 금화조를 관찰하며 기록할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
5월	1	뽕잎을 먹고 자라요~ 누에 키우기	동물의 한 살이에 대해 알아보고, 누에를 키우며 관찰할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	태풍, 용솨음의 이해! 토네이도	여름철 자주 발생하는 태풍과 회전 관성에 대해 알아보고, 회전 관성 키트로 토네이도를 만들기	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	3	곤충을 잡아먹는 식물 식충식물	식충식물에 대해 알아보고, 직접 식충식물을 키우며 관찰할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	4	징그럽기도?귀엽기도? 소형뱀 관찰하기	파충류에 대해 알아보고, 뱀을 관찰하며 관찰일지를 작성할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
6월	1	살짝 설렘 나 바닐라 향수 만들기	후각과 확산에 대해 알아보고, 바닐라 에센스를 이용한 향수를 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	음식속 산성 염기성! 포도주스 실험	우리가 먹는 음식물 속 산성과 염기성에 대해 알아보고, 포도주스 지시약을 통해 알아볼 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	2기
	3	보들보들 내 발! 닥터피쉬 키우기	어류에 대해 알아보고, 사람의 피부 각질을 먹는 것으로 알려진 닥터피쉬를 직접 키우며 관찰할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	4	세계 10대 건강식품 녹차 나무 키우기	음식의 영양소와 녹차가 함유한 영양성분에 대해 알아보고, 녹차 나무를 직접 키우며 관찰할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
7월	1	태양을 피하는 방법! 선쿠션 만들기	자외선이 피부에 미치는 영향에 대해 알아보고, 자외선을 막아주는 선쿠션을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	물속 사마귀 게아재비 관찰하기	수생곤충에 대해 알아보고, 게아재비를 관찰하며 기록할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	3	아기 돼지?작은 돼지? 미니 돼지	돼지와 동물의 품종 개량에 대해 알아보고, 미니 돼지를 관찰할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	4	DNA 파헤치기 DNA 구조 모형	유전과 DNA에 대해 알아보고, DNA 모형을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
8월	1	쫄쫄쫄 비누 샤워젤리 만들기	계면활성제에 대해 알아보고, 젤라틴을 함유한 샤워젤리를 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	열로 바뀐 내 모습 팝콘 과학	열과 물질의 변화에 대해 알아보고, 옥수수에 열을 가한 팝콘을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
	3	시원한 여름 섬유 전통 모시 빗자루 만들기	계절에 따른 옷감(섬유)에 대해 알아보고, 여름철 옷감으로 많이 사용되는 모시를 이용한 빗자루를 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	4	카카오 열매 속 과학 수제 초콜릿 만들기	카카오 열매와 초콜릿에 대해 알아보고, 직접 초콜릿을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
9월	1	식물은 빛을 먹어! 광합성 실험하기	식물의 광합성에 대해 알아보고, 검정말을 이용해 광합성 실험을 할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	옆으로 걸어요 뱀파이어 크랩 키우기	다리가 열 개인 절지동물에 대해 알아보고, 뱀파이어 크랩을 키울 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	3기
	3	버터넛스퀴시 땅콩호박 키우기	조롱박 모양의 땅콩호박에 대해 알아보고, 땅콩호박 모종을 키울 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
10월	1	빠가 있다 없다 오징어 해부	연체동물에 대해 알아보고, 오징어 모형을 이용해 오징어 구조를 알 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	이탈리아를 내품에 바질 모종	허브에 대해 알아보고, 바질 모종을 키우며, 바질로 만든 이탈리아 음식들에 대해 알 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	3	길어져라 목! 육지거북	파충류에 대해 알아보고, 육지거북을 키우며 관찰할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	4	터져라 버블 바스	날씨와 피부의 변화에 대해 알아보고, 욕조에서 터지는 버블 바스를 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
11월	1	우리의 몸도 빛이 필요해 시간을 담은 조명	햇빛이 인체에 미치는 영향에 대해 알아보고, 시간에 따라 변하는 태양빛 조명등을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	바위에 핀 꽃 리튬스 키우기	다육식물에 대해 알아보고, 리튬스를 키우며 관찰할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	3	인체의 구조? 매직큐브	우리 인체의 구조에 대해 알아보고, 매직큐브를 만들어 확인할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	4	겨울을 준비해! 게르 만들기	겨울을 준비하는 지혜에 대해 알아보고, 추운 몽고 지역의 전통 가옥이 게르를 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
12월	1	지네는 아니지? 밀리패드	절지동물 노래기인 밀래패드에 대해 알아보고, 지네와 차이를 직접 관찰할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	건강한 먹거리 콩나물 키우기	최고의 식물성 단백질 콩에 대해 알아보고, 직접 콩나물을 키우며 관찰할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	4기
	3	발효과학 미니 메주 만들기	발효와 콩의 변화에 대해 알아보고, 발효과학으로 미니 메주를 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
1월	1	숲속의 영롱한 빛! 반딧불이	생물이 내는 야광물질에 대해 알아보고, 반딧불이 모형을 만들 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	2	내가 곤충이라고? 타렌틀라 관찰하기	절지동물과 거미에 대해 알아보고, 애완용 타렌틀라를 관찰할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	
	3	다양한 종류의 알 타조알 볼링	동물의 알에 대해 알아보고, 타조알을 이용한 다양한 활동을 할 수 있다.	PPT, 생명과학 교재, 재료	

* 수업내용은 상황에 따라 수업순서 및 내용이 변경될 수 있습니다.

* 분기별 수업내용은 코디마스터에서도 확인하실 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명	스마트레고	지도강사명	이효진		
기간	2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간	50분 / 주 (1)회				
대상	(1)학년 ~ (6)학년	인원	25명		
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	가제트팔	지레의 원리를 이용하여 늘어나는 가제트 팔을 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	1기
4월	1	탑스피너	기어비를 이용한 팽이를 만들어 팽이를 돌려 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	숏카	고무줄의 탄성을 이용하여 고무줄 자동차를 만들어 동작해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	체조선수	앞구르기를 하며 회전하는 체조선수를 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
5월	1	버터플라이	무게중심을 이용하여 나무에서 중심을 잡는 나비를 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	네오프로그	기어의 회전으로 2족 보행하는 개구리를 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	네오용키	철봉을 회전하며 다양한 동작을 유지하는 원숭이를 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	4	네오크랩	마찰력을 이용해 좌,우로 움직이는 게를 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	5	오토바이팩토리	속도 측정기에 올려 놓으면 움직이는 오토바이를 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
6월	1	스페이스셔틀	원심력을 이용해 지구 주위를 공전하는 우주선을 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	네오짐	역기의 무게를 추가하며 들어 올릴 수 있는지 움직여 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	네오비글	돌쌓기로 만든 튼튼한 강아지 작품을 만들어 춤을 추게 한다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
7월	1	스키점프	점프대 높이를 달리하여 스키점프를 해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	2기
	2	댄싱보이	기어의 회전 방향을 이용하여 춤추는 댄싱보이를 움직여 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	폭군 티라노	블록을 밀어내며 자유자재로 움직이는 폭군 티라노를 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	4	변신작품 카비	두 가지 모형을 만들고 합체시켜 변신 작품을 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
8월	1	통덕	뒤뚱거리는 오리 작품을 만들어 재미있는 동작을 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	빙글 회전컵	십자 모양으로 회전하며 움직이는 빙글 회전컵을 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	천방지축 머스탱	높낮이가 다른 바퀴의 회전으로 달리는 말로 경주 게임을 한다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	플라이어 3호	모터의 회전으로 방향을 바꾸는 경비행기를 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	인력거꾼 왕눈이	큰 눈을 가진 인력거꾼이 인력거를 끌게 한다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	레이디버그	기어의 회전을 이용해 6족 보행하는 무당벌레를 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
10월	1	스톤피처	지레의 원리를 이용한 투석기를 만들어 블록을 날려본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	3기
	2	푸시맨	회전을 직선운동으로 바꾸는 푸시맨으로 밀어내기 게임을 한다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	파이어건	고무줄 총을 만들어 블록을 발사해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
11월	1	주름괴물	주름 괴물로 주름 종이를 만들어 재미있는 모양을 꾸며 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	루돌프 썰매	블록을 실을 수 있는 썰매 작품을 만들어 리모컨으로 조정해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	빅베니	탐사작품에 핸드폰을 넣고 탐사작품처럼 주변을 촬영해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	4	워킹헬리	걸어가다니는 헬리콥터를 만들어 장애물을 넘어가 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
12월	1	가이드봇	캐터필러로 움직이는 가이드봇을 만들어 코딩으로 움직여 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	네오솔저	사람을 태우고 전투를 하는 아바타 작품을 만들어 조종해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	스태그비틀	집게발이 움직이는 사슴벌레 작품을 만들어 움직여 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	4	메카니카	4륜 구동 자동차를 만들어 레이싱 경기를 해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	4기
1월	1	페리칸다이스	옷 던지는 펠리컨 작품을 만들어 옷놀이를 해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	러닝박스	6족 보행 작품을 만들어 곤충 달리기를 해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	3	스트라이커	캐터필러를 장착한 탱크를 만들어 대포를 쏘아 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	4	펭귄니	저금하면 신이나서 춤을 추는 펭귄 저금통을 만들어 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
2월	1	네오클리너	물걸레 청소기를 만들어 청소를 해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	
	2	다일이	무작위로 손가락을 무는 '악어 이빨 게임기'를 만들어 게임해 본다.	PPT, 네오봇 교재, 재료	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		요리교실		지도강사명	김혜정
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		80분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	생초콜릿	초코렛을 녹여 생크림과 섞어 초코렛 만들기	식재료.포장재료	1기
4 월	1	크라상딸기 생크림빵	크라상 유래 알아보고 빵만드는 과정 배우기	식재료.포장재료	
	2	순대볶음	야채 영양소 알아보고 순대와 섞어 결과물 만들기	식재료.포장재료	
	3	마가렛쿠키	쿠키과정 중 버터와 설탕,계란의 역할알아보고 만들기	식재료.포장재료	
5 월	1	또띠아 햄치즈구이	소스를 만들어 또띠아에 바르고 햄치즈를 넣어 만들기	식재료.포장재료	
	2	무스비	무스비 유래 알아보고 야채 영양소 알아보기	식재료.포장재료	
	3	마늘빵	바게트 유래 알아보고 요리하기	식재료.포장재료	
	4	마늘 아몬드조림	마늘과 아몬드 영양소 알아보고 반찬 만들기	식재료.포장재료	
	5	샐러드빵	야채 영양소 알아보고 샐러드 빵 만들기	식재료.포장재료	
6 월	1	블루베리 케이크	생크림 만드는 과정 알아보고 케이크 만들기	식재료.포장재료	
	2	로제 파스타	파스타 뜻과 스파게티 유래 알아보기	식재료.포장재료	
	3	오이김치	오이 영양소 알아보고 김치 유래 알아보기	식재료.포장재료	
7 월	1	삼각샌드위치	샌드위치 종류와 야채영양소 알아보고 만들기	식재료.포장재료	2기
	2	피자빵	피자의 유래알아보고 토핑을 이용하여 피자 만들기	식재료.포장재료	
	3	궁중떡볶이	궁중 떡볶이 유래 알아보고 결과물 만들기	식재료.포장재료	
	4	크래미 유부초밥	유부초밥 에 대해 알아보고 야채를 이용하여 만들기	식재료.포장재료	
8 월	1	깻잎김치	깻잎의 영양소와 고추의 유래 알아보기	식재료.포장재료	
	2	막대쿠키	쿠키 반죽을 하여 막대를 이용하여 쿠키 만들기	식재료.포장재료	
	3	컵티라미수	티라미수 유래 알아보고 만드는 과정 배우기	식재료.포장재료	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	크림 파스타	파스타의 종류와 만드는 과정 알아보기	식재료.포장재료	
	2	오포노미야끼	일본식 부침개 유래 알아보고 만드는 과정배우기	식재료.포장재료	
	3	크랙쿠키	쿠키 반죽 만드는 과정 알아보기	식재료.포장재료	
10월	1	치즈버거	햄버거 유래 알아보고 만드는 과정 배우기	식재료.포장재료	3기
	2	강아지 케이크	캐릭터 케이크 만드는 과정 알아보기	식재료.포장재료	
	3	돈까스	돈까스 유래와 고기 단백질 영양소 알아보기	식재료.포장재료	
11월	1	포마김밥	김의 유래와 김밥과 김초밥의 차이점 배우기	식재료.포장재료	
	2	베이글피자	베이글빵의 특성을 알아보고 만드는 과정 배우기	식재료.포장재료	
	3	감자 메추리 볶음	감자와 메추리알 영양소 알아보고 반찬만들기	식재료.포장재료	
	4	치킨 베이크	닭가슴살 영양소 알아보고 만드는 과정 배우기	식재료.포장재료	
12월	1	빼빼로 과자	초코렛 템퍼링 배우고 여러 가지 토핑으로 꾸미기	식재료.포장재료	
	2	김장김치	김치의 종류와 유래를 알아보고 만드는 과정 배우기	식재료.포장재료	
	3	마들렌	영국식 디저트 빵에 대해 알아보고 만들기	식재료.포장재료	
	4	크리스마스 케이크	크리스마스 유래알아보고 과일을 이용하여 케이크 만들기	식재료.포장재료	4기
1월	1	LA잡쌀떡	오븐을 이용하여 떡 만드는 과정 알아보기	식재료.포장재료	
	2	잡채	명절 음식 알아보고 만드는 과정 배우기	식재료.포장재료	
	3	탕수육	탕수육의 유래를 알아보고 소스 만들기	식재료.포장재료	
	4	치즈볼	치즈 영양소 알아보고 반죽을 만들어 성형배우기	식재료.포장재료	
2월	1	초코 마쉬멜로 쿠키	마쉬멜로우에 대해 알아보고 반죽을 이용하여 쿠키 만들기	식재료.포장재료	
	2	컵밥	컵밥의 유래와 여러야채의 유익한점 알아보고 실습하기	식재료.포장재료	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		창의수학		지도강사명	김연수
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	수 읽기 기초연습	9까지의 수 알아보기 9까지의 수의 순서 알아보기	교재PA, 교구(33빙고) (09메모리)	1기
4 월	1	수 읽기 기초연습	수의 크기 비교하기	교재PA, 33빙고,09메모리	
	2	여러 가지 모양	여러 가지 모양 찾기	교재PA, 입체주머니	
	3	여러 가지 모양	여러 가지 모양 알아보기	교재PA, 여러가지 입체	
	4	덧셈과 뺄셈	모으기와 가르기 알아보기	교재PA, 텐블럭, 주사위	
5 월	1	덧셈과 뺄셈	덧셈과 뺄셈 연습하기	교재PA, 텐블럭, 주사위	
	2	덧셈과 뺄셈	수와 식 만들기	교재PA, 텐블럭, 주사위	
	3	길이, 넓이, 들이 비교	길이 비교하기	교재PA, 길이막대	
	4	길이, 넓이, 들이 비교	넓이 비교하기	교재PA, 비교판	
6 월	1	길이, 넓이, 들이 비교	들이 비교하기	교재PA, 지오플릭	
	2	50까지의 수	50까지의 수 알아보기	교재PA, 수배열판, 주사위	
	3	50까지의 수	50까지의 수의 순서 알아보기	교재PA, 수배열판, 주사위	
7 월	1	50까지의 수	수의 크기 비교하기	교재PA, 수배열판, 주사위	2기
	2	수, 연산 퍼즐	수 퍼즐 알아보기	교재PA, 수 블럭	
	3	수, 연산 퍼즐	연산퍼즐 알아보기	교재PA, 수 블럭	
	4	수 게임	노노게임 알아보기	교재PA, 노노그림칩	
8 월	1	수 게임	님게임 알아보기	교재PA, 님게임	
	2	100까지 수 알기	100까지의 수 알아보기	교재PA, 백 판	
	3	100까지 수 알기	100까지의 수 알아보기	교재PA, 백 판	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	100까지의 수 크기 비교	100까지 수의 순서 알아보기	교재PA, 수 가림판	
	2	100까지의 수 크기 비교	100까지 수의 순서 알아보기	교재PA, 수 가림판	
	3	100까지의 수 크기 비교	수의 크기 비교하기	교재PA, 주사위	
10 월	1	두자리의 수	받아올림이 없는 두자리수+두자리수하기	교재PA, 백판	3기
	2	두자리의 수	받아올림이 없는 두자리수-두자리수하기	교재PA, 백판	
	3	두자리의 수	여러 가지 모양 알아보기	교재PA, 색깔칩,패턴블록	
11 월	1	덧셈과 뺄셈	10 만들기	교재PA, 숫자칩	
	2	덧셈과 뺄셈	덧셈구구 알아보기	교재PA, 덧셈뺄셈판	
	3	덧셈과 뺄셈	뺄셈구구 알아보기	교재PA, 덧셈뺄셈판	
	4	덧셈과 뺄셈	덧셈구구, 뺄셈구구 알아보기	교재PA, 수 메모리판	
12 월	1	시계보기	시계보기(몇시)	교재PA, 모형시계	
	2	시계보기	시계보기(몇시, 몇시 30분)	교재PA, 모형시계	
	3	규칙찾기	규칙찾기	교재PA, 규칙찾기판	
	4	규칙찾기	규칙찾기	교재PA, 규칙찾기판	4기
1 월	1	스키테일 암호	스키테일 암호 알아보기	교재PA, 스키테일암호막대	
	2	스키테일 암호	스키테일 암호 알아보기	교재PA, 스키테일암호막대	
	3	퍼즐 게임	도미노 퍼즐 알아보기	교재PA, 도미노	
	4	퍼즐 게임	입체칠교 퍼즐 알아보기	교재PA, 입체칠교	
2 월	1	펜토미노 퍼즐	펜토미노 퍼즐 게임 알아보기	교재PA, 펜토미노조각	
	2	펜토미노 퍼즐	펜토미노 퍼즐 게임 알아보기	교재PA, 테트리스조각판	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		창의수학		지도강사명	김연수
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(2)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	세자리의 수	세자리 수, 수 배열표 알아보고 수의 크기 비교하기	교재PB 달걀판, 자리수 빙고	1기
4 월	1	삼각형	삼각형 알아보기	교재PB 칠교판	
	2	사각형	사각형 알아보기	교재PB 칠교판	
	3	다각형	다각형 알아보기	교재P 칠교판	
	4	쌓기나무	쌓기나무 알아보고 쌓기	교재PB 쌓기나무	
5 월	1	덧셈과 뺄셈	두자리 수 + 한자리수 연습하기	교재PB 덧셈뺄셈판, 주사위	
	2	덧셈과 뺄셈	두자리 수 - 한자리 수 연습하기	교재PB 덧셈뺄셈판, 주사위	
	3	덧셈과 뺄셈	두자리 수 + 두자리수 연습하기	교재PB 덧셈뺄셈판, 주사위	
	4	덧셈과 뺄셈	두자리 수 - 두자리 수 연습하기	교재PB 덧셈뺄셈판, 주사위	
6 월	1	덧셈과 뺄셈	세 수의 덧셈과 뺄셈 연습하기	교재PB 덧셈뺄셈판, 주사위	
	2	단위와 길이	단위길이 알아보기	교재PB 퀴즈네로막대, 길이판	
	3	단위와 길이	1cm 알아보기	교재PB 퀴즈네로막대, 길이판, 자	
7 월	1	단위와 길이	길이 어림하기	교재PB 길이판, 자	2기
	2	분류하기	여러 가지 조건에 맞춰 분류하기	교재PB 속성블록, 우즐카드	
	3	분류하기	같은 점과 다른 점 찾기	교재PB 속성블록, 우즐카드	
	4	표 만들기	규칙에 맞춰 표 만들기	교재 속성블록, 우즐카드	
8 월	1	곱셈식	곱셈식과 곱셈구구 알아보기	교재PB 곱셈구구표	
	2	곱셈구구	곱셈식과 곱셈구구 알아보기	교재PB 곱셈구구칩	
	3	곱셈식 활용	여러 가지 곱셈의 활용해 보기	교재PB 여러 가지 주사위	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	천 알기	천과 몇천 알아보기	교재PB 숫자카드	
	2	네자리 수 알기	네자리 수와 자릿 수 알아보기	교재PB 네자리 수 판	
	3	수의 크기 비교	여라가지 수의 크기 비교하기	교재PB 주사위 굴림판	
10 월	1	곱셈구구	곱셈구구 알아보기	교재PB 머긴스 판	3기
	2	곱셈식	곱셈식 알아보기	교재PB 1~36 막대	
	3	곱셈의 활용	곱셈의 활용하기	교재PB 곱셈구구 빙고판	
11 월	1	길이의 단위	미터와 센티미터	교재PB 길이판,자	
	2	길이의 합과 차	길이의 합과 차 알아보기	교재PB 길이판,자	
	3	시각과 시간	시각과 시간 차이점 알기	교재PB 모형시계	
	4	달력	달력에 관하여 알아보기	교재PB 만년달력	
12 월	1	표와 그래프	표와 그래프 알아보고 그리기	교재PB	
	2	표와 그래프	표와 그래프 알아보고 그리기	교재PB	
	3	규칙찾기	규칙 찾아보고 풀어보기	교재PB 규칙찾기 판	
	4	규칙찾기	규칙 찾아보고 풀어보기	교재P 규칙찾기 판	4기
1 월	1	카이사르 암호	카이사르 암호에 대해 알아보기	교재PB 카이사르 암호판	
	2	하노이 탑	하노이 탑에 대해 알아보기	교재PB 하노이 탑	
	3	전략게임	전략게임 하기	교재PB	
	4	퍼즐	퍼즐 맞추기	교재PB 퍼즐판	
2 월	1	소마큐브	소마큐브 맞추기	교재PB 소마큐브,게임판	
	2	소마큐브	소마큐브 맞추기	교재PB 소마큐브,게임칩	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		창의수학		지도강사명	김연수
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(3)학년 ~ (4)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	땅 채우기	곱셈을 활용한 문제로 카드에 적힌 곱셈식의 결과만큼 색칠해본다.	뉴런해법 수학 C1	1기
4 월	1	88 카드게임	88카드 게임의 규칙을 익히고, 간단한 덧셈 뺄셈은 암산을 해본다.		
	2	빙고를 외쳐라	주어진 모양 조각을 이용하여 모양판을 채운다.		
	3	4개를 한줄로. 삼각형을 채워라	사육판을 이용하여 이길 수 있는 방법을 알아본다. 삼각형 도형에 위치 조각을 남지 않게 채워 넣을 수 있도록 생각해본다.		
5 월	1	곱셈 그리기 가까운 수 만들기	곱셈 구구를 선을 그어 그릴 수 있다. 숫자 카드를 이용하여 주어진 수에 가까운 수를 만들어 본다.	뉴런해법 수학 C2	
	2	창문열기 꼭짓점 숫자 찾기	주어진 조건에 맞게 수를 배열하여 창문을 열수 있다. 주어진 모양을 칠교판을 이용하여 채울 수 있다.		
	3	행마퍼즐 아빠의 신호등 지키기	마가 다닐 수 있는 길을 찾아 해당하는 수를 모두 더할 수 있다. 주어진 규칙에 따라 운전점수를 매기고 휴식시간을 구할 수 있다.		
	4	이상한 가게	자음과 모음에 주어진 수를 더하여 제품의 가격을 구할수 있다.		
	5	같은 모양을 찾아라	주어진 도형들 사이에서 같은 모양을 찾는다.	뉴런해법 수학 C3	
6 월	1	동물들의 집을 찾아라	동물의 집 찾기 놀이를 익혀 응용문제를 해결한다.		
	2	어떤 모양이 나올까 새로운 모양 만들기	거울을 이용하여 선대칭도형의 반쪽을 찾는다. 도형을 붙여 새로운 모양을 만들 수 있다.		
	3	우리는 사이좋은 친구 주사위를 굴러라	주어진 조각을 모양과 크기가 똑같이 나눈다. 펜토미노를 이용하여 모양을 채운다.		
7 월	1	비밀이에요	암호표를 보고 암호문을 읽을 수 있다.	뉴런해법 수학 C4	2기
	2	숫자 스무고개	숫자 스무고개를 이해하고 문제를 해결 할 수 있다.		
	3	규칙을 찾으면 쉬워요 도형이 나타내는 수는?	규칙을 찾아 어려운 덧셈을 쉽게 해결 할 수 있다.		
	4	뉘시퍼즐	뉘시 퍼즐로 겹치지 않게 길찾기를 해본다.	뉴런해법 수학 C5	
8 월	1	고누놀이	검은말과 흰말이 움직이며 이길 수 있도록 여러 가지 방법을 생각한다.		
	2	당구공을 넣어라	공의 방향과 힘에 대해서 알아본다.		
	3	디피놀이 자동차길찾기놀이	이웃한 두원에 적힌 수의 규칙을 찾아본다. 선이 끊어지지 않게 자동차 길찾기를 해본다.		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	비밀번호를 찾아라	다양한 규칙과 경우의 수를 파악한다.	뉴런해법 수학 C6	
	2	앞으로 읽어도 뒤로 읽어도 일요일	회문수를 이해하고 문제를 해결한다.		
	3	나무심기 지워진 숫자를 찾아라	같은 간격으로 나무를 심을 때 필요한 그루 수를 알수 있다. 계산식을 보고 지워진 수를 찾아 문제를 해결한다.		
10 월	1	사각형을 그리자 숨은 도형 찾기	명령에 따라 다양한 도형을 그릴수 있다.	뉴런해법 수학 C7	3기
	2	선그어 삼각형 만들기 무늬 꾸미기	선을 그어 주어진 수만큼 삼각형을 만들 수 있다. 타일 조각으로 무늬를 꾸밀수 있다.		
	3	점을 이어 도형만들기 사각형을 붙이자	접어서 오리면 어떤 모양이 나올지 알아본다.		
11 월	1	지뢰찾기게임 월드컵 경기	토너먼트와 리그에 대한 이해와 문제해결을 해본다	뉴런해법 수학 C8	
	2	로마숫자 알아보기 다트게임	로마숫자를 이용하여 여러 문제풀이를 해본다. 다트를 던질 때 가짓수를 표로 나타내어본다.		
	3	스키테일 암호	스키테일 암호를 이해하여 암호를 해독한다.		
	4	수의 길 찾기 불록,오목 도형 찾기	가능한 경우를 생각하며 수의 길을 찾는다	뉴런해법 수학 D1	
12 월	1	동전 뒤집기 펜토미노	동전을 뒤집어 원하는 모양을 만든다. 펜토미노 조각으로 주어진 모양을 완성한다.		
	2	비교 스도쿠 같은 문자 연결하기	부등호를 활용하여 비교스도쿠 게임을 할수 있다. 서로 곱치지 않게 같은 문자를 연결한다.		
	3	불사신 수	카프리카의 불변수를 알아본다.		
	4	겔로시아 곱셈법	겔로시아 곱셈법으로 곱셈을 할수 있다.	뉴런해법 수학 D2	4기
1 월	1	네잎 클로버	문제의 조건에 맞춰 네잎 클로버의 개수를 구할수 있다.		
	2	인도의 검산법 고대 이집트 곱셈법	인도의 검산, 이집트의 곱셈법을 배워본다.		
	3	숫자 나라 공주구하기	(두자리)X(두자리) 계산에서 가장 크거나 작은 계산결과를 알아낸다		
	4	원으로 모양만들기	원을 활용하여 새로운 모양을 만들 수 있다.	뉴런해법 수학 D3	
2 월	1	거울나라 국기 만들기 직각 삼각형 붙이기	선대칭 도형의 개념을 확인할수 있다.		
	2	고리 연결하기 조각타일 붙이기.	고리를 연결하여 만들 수 있는 도형을 알수 있다.		

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		창의수학		지도강사명		김연수		
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)						
활동 시간		50분 / 주 (1)회						
대상		(5)학년 ~ (6)학년		인원		25명		
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)			교재, 교구, 재료	비고	
3 월	1	숫자 야구게임	가능한 경우를 생각하며 야구게임을 할수 있다.			뉴런해법 수학 D5	1기	
	4 월	1	스도쿠	스도쿠를 푸는 전략을 알아본다.				
		2	숫자볼링게임	사칙연산을 이용하여 숫자 볼링 게임을 해본다.				
5 월	3	숫자 테트리스게임 네모로직	숫자가 겹치지 않게 모든 칸을 채울 수 있도록 해본다.					
	1	우주를 채우는 수 수학나라 마법사	여러 가지 큰 수를 알아본다. 사칙연산을 이용해 알맞은 식을 만들어본다.			뉴런해법 수학 D6		
	2	이집트인의 단위분수	단위분수를 배운다.					
	3	신비의 숫자 9 격자 곱셈법	숫자9에 관한 규칙을 파악한다. 격자 곱셈법을 배운다					
	4	주민등록증속의 비밀	주민등록번호 생성에 대한 규칙을 알아본다					
6 월	5	무지개 칠교 시계속의 각도	무지개 모양 칠교판으로 여러 무지개를 만들어본다.			뉴런해법 수학 D7		
	1	도형 나누기 종이에 숨은 직선	도형틀을 이용하여 도형을 나누어 본다					
	2	삼각형 수 도형과 규칙	여러 가지 방법으로 삼각형 수를 구할 수 있다.					
7 월	3	공원 안내판 성냥개비 퍼즐	안내판의 위치를 찾아본다. 성냥개비 조건에 맞춰 문제를 파악한다.					
	1	나는 어떤 수일까 수평만들기	가능한 경우의 수를 찾아본다. 무게의 합을 생각하여 균형을 맞춰본다.			뉴런해법 수학 D8	2기	
	2	중심 다각수 명탐정 되기 작전	중심 다각수에 대해 배워본다 조건에 맞게 답을 구할수 있다.					
	3	숨겨진 치즈를 찾아라 사다리타기는 즐거워	규칙에 맞춰 숨겨진 치즈를 찾아본다. 사다리타기로 규칙을 찾아본다.					
8 월	4	매직믹서 오셀로 게임	오셀로 게임 규칙을 배워본다.			뉴런해법 수학 E1		
	1	행마퍼즐 가쿠로 퍼즐	말을 움직이며 행마 퍼즐을 한다. 간단한 덧셈을 활용하여 가쿠로 퍼즐을 푼다.					
	2	마방진 만들기	간단한 덧셈을 활용하여 마방진을 만든다.					
	3	수학의 수수께끼	제공수를 만들어본다.					

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	숫자의 개수	자릿수를 활용하여 특정 수의 개수를 찾는다.	뉴런해법 수학 E2	
	2	수의 범위	반올림을 활용하여 수의 범위를 구한다.		
	3	생명을 살리는 분수	나누어 떨어지지 않는 문제를 해결할 수 있다.		
10 월	1	파이프와 연결쇠	들의 연결하여 새로운 모양을 만든다.	뉴런해법 수학 E3	3기
	2	유리의 수직반사 모양변형	빛이 반사되는 여러 경우들을 구해본다 도형 로봇의 변환규칙을 알아본다.		
	3	넓이 비교하기 둘레 변하지 않게 그리기	각 부분을 짝지으며 넓이를 비교할 수 있다.		
11 월	1	라인 디자인 점 잇기 게임	라인 디자인을 활용하여 모양을 만들 수 있다. 점 잇기에서 승리법을 배워본다.	뉴런해법 수학 E4	
	2	전략 삼목 게임 펜타고 게임	게임 방법을 이해하며 전략 삼목 게임을 할 수 있다.		
	3	숫자 맞추기 게임 배수 판별	배수의 관계를 알고 배수 여부를 판단해본다.		
	4	짜짓기	약수, 곱셈을 활용해 짜짓기를 할 수 있다.	뉴런해법 수학 E5	
12 월	1	꿀꿀이네 집짓기. 단짝수	최소공배수의 다양한 활용을 이용해본다. 단짝수의 개념을 알고 판별해본다.		
	2	디오판토스의 일생	수학과 관련된 문제를 식이나 그림으로 표현한다.		
	3	피보나치 수	피보나치 수를 알고 활용하여 문제를 해결할 수 있다.		
	4	조건에 맞춰 도형 나누기 둘레 살펴 구하기	길이, 둘레, 넓이에 관한 다양한 활용을 해본다.	뉴런해법 수학 E6	4기
1 월	1	정사각으로 정사각 만들기 주사위만들기	도형을 활용하여 새로운 도형을 만든다. 전개도를 활용하여 주사위를 만든다.		
	2	정꼭도형	정꼭도형의 개념을 알고 관련된 문제를 해결한다.		
	3	프랙탈	프랙탈이 무엇인지 알아보고 관련된 문제를 해결한다.		
	4	성냥개비로 넓이 나누기	성냥개비를 여러개 활용하여 넓이를 맞추어본다.	뉴런해법 수학 E7	
2 월	1	한붓그리기	한붓그리기를 할 수 있다.		
	2	벤다이어그램	벤다이어그램을 활용해 표현할 수 있다.		

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		음악줄넘기부		지도강사명	최미정
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (43주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	줄넘기의 기본자세	줄 길이 조정하기, 기본자세, 1도약·2도약 뛰기 좌우 이동 뛰기, 손목 돌리기, 줄 돌리기, 민첩성 테스트	개인줄넘기	1기
	2	기본스텝과 8자 돌리기	1도약, 2도약 뛰기, 좌우 이동 뛰기, 앞뒤 이동 뛰기 8자 돌리기, 20회씩 미션 줄넘기	개인줄넘기	
4 월	1	기본스텝과 8자 돌리기 연결하기	앞뒤 이동 뛰기, 기본스텝과 8자 연결하기 30회씩 미션 줄넘기, 그대로 멈춰라	개인줄넘기	
	2	긴 줄넘기	줄넘기 동작 따라 하기, 좌우 벌려 모아 뛰기 음악줄넘기 작품, 긴 줄-가는 줄 통과하기 40회씩 미션 줄넘기	긴줄넘기 개인줄넘기	
	3	오래 뛰기	좌우 벌려 모아 뛰기, 음악줄넘기 작품, 50회씩 미션 줄넘기 줄넘기 오래 뛰기(오징어 줄넘기)	개인줄넘기	
	4	미션 줄넘기	앞뒤 벌려 모아 뛰기, 음악줄넘기 작품, 16박 미션 줄넘기 긴 줄-줄 넘고 나가기	긴줄넘기 개인줄넘기	
	5	음악줄넘기 작품	앞뒤 벌려 모아 뛰기, 줄 돌리기-파 돌리기 송 음악줄넘기 작품, 순발력 테스트	개인줄넘기	
5 월	1	2인 줄넘기	양발 십자 뛰기, 줄 돌리기-파 돌리기 송, 음악줄넘기 작품 2인 줄넘기-8회씩 넘기	개인줄넘기	
	2	폭탄 줄넘기	양발 십자 뛰기, 줄넘기 100회 뛰기, 음악줄넘기 작품 폭탄 줄넘기	개인줄넘기	
	3	꼬마야 꼬마야	가위바위보 뛰기, 10초-30초 뛰기(어몽어스), 음악줄넘기 작품 긴 줄넘기-꼬마야 꼬마야	긴줄넘기 개인줄넘기	
6 월	1	스피드 뛰기	한 발 뛰기, 번갈아 뛰기, 양발 스피드 뛰기, 집중력 트레이닝	개인줄넘기	
	2	8자 마라톤	번갈아 뛰기, 번갈아 두 박자 뛰기, 번갈아 스피드 뛰기 음악줄넘기 작품, 긴 줄넘기-8자 마라톤	긴줄넘기 개인줄넘기	2기
	3	2인 줄넘기	뒤 들어 모아 뛰기, 미션 줄넘기, 수준별 음악줄넘기 작품 2인 줄넘기-두 줄 옆 나란히 뛰기	개인줄넘기	
	4	무궁화꽃 줄넘기	뒤 들어 모아 뛰기, 무궁화꽃 줄넘기, 수준별 음악줄넘기 작품 긴 줄넘기-오는 줄 넘고 나가기	긴줄넘기 개인줄넘기	
7 월	1	엇걸어 풀어 뛰기	엇걸어 풀어 뛰기, 엇걸어 뛰기, 번외 경기-30초 빨리 뛰기 2인 줄넘기- 맞서서 뛰기	개인줄넘기	
	2	초보탈출 미션줄넘기	무릎 들어 뛰기, 뒤 들어 무릎 들어 뛰기 수준별 음악줄넘기 작품, 초보탈출 미션 줄넘기	개인줄넘기	
	3	점프 스타일 레벨1	앞 흔들어 뛰기, 수준별 음악줄넘기 작품, 점프 스타일 레벨1 엇걸어 풀어 뛰기 응용(주고 받기)	개인줄넘기	
	4	1인 방향 전환	줄넘기 달리기, 1인 방향 전환, 앞 흔들어 뛰기 수준별 음악줄넘기 작품, 긴 줄넘기-음악줄넘기	긴줄넘기 개인줄넘기	
8 월	1	2인 줄넘기	십자 뛰기, 이중 뛰기, 수준별 음악줄넘기 작품 2인 줄넘기-옆 나란히 뛰기(한 줄)	개인줄넘기	
	2	앞 되돌리기	앞 되돌리기, 음악줄넘기 작품 긴 줄넘기-긴 줄 손 가위바위보	긴줄넘기 개인줄넘기	
	3	스피드 줄넘기	기본스텝, 스피드 줄넘기, 수준별 음악줄넘기 작품	개인줄넘기	
	4	타바타 줄넘기	타바타 줄넘기, 수준별 음악줄넘기 작품 긴 줄넘기-4인 스텝 뛰기	긴줄넘기 개인줄넘기	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	줄넘기 달리기	줄넘기 달리기, 기본스텝, 가위바위보 타바타 줄넘기	개인줄넘기	
	2	크로스 챌린지	2인 줄넘기, 수준별 음악줄넘기 작품, 크로스 챌린지	개인줄넘기	3기
	4	미션 클리어 줄넘기	미션 클리어 줄넘기, 수준별 음악줄넘기 작품, 폭탄 줄넘기	개인줄넘기	
	5	3인 줄넘기	3인 줄넘기-왕중왕전, 옆 펼쳐 뛰기, 기차 줄넘기	개인줄넘기	
10 월	1	왕중왕전	수준별 음악줄넘기 작품, 대회 종목 왕중왕전 이중 뛰기 집중연습	개인줄넘기	
	2	기술 줄넘기	스피드 트레이닝, 수준별 음악줄넘기 작품 기술 줄넘기-1.5중 뛰기	개인줄넘기	
	3	점프 스킬	점프 스킬, 음악줄넘기 작품 복습하기, 매트로넝 줄넘기	개인줄넘기	
	4	집중력 줄넘기	기본스텝, 미션 줄넘기, 수준별 음악줄넘기 작품 집중력 줄넘기	개인줄넘기	
11 월	1	음악줄넘기 작품	어몽어스 줄넘기, 수준별 음악줄넘기 작품, 긴 줄넘기-8자마라톤	긴줄넘기 개인줄넘기	
	2	벽돌 깨기 줄넘기	2인 줄넘기, 기본스텝, 주고받기 줄넘기, 벽돌 깨기 줄넘기	개인줄넘기	
	3	급수 줄넘기	급수 줄넘기, 수준별 음악줄넘기 작품, 기술 줄넘기-더블 크로스	개인줄넘기	
	4	3인 줄넘기	팔 감아 스윙 회전, 3인 줄넘기-8회씩 넘기 수준별 음악줄넘기 작품	개인줄넘기	
12 월	1	기술 줄넘기	2인 번갈아 뛰기, 수준별 음악줄넘기 작품, 기술 줄넘기-SC	개인줄넘기	
	2	미션 줄넘기	줄 넘고 달리기, 수준별 음악줄넘기 작품, 미션 줄넘기 기술 줄넘기-솔개 뛰기	개인줄넘기	4기
	3	장,단 복합줄넘기	수준별 음악줄넘기 작품, 줄넘기 릴리즈 긴 줄넘기- 장,단 복합줄넘기	긴줄넘기 개인줄넘기	
	4	줄넘기 대회 종목	복합스텝, 수준별 음악줄넘기 작품, 미션 줄넘기 줄넘기 대회 종목	개인줄넘기	
	5	더블 더치	복합스텝, 수준별 음악줄넘기 작품, 더블 더치-출입법	긴줄넘기 개인줄넘기	
1 월	1	2인 줄넘기	복합스텝, 오징어 줄넘기, 2인 음악줄넘기 기술 줄넘기-송골매 뛰기	개인줄넘기	
	2	미션 줄넘기	수준별 음악줄넘기 작품, 장.단 복합줄넘기, 99초 미션줄넘기	긴줄넘기 개인줄넘기	
	3	릴리즈	어몽어스 줄넘기, 수준별 음악줄넘기 작품, 줄넘기 릴리즈	개인줄넘기	
	4	더블 더치	수준별 음악줄넘기 작품, 더블 더치-넘고 나가기, 기술 줄넘기	긴줄넘기 개인줄넘기	

* 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용은 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		주산암산부		지도강사명		김하나	
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)					
활동 시간		50분 / 주 (1)회					
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원		25명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)			교재, 교구, 재료	비고
3월	1	주산교육의 필요성. 주판명칭알기	주산교육의 유래와 주판의 각 부분의 명칭을 익히고 바른 자세로 1~9까지의 수를 놓아보기			PPT, 교재, 주판	1기
4월	1	주판으로 4까지 덧셈하기	주판을 잘 다룰 수 있고 1~9까지의 수를 구별할 수 있다. 청각 집중훈련/1~9까지 운지연습 아래알은 엄지를 사용하여 덧셈 3행을 할 수 있다.			PPT, 교재, 주판	
	2	주판으로 9까지 덧셈하기	윗알은 검지를 이용하여 덧셈 4행/5행을 할 수 있다.			PPT, 교재, 주판	
	3	주판으로 9까지 뺄셈하기	윗알은 검지를 이용하여 덧셈과 뺄셈 4행/5행을 할 수 있다.			PPT, 교재, 주판	
	4	받아 올림이 있는 9의 덧셈	10의 보수 익히기, 가르기와 모으기, 10의 보수 노래 배우기 9의 보수 1을 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기			PPT, 교재, 주판	
	5	받아 올림이 있는 8의 덧셈	8의 보수 2를 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/호산하기			PPT, 교재, 주판	
5월	1	받아 올림이 있는 7의 덧셈	7의 보수 3을 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/ 호산하기			PPT, 교재, 주판	
	2	받아 올림이 있는 6의 덧셈	6의 보수 4를 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/호산하기			PPT, 교재, 주판	
	3	받아 올림이 있는 5의 덧셈	5의 보수 5를 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/호산하기			PPT, 교재, 주판	
6월	1	받아 올림이 있는 4의 덧셈	4의 보수 6을 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/호산하기			PPT, 교재, 주판	
	2	받아 올림이 있는 3의 덧셈	3의 보수 7를 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기/호산하기			PPT, 교재, 주판	2기
	3	받아 올림이 있는 2의 덧셈	2의 보수 8을 이용하여 받아올림이 있는 덧셈하기 /호산하기			PPT, 교재, 주판	
	4	받아 올림이 있는 1의 덧셈	1의 보수 9를 이용하여 받아 올림이 있는 덧셈하기 호산 / 심산판을 이용하여 암산하기			PPT, 교재, 주판	
7월	1	5의 짝 알기 5의 짝을 이용한 1의 덧셈	※짝이란? 두 수를 더해서 5가 되는 수 1의 짝 4, 2의 짝 3, 3의 짝 2, 4의 짝 1 호산/ 암산/ 5가르기와 모으기 5의 짝을 이용하여 1의 덧셈하기			PPT, 교재, 주판	
	2	5의 짝을 이용한 2의 덧셈	5의 짝을 이용하여 2의 덧셈하기 호산/암산			PPT, 교재, 주판	
	3	5의 짝을 이용한 3의 덧셈	5의 짝을 이용하여 3의 덧셈하기 호산/암산			PPT, 교재, 주판	
	4	5의 짝을 이용한 4의 덧셈	5의 짝을 이용하여 1~4의 덧셈하기 호산/암산			PPT, 교재, 주판	
8월	1	10과 5를 이용한 6의 덧셈	10과 5를 활용한 6의 덧셈하기 호산 /암산			PPT, 교재, 주판	
	2	10과 5를 이용한 7의 덧셈	10과 5를 활용한 7의 덧셈하기 호산 /암산			PPT, 교재, 주판	
	3	10과 5를 이용한 8의 덧셈	10과 5를 활용한 8의 덧셈하기 호산하기/ 암산			PPT, 교재, 주판	
	4	10과 5를 이용한 9의 덧셈	10과 5를 활용한 9의 덧셈하기 호산하기/ 암산			PPT, 교재, 주판	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	50 만들기	49+1의 덧셈으로 50 만들기. 호산과 암산.	PPT, 교재, 주판	
	2	100 만들기	90+7+9의 덧셈에서 100이 되는 덧셈	PPT, 교재, 주판	3기
	3	100 만들기	26+75의 덧셈 100이 되는 덧셈	PPT, 교재, 주판	
	4	두 자리 수의 덧셈	두 자리 수의 3행 덧셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
10월	1	두 자리 수의 덧셈	두 자리 수의 3행 덧셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	2	한 자리 수의 뺄셈	9이하의 한 자리 수의 단순 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	3	5를 이용한 1의 뺄셈	5의 짝을 이용한 1의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	4	5를 이용한 2의 뺄셈	5의 짝을 이용한 2의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
11월	1	5를 이용한 3의 뺄셈	5의 짝을 이용한 3의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	2	5를 이용한 4의 뺄셈	5의 짝을 이용한 4의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	3	10의 보수를 이용한 1의 뺄셈	받아 내림이 있는 1의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	4	10의 보수를 이용한 2의 뺄셈	받아 내림이 있는 2의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
12월	1	10의 보수를 이용한 3의 뺄셈	받아 내림이 있는 3의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	2	10의 보수를 이용한 4의 뺄셈	받아 내림이 있는 4의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	4기
	3	10의 보수를 이용한 5의 뺄셈	받아 내림이 있는 5의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	4	10의 보수를 이용한 6의 뺄셈	받아 내림이 있는 6의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	5	10의 보수를 이용한 7의 뺄셈	받아 내림이 있는 7의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
1월	1	10의 보수를 이용한 8의 뺄셈	받아 내림이 있는 8의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	2	10의 보수를 이용한 9의 뺄셈	받아 내림이 있는 8의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	3	50을 이용한 종합 뺄셈	받아 내림이 있는 8의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	
	4	100을 이용한 종합 뺄셈	받아 내림이 있는 8의 뺄셈. 호산과 암산	PPT, 교재, 주판	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명	창의로봇 A	지도강사명	김희연		
기간	2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간	50분 / 주 (1)회				
대상	(1)학년 ~ (2)학년	인원	25명		
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	아기돼지 도니	• 블럭의 명칭과 핀틀 사용방법에 대해 알기	커넥터, 건전지	1기
4 월	1	아기새로봇 버디	• DC모터의 원리와 구조에 대해	커넥터, 건전지	
	2	물개로봇 토토	• 배터리블럭의 기능과 역할에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
	3	토끼로봇 로빗	• 각종 핀들의 특징과 조립방법 익히기	커넥터, 건전지	
5 월	1	원숭이로봇 우키	• 전선의 기능과 역할에 대해 알아보기 • 케이블을 연결하는 방법 알아보기	커넥터, 건전지	
	2	개구리로봇 크룩	• 개구리의 특징과 생태계에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
	3	강아지로봇 몽이	• 부품 중 힌지블럭 A와 B의 차이점 알기	커넥터, 건전지	
	4	배틀로봇 어퍼	• 모터블럭 조립 시 기준을 맞춰야 하는 이유 알아보기	커넥터, 건전지	
	5	보행로봇 워로우	• 건전지의 종류와 특징에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
6 월	1	땅굴로봇 터보	• 터널을 뚫는 TBM 장비에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
	2	거미로봇 타란툴	• 거미의 독과 거미줄의 활용에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
	3	공룡로봇 티라	• 공룡의 종류와 특징에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
7 월	1	기억력게임 탭탭	• 로봇의 기억장치에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	2기
	2	접시쌓기게임 웨이터리	• 로봇의 두뇌인 CPU블럭에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
	3	CPR실습로봇 피아르	• 심폐소생술의 중요성과 방법 알아보기	커넥터, 건전지	
	4	비행기게임 점핑에어	• 적외선 센서의 구조와 원리에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
8 월	1	가위바위보 워너	• 랜덤 프로그램에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
	2	팔씨름게임 셰이크스틱	• 로봇을 제어하는 방법에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
	3	외계인사격 레이저건	• 링크장치 구조와 동작원리에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	하마게임 하몽	• LED블럭의 구조와 특징에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
	2	역도게임 라차차	• 스위치의 종류와 기능에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
	3	스피드터치 해머샷	• 순발력과 민첩성의 뜻과 차이점을 알아보기	커넥터, 건전지	
10 월	1	개미로봇 앤보	• RF리모컨과 RF수신보드에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	3기
	2	청소로봇 위시	• 서보모터에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
	3	경찰바이크 싸이카	• 경찰의 다양한 이동 수단에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
11 월	1	배틀로봇 러쉬	• 물체의 무게, 접촉면에 따른 마찰력 알아보기	커넥터, 건전지	
	2	펜싱로봇 스피어	• 펜싱의 유래와 경기종목 알아보기	커넥터, 건전지	
	3	4륜구동 터프	• 사륜구동과 이륜구동의 차이점 이해하기	커넥터, 건전지	
	4	복싱로봇 어택	• 무선으로 신호를 보내는 방법과 우리 주변의 무선통신에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
12 월	1	익룡로봇 까오기	• 익룡의 흔적과 역사에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
	2	미사일발사 슈크	• 미사일이 목표물까지 도달할 수 있는 이유 알아보기	커넥터, 건전지	
	3	F1자동차 스피온	• 공기저항을 줄여서 빠르게 이동하는 수단 알아보기	커넥터, 건전지	
	4	서스펜션카 락크	• 서스펜션의 구조와 충격을 흡수하는 원리 알아보기	커넥터, 건전지	4기
1 월	1	바이크로봇 스톰	• 고속모터블럭의 구조와 원리 알아보기	커넥터, 건전지	
	2	탱크로봇 CT-1	• CT-1의 동작방법과 원리를 이해	커넥터, 건전지	
	3	스마트 모빌리티 물리	• 스마트 모빌리티에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
	4	공룡로봇 알로	• 이족보행 로봇의 기술에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	
2 월	1	운반로봇 딜리	• 무인 운반 로봇의 이동 원리 알아보기	커넥터, 건전지	
	2	지게차로봇 포리	• 지게차의 역할과 원리에 대해 알아보기	커넥터, 건전지	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		창의로봇 B		지도강사명	김희연
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(3)학년 ~ (6)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	노래하는 부엉이 새요	• 테크닉 공구 및 각 부품 사용법 이해하기.	테크닉, 건전지	1기
4 월	1	에어 크래프트	• 로봇의 구조(회로, 기구, 소프트웨어)에 대해 이해하기.	테크닉, 건전지	
	2	범퍼카	• CPU가 무엇인지, CPU 쓰임에 대해 알기.	테크닉, 건전지	
	3	물개로봇 보노	• 다양한 센서의 쓰임에 대해 이해하기.	테크닉, 건전지	
5 월	1	공룡로봇 티노	• 프레임과 휠에 대해 알아보기.	테크닉, 건전지	
	2	순찰로봇 패트롤카	• 모터의 쓰임과 원리, 기어에 대해 알기.	테크닉, 건전지	
	3	바퀴벌레 로봇 로치	• 코딩이란 무엇인지, 코딩 프로그램 GULC에 대해 알아보기.	테크닉, 건전지	
	4	악어로봇 앨리	• 프로그램 파일 다운로드, 프로그램 언어 이해하기.	테크닉, 건전지	
	5	배틀로봇 썬더볼트	• 배틀로봇이란 무엇인지 알아보기.	테크닉, 건전지	
6 월	1	순발력 테스트 두더지게임	• 에너지란, 에너지의 종류와 신재생에너지에 대해 알아보기.	테크닉, 건전지	
	2	애완로봇 아지	• 애완동물 로봇이 우리에게 어떤 도움을 주는지 알아보기	테크닉, 건전지	
	3	서비스로봇 모노	• 공구 및 앵글탭, 경첩, 링크의 쓰임과 사용방법 알아보기	테크닉, 건전지	
7 월	1	라인트레인	• 라인트레이서란 무엇인지, 원리에 대해 알아보기.	테크닉, 건전지	2기
	2	롤링파이터	• 무선통신이란 무엇이며, 무선통신의 종류에 대해 알아보기.	테크닉, 건전지	
	3	사마귀로봇 맨티스	• 사람의 감각기관에 해당하는 로봇의 센서 알아보기.	테크닉, 건전지	
	4	전투로봇 샷건	• 사람의 관절처럼 로봇을 움직이게 하는 링크 알아보기.	테크닉, 건전지	
8 월	1	오토바이 로봇 쿠퍼	• 교류 모터와 직류 모터의 차이점에 대해 알아보기.	테크닉, 건전지	
	2	경운기로봇 덜덜이	• 알고리즘에 대해 알아보고, 알고리즘 만드는 방법 이해하기.	테크닉, 건전지	
	3	트럭로봇 덤프	• DC모터와 서보모터의 함수에 대해 알아보고, while 반복문과 if 조건문 알아보기.	테크닉, 건전지	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	운반로봇 로더	• 특수자동차 로더에 대해 알아보기.	테크닉, 건전지	
	2	배틀로봇 포세이돈	• 우리 생활 속에서 관성이 작용한 경우 찾기	테크닉, 건전지	
	3	괴물로봇 몬스터해머	• 휴머노이드란 , 휴머노이드의 필요성에 대해 알기.	테크닉, 건전지	
10 월	1	4륜구동 자동차 지프	• 테크닉 로봇의 4륜구동 동작 시 모터 케이블 연결 방법 알기.	테크닉, 건전지	3기
	2	인공로봇팔 사이보그핸드	• 사이보그의 필요성과 앞으로의 발달에 대해 이야기해 보기.	테크닉, 건전지	
	3	검투사로봇 글라디	• 검투사란 무엇이며, 검투사의 유래 알기.	테크닉, 건전지	
11 월	1	투석기로봇 캐터펄트	• 지레의 원리와 지레를 이용한 투석기 원리에 대해 알아보기 .	테크닉, 건전지	
	2	변신로봇 티봇	• 장애물을 피해 도착하는 경주 열어보기.	테크닉, 건전지	
	3	운반로봇 리프트그랩	• 우리 주변에는 어떤 운반 로봇이 있는지, 운반 로봇의 필요성에 대해 이야기해보기.	테크닉, 건전지	
	4	6연발 장갑차 아머드	• Port On/Off, for 반복문, switch 분기문에 대해 알아보기.	테크닉, 건전지	
12 월	1	배틀로봇 헤라클레스	• 배틀로봇의 구성요소에 대해 알아보기.	테크닉, 건전지	
	2	나만의 창작로봇	• 배틀로봇과 대회 규정에 대해 알아보기. • 창작로봇으로 배틀로봇대회 열기.	테크닉, 건전지	
	3	축구로봇 사커	• RF 리모컨 업그레이드 방법과 파워 CPU 보드에 대해 알아보기.	테크닉, 건전지	
	4	선풍기로봇 윈디	• 선풍기 날개에서 바람이 일어나는 원리에 대해 알아보기.	테크닉, 건전지	4기
1 월	1	오토바이 로봇 바이크	• 바이크의 일반 모드와 고속 모드 설정 원리 이해하기.	테크닉, 건전지	
	2	배틀로봇 블레이드	• 회전 무기형 배틀로봇의 종류와 특징 알기	테크닉, 건전지	
	3	자벌레로봇 웜	• 자벌레의 특징과 움직임에 대해	테크닉, 건전지	
	4	복싱로봇 타이슨	• 링크구조를 이용한 타이슨 조립하기	테크닉, 건전지	
2 월	1	배틀로봇 블스피어	• 빗면형 배틀로봇의 특징 알아보기	테크닉, 건전지	
	2	미션로봇 로드그랩	• 로드그랩이 이동하면서 물건을 잡고, 놓는 동작원리 이해하기	테크닉, 건전지	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		컴퓨터1		지도강사명		유 문 희		
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)						
활동 시간		50분 / 주 (2)회						
대상		(1)학년 ~ (2)학년			인원		25명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)			교재, 교구, 재료	비고	
3월	1	컴퓨터와 친구되기	컴퓨터 주변장치와 컴퓨터를 켜고 끄는 방법에 대해 알아봅니다.			교재, 네이버계정	1기 학기초	
		마우스와 친구되기	마우스를 잡는 방법에 대해 알아봅니다. 클릭, 더블 클릭, 드래그에 대해 알아봅니다.					
	2	키보드와 친구되기	키보드에 손가락을 올리는 방법을 알아봅니다. 키보드의 여러 가지 키들은 각각 어떤 기능을 알아봅니다.			"	"	
		멋진 어린이 화가되기	여러 가지 색상을 혼합했을 때 어떤 색이 만들어지는지 알아봅니다.					
4월	1	파일과 폴더의 개념 알아보기	파일과 폴더의 개념을 알아봅니다. 새로운 폴더를 만들어본 후 폴더 안에 파일을 정리해봅니다.			"	"	
		파일과 폴더 정복하기	파일을 복사/잘라내기 해봅니다. 파일을 삭제한 후 휴지통을 깨끗하게 비웁니다.					
	2	앱 실행 및 창 다루기	앱을 실행해보고 자주 사용하는 앱을 시작 화면에 고정시켜봅니다. 창의 위치와 크기를 조절하는 방법을 알아봅니다.			"	"	
		단원 종합 평가	1-7차시에서 배운 내용을 평가합니다.					
	3	캐릭터 그리기	그림판 3D 앱을 이용하여 그림을 불러옵니다. 다양한 도구를 활용하여 캐릭터를 완성해봅니다.			"	"	
		3D 세상 살펴보기	2D와 3D의 차이를 알아봅니다. 3D 뷰어 앱을 열어 다양한 이미지들을 살펴봅니다.					
	4	계산하기	계산기 앱을 이용하여 복잡한 연산을 빠르고 정확하게 계산해봅니다. 계산기 앱의 날짜 계산 및 통화 환율 기능 알아보기			"	"	
		메모장	메모장 앱을 실행한 후 글꼴 서식을 변경합니다. 한자, 영문, 특수문자 등을 이용하여 이모티콘을 만들어봅니다.					
	5	인터넷 세상으로 들어가기	인터넷(엣지)을 실행하여 주니어네이버에 접속합니다. 신비하고 재미있는 사파리를 체험해봅니다.			"	"	
		3D 캐릭터 완성하기	그림판 3D 앱을 이용하여 캐릭터 모델링 파일을 불러옵니다. 여러 가지 기능을 활용하여 3D 캐릭터를 만들어봅니다.					
	5월	1	컴퓨터 예쁘게 꾸미기	여러 가지 동물 이미지로 배경 사진을 변경해봅니다. 테마 컬러를 변경하고 화면 보호기를 설정해봅니다.			"	"
			단원 종합 평가	9-15차시에서 배운 내용을 평가합니다.				
2		우리동네 소개하기	네이버 지도를 이용하여 우리 동네로 이동합니다. 우리 동네의 모습을 살펴봅니다.			"	"	
		포토모자이크 작품	인터넷에서 원하는 사진을 다운로드 합니다. 재미있는 유틸리티 프로그램을 이용하여 멋진 작품을 완성해봄					
3		코딩이란 무엇일까?	코딩이란 무엇인지 알아봅니다. 마인크래프트 코딩을 해봅니다.			"	"	
		3D 큐브로 캐릭터 만들기	3D 큐브를 이용하여 마인크래프트 캐릭터를 만들어봅니다.					
4		재미있는 사진 합성	포토퍼니아에서 사진을 합성해봅니다. 합성한 사진을 저장해봅니다.			"	"	
		애니메이션으로 장래희망 소개하기	플레이헨리 사이트에 접속한 후 회원가입을 합니다. 무대 배경을 변경하고 캐릭터를 생성해 봅니다.					
월		주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)			교재, 교구, 재료	비고

6 월	1	애니메이션으로 동화 만들기	여러 가지 액션을 적용하는 방법을 알아봅니다. 완성된 애니메이션을 저장해봅니다.	교재, 네이버계정		
		단원 종합 평가	17-23차시에서 배운 내용을 평가합니다.	"		
	2	나만의 캐릭터 만들기	이미지를 복사하고 이동해봅니다. 도형을 삽입하고 색상을 변경합니다.	"	2기 한소	
		방 꾸미기	도형 안에 그림을 채워봅니다. 다양한 복사 기능을 이용하여 방을 꾸며봅니다.	"		
	3	지붕 집 만들기	도형을 질감으로 채워봅니다. 곡선을 그리고 서식을 변경하여 집을 완성합니다.	"		
		옷 디자인하기	도형의 선 종류를 점선으로 변경해봅니다. 재미있는 무늬로 옷을 디자인합니다.	"		
	4	즐거운 우리집 만들기	슬라이드 배경에 이미지를 채워봅니다. 사진 꾸미기로 넣기를 활용하여 작품을 꾸며봅니다.	"		
		부엉이 배경 만들기	슬라이드 배경에 질감을 채워봅니다. 도형에 텍스트를 입력하고 서식을 변경해봅니다.	"		
	7 월	1	컴퓨터의 구성 장치 알기	그림과 도형을 삽입합니다. 화살표를 삽입하여 개체를 서로 연결합니다. 화살표의 선 스타일 서식을 변경합니다.	"	
			단원 종합 평가	1장-7장에서 배운 내용을 평가합니다.	"	
2		윙크하는 캐릭터 만들기	도형을 그룹화하고 복사해봅니다. 도형에 깜박이기 애니메이션을 적용해봅니다.	"		
		다람쥐 동시 꾸미기	슬라이드 배경에 이미지를 채운 후 투명도를 적용해봅니다. 텍스트에 여러 가지 서식을 적용해봅니다.	"		
3		일러스트 앨범 만들기	그림에 여러 가지 스타일을 적용하여 꾸며봅니다. 텍스트의 정렬을 변경해봅니다.	"		
		우쿨렐레 만들기	도형 개체 묶기 기능을 이용해서 새로운 도형을 만들어봅니다. 개체를 그룹으로 지정한 후 복사합니다. 도형을 무늬로 채워봅니다.	"		
8 월	1	꿀벌이 집 찾아주기	자유 곡선 이동 경로 애니메이션을 적용해봅니다. 애니메이션 타이밍을 적용해봅니다.	"		
		배경 만들기	배경에 색을 채워봅니다. 그리기마당을 이용하여 멋진 배경을 만들어 봅니다.	"		
	2	레고 얼굴 그리기	슬라이드 복제 기능을 이용하여 캐릭터의 표정을 다양하게 변경 합니다. 각각의 슬라이드에 화면 전환 효과를 적용합니다.	"		
		단원 종합 평가	9장-15장에서 배운 내용을 평가합니다.	"		
	3	홍보 포스터 만들기	그림을 삽입하고 그림 효과를 적용해봅니다. 워드숍으로 디자인된 문구를 완성합니다.	"		
		동화책 결말 만들기	도형 스타일을 이용하여 도형 서식을 변경해봅니다. 여러 가지 도형을 삽입하여 성을 만들어봅니다.	"		
	4	자기소개 하기	하이퍼링크와 실행 단추를 이용하여 슬라이드를 이동해봅니다. 도형 스타일을 이용하여 도형 서식을 변경해봅니다.	"		
		당근 키우기	도형을 삽입하고 도형 효과를 적용해봅니다. 애니메이션 타이밍을 조절하여 두 가지 애니메이션을 함께 실행 해봅니다.	"		
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 자료	비 고	

9 월	1	동물들의 평균수명 알아보기	차트를 삽입하고 차트 스타일을 지정합니다. 그림의 불필요한 부분을 잘라내고 배경을 투명한 색 지정하기	교재, 네이버계정	
		성탄절 봉투&카드 만들기	슬라이드 크기를 변경해봅니다. 삽입된 도형에 무늬를 적용한 후 이미지를 삽입해봅니다.	"	
	2	미니언즈 캐릭터 그리기	도형의 서식을 변경한 후 기본 도형으로 설정해봅니다. 다양한 도형을 이용하여 캐릭터를 만들어봅니다.	"	
		단원 종합 평가	17장-23장에서 배운 내용을 평가합니다.	"	
	3	멋쟁이 토마토-1	글맵시를 만들어 봅니다. 글자서식 변경과 문자표를 입력합니다.	"	3기 한글
		멋쟁이 토마토-2	글자서식을 변경합니다. 그리기마당의 클립아트를 검색하여 입력합니다.	"	
	4	아바타 만들기-1	그림으로 배경과 얼굴, 머리를 꾸며 봅니다. 그리기 마당으로 아바타를 꾸며 봅니다.	"	
		아바타 만들기-2	개체 속성을 이용하여 그림으로 채우기 합니다. 말풍선을 입력하여 크기조절 및 위치 변경합니다.	"	
10 월	1	주간 날씨 예보	표 만들고 표 스타일 지정합니다. 표 안에 문자표와 글자 입력하여 서식 변경합니다.	"	
		원형표어	편집 용지의 여백을 설정합니다. 글맵시를 만들고 모양을 변경해 봅니다.	"	
	2	표지 만들기	그리기마당의 그리기 조각을 이용합니다. 가로 글상자를 이용하여 제목을 작성합니다.	"	
		단원 종합 평가	1장-7장에서 배운 내용을 평가합니다.	"	
	3	세계지도 부루마블-1	편집용지 설정하고 표를 만듭니다. 셀을 나누고 합치기 합니다.	"	
		세계지도 부루마블-2	바깥쪽 테두리를 굵게 합니다. 나라이름이 입력된 셀의 배경색은 검정으로 지정합니다.	"	
	4	캐릭터 메모지	그리기마당의 기본도형을 이용합니다. 도형의 개체 속성을 변경하여 도형을 꾸며줍니다.	"	
		오늘 간식으로 뭐 먹지?	표를 이용하여 차트를 만듭니다. 차트의 축이름표 크기 및 차트 스타일 지정합니다.	"	
11 월	1	부모님께 드리는 감사장-1	입력된 글을 전체 선택 하여 글자 서식 지정합니다.	"	
		부모님께 드리는 감사장-2	배경에 그림 입력합니다. 글상자를 이용하여 직인 만들어 봅니다.	"	
	2	맛있는 과일과 채소	열을 삽입하고, 너비를 조절해봅니다. 글꼴 서식을 변경한 후 셀에 색을 채워 꾸며봅니다.	"	
		지구의 날 포스터 만들기	행과 열의 크기를 조절하고, 셀을 병합한 후 가운데 맞춤을 지 정해봅니다.	"	
	3	초등학교 시간표 만들기	셀에 한자와 특수문자를 입력해봅니다. 테두리를 적용하고, 시트 이름과 색상을 변경해봅니다.	"	
		달력 만들기	자동 채우기 핸들을 이용해봅니다. 셀에 메모를 입력해봅니다.	"	
	4	방과 후 수업 선호도 조사	도형을 이용하여 제목을 입력해봅니다. 표 서식을 지정한 후 자동필터를 적용해봅니다	"	
		햄버거 판매현황을 자동 계산하기	합계, 평균, 최댓값, 최솟값을 계산해봅니다. 표시 형식을 셀에 적용하고, 조건부 서식을 지정해봅니다.	"	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비 고

12 학년	1	키가 얼마나 자랐을 까요?	데이터를 입력한 후 차트를 삽입해봅니다. 새로운 시트에 차트를 이동한 후 차트의 서식을 변경해봅니다.	교재, 네이버계정	
		단원 종합 평가	1장-7장에서 배운 내용을 평가합니다.	"	
	2	눈 사람 퍼즐과 사과 캐릭터 만들기	셀을 병합하여 제목을 입력하고 퍼즐도 맞춰봅니다. 도형을 이용하여 사과 캐릭터도 만들어봅니다.	"	4기 한셀
		컴퓨터 관련 단어 찾기	테두리를 지정하여 단어 표를 완성해봅니다. 셀에 색을 채워 찾은 단어를 표시해봅니다.	"	
	3	봄과 여름에 피는 꽃	행과 열을 삽입하여 표를 만들어봅니다.	"	
		동물 특징 알아보기	잘라내기과 메모 삽입 기능을 이용하여 동물의 특징알아봅니다. 시트에 배경 이미지를 삽입해봅니다.	"	
	4	재미있는 퀴즈 맞추기	입력된 데이터를 추가하는 방법을 알아봅니다. 행 숨기기 기능을 이용하여 퀴즈를 완성해봅니다.	"	
		저녁 메뉴 사다리 타기	틀 고정 기능을 이용하여 사다리 게임을 알아봅니다. 사다리 모양을 선으로 그려봅니다.	"	
	5	만화 캐릭터 프로필	워드숍을 이용하여 제목을 입력해봅니다. 자동 필터 기능을 이용하여 원하는 데이터만 추출해봅니다.	"	
		조건부 픽셀 아트	조건부 서식을 이용하여 셀 안에 채우기 및 글꼴 색을 지정해보 니다.	"	
1 학년	1	길동이의 지출 내역	자동 합계 기능으로 지출 금액을 계산해봅니다. 수식 계산 기능으로 금액을 계산해봅니다.	"	
		우리반 친구들의 성적	합계와 평균점수를 계산해 봅니다. 조건부 서식을 지정해 봅니다.	"	
	2	직업 인기도 조사	셀에 데이터를 입력한 후 차트를 만들어 봅니다. 차트 서식을 변경한 후 그림을 넣어 차트를 완성	"	
		나라별 음식 알아보기	한셀의 색상테마를 변경해보고 각 나라의 대표 음식을 알 아봅니다.	"	
	3	맛있는 초코 머핀 만들기	도형을 이용하여 머핀 만들기 레시피를 만들어 봅니다.	"	
		엑셀로 배우는 구구단	계산식과 합계를 이용하여 구구단을 완성해 봅니다. 구구단 내용을 복사하고 붙여넣기를 해봅니다.	"	
	4	단원 종합 평가	17장-23장에서 배운 내용을 평가합니다.	"	
		마무리	연습문제 풀이하기	"	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		컴퓨터1		지도강사명	유 문 희
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (2)회			
대상		(3)학년 ~ (6)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	한쇼 NEO 시작	한쇼 NEO를 실행하여 화면 구성을 알아봅니다. 파일을 불러와 제목 슬라이드를 작성한 후 저장해 봅니다.	교재, 네이버계정	1기 한쇼
		슬라이드 작성 및 레이아웃 변경	슬라이드를 새롭게 추가하는 방법 및 레이아웃을 변경하는 방법을 알아봅니다.	"	
	2	슬라이드 편집	슬라이드를 이동, 복제, 삭제하는 방법을 알아봅니다. 테마를 지정하는 방법을 알아봅니다.	"	
		글꼴 서식 변경	글꼴과 글자 크기, 글자 색, 줄 간격 등을 변경하는 방법을 알아봅니다.	"	
4월	1	도형 입력 및 서식 변경	도형을 입력한 후 서식을 변경해 봅니다. 도형을 복사한 후 크기 및 위치를 변경해 봅니다.	"	
		글머리표 및 번호 매기기 지정	글머리표를 지정하는 방법을 알아봅니다. 번호 매기기를 지정하는 방법을 알아봅니다.	"	
	2	슬라이드 마스터 작성 (기본)	도형을 이용하여 슬라이드 마스터를 작성하는 방법을 알아봅니다.	"	
		종합 평가	1일차-7일차에서 배운 내용을 평가합니다.	"	
	3	글상자 입력 및 복사	글상자를 입력하는 방법을 알아봅니다. 글상자와 도형을 반듯하게 복사하는 방법을 알아봅니다.	"	
		도형 점 편집	점 편집 기능을 이용하여 도형의 모양을 변형하는 방법을 알아봅니다.	"	
	4	그림 입력	다양한 방식으로 그림을 입력하는 방법을 알아봅니다. 그림 자르기 및 그림의 배경을 투명하게 설정하는 방법	"	
		기호 및 한자 입력	기호를 입력하는 방법을 알아봅니다. 한자를 입력하는 방법을 알아봅니다.	"	
	5	표 입력 및 디자인마당	표를 입력한 후 질감을 채우는 방법을 알아봅니다. 디자인마당을 이용하여 슬라이드를 꾸미는 방법을 알아봅니다.	"	
		워드숍 입력	워드숍을 입력하는 방법을 알아봅니다. 입력된 워드숍에 다양한 서식을 적용하는 방법을 알아봅니다.	"	
5월	1	동영상 입력 및 하이퍼링크 지정	슬라이드에 동영상을 입력하는 방법을 알아봅니다. 하이퍼링크를 적용하는 방법을 알아봅니다.	"	
		종합 평가	9일차-15일차에서 배운 내용을 평가합니다.	"	
	2	애니메이션 및 화면 전환 효과 지정	애니메이션 효과를 지정하는 방법을 알아봅니다. 화면 전환 효과를 지정하는 방법을 알아봅니다.	"	
		슬라이드 마스터 작성 (고급)	도형을 이용하여 슬라이드 마스터에 제목을 만들어 봅니다. 슬라이드 마스터에 그림을 입력하고 슬라이드 번호를 지정	"	
	3	표 입력 및 편집	표를 만든 후 스타일을 적용하고 내용을 입력하는 방법을 알아봅니다. 표 내용을 정렬하고 셀을 병합하는 방법을 알아봅니다.	"	
		차트 작성	데이터를 입력하여 차트를 만드는 방법을 알아봅니다. 차트의 기본적인 서식을 변경하는 방법을 알아봅니다.	"	
	4	한쇼 NEO의 새로운 기능	그림판 그림을 OLE 개체로 삽입하는 방법을 알아봅니다. 그림판의 다양한 기능을 알아봅니다.	"	
		도형에 다양한 채우기 및 효과 적용	다양한 방법으로 도형 채우기(그라데이션, 질감)를 적용합니다. 다양한 효과(반사, 네온, 옅은 테두리, 장식)를 적용합니다.	"	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고	
6월	1	차트 편집	데이터 레이블을 추가하여 축에 값을 표시하는 방법을 알아본다. 축옵션을 지정하여 축의 단위를 변경하는 방법을 알아보기	교재, 네이버계정	2기 한글	
		화면구성 알아보기	한글 2016 화면구성 알아보기 파일 불러오기 및 저장하기	"		
	2	특수 문자 입력하기	편집 용지 설정하기 특수 문자 입력하기	"	"	
		글자 모양 지정하기	글자 모양을 변경하기 글자에 다양한 효과를 지정하기	"		
	3	한자 입력하기	한자를 입력하는 방법을 알아보기 문서의 내용을 복사하고, 이동하기	"	"	
		문서 꾸미기	문단 모양 및 문단의 첫 글자를 장식하기 쪽 테두리를 지정하기	"		
	4	문단 번호 바꾸기	문단 번호와 글머리표를 입력하기 모양 복사를 이용하여 편집하기	"	"	
		스타일 지정하기	스타일을 만들어 텍스트에 적용하기 특정 글자를 찾아 다른 글자로 변경하기	"		
	7월	1	종합 평가	1-7차시에서 배운 내용을 평가하기	"	"
			글맵시 작성하기	글맵시를 새롭게 만들기 만들어진 글맵시를 수정하기	"	
		2	도형과 글상자 입력하기	그리기 조각을 이용하여 다양한 도형 그리기 글상자를 만들기	"	"
			그림 삽입 및 도형 복사하기	그림을 삽입하고 개체 속성을 지정하기 도형을 복사하고 순서를 변경하기	"	
3		표를 만들기	표를 만들고 데이터를 입력하기 셀 합치기와 셀 나누기 기능을 익히기	"	"	
		표 편집하기	입력된 표의 테두리, 배경 등을 변경하기 캡션을 입력하고 블록 계산식으로 계산하기	"		
4		차트 만들기	데이터를 이용하여 차트를 만들기 차트의 크기와 속성을 변경하기	"	"	
		차트 편집하기	차트의 구성 요소를 편집하기 차트 축의 최솟값과 최댓값을 변경하기	"		
8월		1	종합 평가	9-15차시에서 배운 내용을 평가하기	"	"
			다양한 기능으로 문서 꾸미기	머리말과 꼬리말을 입력하고 수정하기 표에 스타일을 적용하기	"	
		2	덧말 및 각주 입력하기	덧말을 입력하고 수정하기 각주를 입력하고 수정하기	"	"
			하이퍼링크 및 책갈피 지정하기	하이퍼링크를 삽입하고 삭제하기 책갈피를 지정한 후 책갈피로 이동하기	"	
	3	문서의 구역을 나눈 후 다단 지정하기	문서를 구역으로 나눈 후 다단을 지정하기 쪽 번호를 넣은 후 번호의 모양을 변경하기	"	"	
		수식 입력하기	수식 편집기를 이용하여 다양한 수식 입력하기	"		
	4	스타일을 이용하여 차례 작성하기	문서의 차례(목차)를 만드는 방법 알아보기	"	"	
		메일머지 작성하기	메일머지에 사용할 필드를 만들기 메일머지 작성하기	"		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고	
9 월	1	종합 평가	17-23차시에서 배운 내용을 평가하기	교재, 네이버계정		
		마무리	연습문제 풀기	"		
	2	데이터 입력	한셀 NEO 화면구성 알아보기 셀에 데이터를 입력하기 파일 불러오기 및 저장하기	"	3기 한셀	
		셀 병합과 글꼴 서식 지정	셀을 병합하고 가운데 맞춤을 지정하기 글꼴 서식을 변경하기	"		
	3	테두리 적용 채우기 색 적용	열 너비 및 행 높이를 지정하기 셀에 테두리를 지정하고 색상과 무늬를 채우기	"		
		행과 열 삽입/삭제 그림으로 복사	행과 열을 삽입하고 삭제하기 셀을 그림으로 복사한 후 붙이기	"		
	4	자동 채우기 표시 형식 지정	자동 채우기로 데이터 입력하기 입력된 데이터에 다양한 표시 형식 지정하기	"		
		한셀의 기본 계산 (사칙연산)	계산식을 이용하여 사칙연산하기 자동 합계 기능을 이용하여 사칙연산하기	"		
	10 월	1	그림 삽입	그림을 삽입한 후 회전, 자르기로 편집하기 그림의 배경을 투명하게 설정하기 삽입된 그림에 효과를 적용하기	"	
			종합 평가	1-7차시에서 배운 내용을 평가하기	"	
2		함수 마법사를 이용한 계산(1)	SUM 함수를 이용하여 합계 구하기 RANK.EQ 함수를 이용하여 순위 구하기	"		
		함수 마법사를 이용한 계산(2)	RIGHT, IF, LARGE, MAX, MIN, COUNTIF, DAVERAGE 함수 관계 연산자를 이용하는 방법 알아보기	"		
3		워드숍 삽입	워드숍을 삽입한 후 글꼴 서식을 변경하기 워드숍에 다양한 효과를 적용하기	"		
		도형 삽입	도형을 삽입한 후 서식을 변경하기 도형을 복사하기	"		
4		워크시트 작업	워크시트의 이름 변경, 그룹화, 탭 색 변경하기 워크시트 복사/이동 및 시트 삽입/삭제하기	"		
		표 서식과 자동 필터	표 서식을 지정하여 자동 필터를 생성하기 자동 필터 기능으로 원하는 값만 추출하기	"		
11 월	1	고급필터 적용	고급 필터에 필요한 조건을 입력하기 입력된 조건을 이용하여 결과를 표시하기	"		
		종합 평가	9-15차시에서 배운 내용을 평가하기	"		
	2	기본 차트 작성 (세로막대형)	차트를 삽입하기 삽입된 차트를 편집하기	"		
		데이터 정렬 및 부분합	데이터를 정렬하기 부분합을 작성하기	"		
	3	조건부 서식	데이터 막대 및 아이콘 집합으로 조건부 서식 지정하기 수식을 이용하여 조건부 서식을 지정하기	"		
		시나리오	시나리오를 작성하기 시나리오 요약 시트를 작성하기	"		
	4	DIAT 한쇼 시험 안내 한쇼 파일관리	DIAT 시험 안내 DIAT 한쇼 시험 출제기준 알아보기 한쇼 파일 저장 및 관리	"		
		슬라이드 레이아웃 슬라이드 마스터	페이지 설정 후 레이아웃 변경하기 슬라이드 마스터 지정하기 간단한 도형 작성 및 편집	"		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고	
12 월	1	도형 작성 및 편집	도형을 작성한 후 도형 서식 지정하기 도형에 글자를 입력한 후 글꼴 서식 변경하기	교재, 네이버계정		
		도형 효과 및 스타일	도형에 다양한 효과 적용하기 도형에 다양한 스타일 적용하기	"		
	2	그림 삽입	그림을 삽입한 후 크기 지정하기	"	4기	
		글상자 삽입	글상자 삽입하기	"		
		애니메이션 출제유형 연습	애니메이션 지정하기 [슬라이드1] 출제유형 연습하기	"		
	3	도형 복사	도형 복사하기	"		
		실행단추 삽입	실행단추 삽입하기	"		
		표 작성 및 서식지정 애니메이션 지정	표 작성 및 서식 지정하기 애니메이션 지정하기	"		
	4	출제유형 연습	[슬라이드2] 출제유형 연습하기	"		
		표 작성 및 스타일 표 내용 서식 변경	표를 삽입한 후 스타일 지정하기 표 안의 내용 글꼴 서식 변경하기	"		
	5	차트 삽입	차트를 삽입하고 차트 스타일 지정하기	"		
		차트 구성요소 서식	차트의 구성요소 서식 지정하기	"		
		글상자 삽입 배경 그림 삽입	글상자 삽입하기 배경에 그림을 삽입하기	"		
	1 월	1	출제유형 연습	[슬라이드3] 출제유형 연습하기	"	
			도형 다양하게 복사	다양한 방법으로 도형을 복사하기	"	
2		도형 그림 삽입	도형에 그림을 삽입하기	"		
		워드숍 삽입	워드숍 삽입하기	"		
		워드숍 서식 변경 출제유형 연습	워드숍 글꼴 서식 변경하기 [슬라이드4] 출제유형 연습하기	"		
3		시험 시간 내에 모의고사 문제를 해결	출제예상 모의고사 문제를 풀어봅니다.	"		
		시험 시간 내에 모의고사 문제를 해결	출제예상 모의고사 문제를 풀어봅니다.	"		
4		차트 삽입	차트를 삽입하고 차트 스타일 지정하기	"		
		차트 구성요소 서식	차트의 구성요소 서식 지정하기	"		
		글상자 삽입 배경 그림 삽입	글상자 삽입하기 배경에 그림을 삽입하기	"		

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		컴퓨터1		지도강사명	유 문 희
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (2)회			
대상		(4)학년 ~ (6)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	DIAT 한쇼 시험	DIAT 시험 안내 DIAT 한쇼 시험 출제기준 알아보기 한쇼 파일 저장 및 관리	교재, 네이버계정	1기 한쇼
		슬라이드 마스터	페이지 설정 후 레이아웃 변경하기 슬라이드 마스터 지정하기 간단한 도형 작성 및 편집	"	자격 증
	2	[슬라이드1] 제목 도형	도형을 작성한 후 도형 서식 지정하기 도형에 글자를 입력한 후 글꼴 서식 변경하기	"	
		[슬라이드1] 본문 도형	도형에 다양한 효과 적용하기 도형에 다양한 스타일 적용하기	"	
4 월	1	[슬라이드1] 그림 및 글상자	그림을 삽입한 후 크기 지정하기 글상자 삽입하기	"	
		[슬라이드1] 애니메이션	애니메이션 지정하기 [슬라이드1] 출제유형 연습하기	"	
	2	[슬라이드2] 소제목 도형	도형 복사하기 실행단추 삽입하기	"	
		[슬라이드2] 표	표 작성 및 서식 지정하기 애니메이션 지정하기	"	
	3	[슬라이드2] 출제유형 연습	[슬라이드2] 출제유형 연습하기	"	
		[슬라이드3] 표	표를 삽입한 후 스타일 지정하기 표 안의 내용 글꼴 서식 변경하기	"	
	4	[슬라이드3] 차트	차트를 삽입하고 차트 스타일 지정하기 차트의 구성요소 서식 지정하기	"	
		[슬라이드3] 글상자 및 배경	글상자 삽입하기 배경에 그림을 삽입하기	"	
	5	[슬라이드3] 출제유형 연습	[슬라이드3] 출제유형 연습하기	"	
		[슬라이드4] 본문 도형	다양한 방법으로 도형을 복사하기 도형에 그림을 삽입하기	"	

5 월	1	[슬라이드4] 워드숍	워드숍 삽입하기 워드숍 글꼴 서식 변경하기	"	
		[슬라이드4] 출제유형 연습	[슬라이드4] 출제유형 연습하기	"	
	2	제 01 회 모의고사	출제예상 모의고사 문제를 풀어봅니다.	"	
		제 02 회 모의고사	출제예상 모의고사 문제를 풀어봅니다.	"	
	3	제 03 회 모의고사	출제예상 모의고사 문제를 풀어봅니다.	"	
		제 04 회 모의고사	출제예상 모의고사 문제를 풀어봅니다.	"	
	4	출제유형 01 기 본 문서 작성과 저장	편집 용지, 글자 서식 및 구역 나누기에 대해 학습합니다.	"	
		출제유형 02 글맵시 입력	글맵시 입력에 대해 학습합니다.	"	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 자료	비 고
6 월	1	출제유형 03 특수 문자 입력과 글자/문단 모양 설정	특수 문자 입력과 글자/문단 모양 설정에 대해 학습합니다.	교재, 네이버계정	
		출제유형 04 머리말 삽입/쪽 번호 매기기	머리말 삽입과 쪽 번호 매기기에 대해 학습합니다.	"	
	2	출제유형 05 다단 설정/글상자 입력	다단 설정 나누기와 글상자 입력에 대해 학습합니다.	"	2기
		출제유형 06 다단 내용 입력과 한자/각주 입력	다단 내용 입력과 한자/각주 입력에 대해 학습합니다.	"	
	3	출제유형 07 그림 입력과 쪽 테두리 설정	매크로에 대해 알아봅시다.	"	
		출제유형 08 표 입력	표 입력에 대해 학습합니다.	"	
	4	출제유형 09 차트 입력	차트 입력에 대해 학습합니다.	"	
		PART 03 / 제 01 회 출제예 상 모의고사	문제 풀기	"	

7 월	1	PART 03 / 제 02 회 출제예 상 모의고사	문제 풀기	"	
		PART 03 / 제 03 회 출제예 상 모의고사	문제 풀기	"	
	2	PART 03 / 제 04 회 출제예 상 모의고사	문제 풀기	"	
		PART 03 / 제 05 회 출제예 상 모의고사	문제 풀기	"	
	3	PART 03 / 제 06 회 출제예 상 모의고사	문제 풀기	"	
		PART 03 / 제 07 회 출제예 상 모의고사	문제 풀기	"	
	4	PART 03 / 제 08 회 출제예 상 모의고사	문제 풀기	"	
		PART 03 / 제 09 회 출제예 상 모의고사	문제 풀기	"	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 자료	비 고
8 월	1	PART 03 / 제 10 회 출제예 상 모의고사	문제 풀기	교재, 네이버계정	
		PART 03 / 제 11 회 출제예 상 모의고사	문제 풀기	"	
	2	도형으로 제목 작성 하기	행 높이 설정하기 도형으로 제목 작성하기	"	
		[셀 서식] 지정과 조건부 서식	테두리 지정 및 병합하고 가운데 맞춤 지정하기 채우기 색 및 [표시 형식] 지정하기 조건부 서식 지정하기	"	
	3	함수식 작성하기	계산식의 작성 및 셀 참조(상대/절대/혼합) 형식 알아보기 함수식 작성과 함수의 종류 알아보기	"	
		정렬과 부분합	데이터 정렬하기 부분합 및 그룹 설정하기	"	
	4	고급 필터	조건식 작성과 필드명 복사하기 고급 필터 지정하기	"	
		매크로	도형 삽입 및 도형 서식/크기 지정하기 매크로 지정하기	"	

9 월	1	시나리오	시나리오 작성하기 '시나리오 요약' 시트 작성하기	"	3기
		피벗 테이블	피벗 테이블 작성하기 피벗 테이블 보고서 레이아웃 및 서식 지정하기	"	
	2	차트	차트 만들고 이동하기 차트 서식 지정하기 자료점 이름표 추가	"	
		출제예상 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
	3	출제예상 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
		출제예상 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
	4	출제예상 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
		출제예상 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
10 월	1	출제예상 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
		출제예상 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
	2	출제예상 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
		출제예상 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
	3	출제예상 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
		최신유형 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
	4	최신유형 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
		최신유형 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 자료	비 고
11 월	1	최신유형 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	교재, 네이버계정	
		최신유형 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
	2	최신유형 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
		최신유형 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
	3	최신유형 모의고사	6개 시트 문제 풀기 저장하기	"	
		최신유형 기출문제	문제풀기	"	
	4	최신유형 기출문제	문제풀기	"	
		최신유형 기출문제	문제풀기	"	

12 월	1	최신유형 기출문제	문제풀기	"	4기
		최신유형 기출문제	문제풀기	"	
	2	최신유형 기출문제	문제풀기	"	
		최신유형 기출문제	문제풀기	"	
	3	최신유형 기출문제	문제풀기	"	
		최신유형 기출문제	문제풀기	"	
	4	최신유형 기출문제	문제풀기	"	
		최신유형 기출문제	문제풀기	"	
	5	최신유형 기출문제	문제풀기	"	
		최신유형 기출문제	문제풀기	"	
1 월	1	최신유형 기출문제	문제풀기	"	
		최신유형 기출문제	문제풀기	"	
	2	최신유형 기출문제	문제풀기	"	
		최신유형 기출문제	문제풀기	"	
	3	최신유형 기출문제	문제풀기	"	
		최신유형 기출문제	문제풀기	"	
	4	최신유형 기출문제	문제풀기	"	
		최신유형 기출문제	문제풀기	"	

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		컴퓨터2 화,목 - A반		지도강사명		이승미	
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (46주)					
활동 시간		50분 / 주 (2)회					
대상		(1)학년 ~ (2)학년		인원		25명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)			교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	컴퓨터 사용법 알아보기	타자의 바른 운지법 알아보기, 컴퓨터의 장치 확인 후 컴퓨터 사용법 알아보기			교재, 연필	1기
		컴퓨터의 주변 장치 알아보기	컴퓨터의 기본 구성 장치, 여러 주변 장치에 대해 알아보기				
	2	키보드 소개하기	키보드의 주요 키의 이름과 기능 알아보기, 키보드 기본 자리를 확인하고, 글자 입력하기			교재, 연필	
		마우스 소개하기	마우스의 구성 알아보기, 마우스 잡는 방법과 동작 학습하기, 마우스의 기능을 이해하고 실습하기				
4 월	1	새로운 프로그램 설치하는 방법 알아보기 색 조합하기	새로운 프로그램 설치하는 방법 알아보기, 색을 조합하여 원하는 그림에 색상을 채우는 방법 학습하기			교재, 연필	
		도형 활용해 맛있는 음식 만들기	한쇼 프로그램 실행 후 원하는 도형 삽입하기, 도형의 색과 선 구성을 변경하는 방법 알아보기				
	2	사진 합성으로 재미있는 앨범 만들기	인터넷 실행 후 원하는 사이트로 이동하는 방법 알아보기, 포토퍼니아 사이트의 메뉴 살펴본 후 사진 합성하는 방법 알아보기			교재, 연필	
		앱 관리하기	컴퓨터에서 자주 사용하는 프로그램을 알아보기, 윈도우 화면 구성 알아보기, 윈도우에 설치된 앱을 실행해보기				
	3	그림판 알아보기	그림판을 살펴본 후, 그림판 앱을 실행해 보기, 도형을 '그리기, 지우기, 복사하기, 붙여넣기' 실습해보기, 그림판으로 글자 입력하기			교재, 연필	
		작업 표시줄 다루기	작업 표시줄의 크기와 위치 변경하기, 작업 표시줄에 아이콘을 고정시키는 방법 알아보기				
	4	더 빠르게 계산하기	계산기 앱을 이용하여 복잡한 연산을 빠르고 정확하게 계산해봅니다.			교재, 연필	
		메모장으로 이모티콘 만들기	메모장 앱을 실행한 후 한자, 영문, 특수문자 등을 이용하여 이모티콘을 만들어봅니다.				
	5	파일과 폴더 알아보기	파일 확장자를 표시하고, 파일 탐색기를 실행하고 구성 알아보기			교재, 연필	
	5 월	1	나만의 초대장 만들기	그림판으로 약도 만들기, 직접 그린 이미지를 저장한 후 새로운 문서에 삽입하는 방법을 알아보기			
2		바탕화면 꾸미기	바탕화면 아이콘 정리하기, 바탕화면의 배경을 원하는 사진으로 변경하기, 다양한 방법으로 바탕화면 배경 설정하는 방법 알아보기			교재, 연필	
		나만의 그림동화 만들기	동화에 필요한 그림에 색 넣어 동화 이미지 만들기, 글자 서식 변경으로 나만의 동화 작성하고 편집하기				
3	캡처 도구 활용하기	캡처 도구 실행하는 방법 알아보기, 캡처 도구를 활용하여 스크린 캡처하는 방법 알아보기			교재, 연필		
인공지능 체험하기	인공지능이란 무엇인지 알아보기, 여라 가지						

			인공지능 기술을 체험하는 방법 알아보기		
	4	우리집 가훈 만들기	한자 입력하는 방법 알아보기. 종이 패턴과 재질 변경하는 방법 알아보기	교재, 연필	
		디지털 윤리 알아보기	컴퓨터를 사용하면서 지켜야 할 디지털 윤리에 대해 학습하기	교재, 연필	
	5	인터넷 세상 탐험하기	인터넷 검색 엔진에 대해 학습하기, 지도 앱으로 장소를 검색 후 길 찾기에 대해 알아보기, 기상청 사이트에서 우리 동네 날씨 알아보기	교재, 연필	
		우리동네 소개하기	지도의 날짜를 과거로 변경하여 변화된 우리 동네의 모습을 살펴봅니다.	교재, 연필	
6 월	1	애니메이션으로 장래희망 소개하기	무대 배경을 변경하고 캐릭터를 생성하여 애니메이션을 만들어봅니다.	교재, 연필	
	2	‘닭’과 공룡의 부활	한쇼의 화면 구성을 알아보기, 디자인 테마를 변경한 후 색 변경하기	교재, 연필	2기
		‘강아지’가 표현하는 꼬리 언어	조절점을 이용하여 이미지의 크기 변경하기, 겹쳐진 이미지를 맨 앞 또는 맨 뒤로 순서 변경하기		
	3	썰매를 끄는 루돌프 ‘순록’	도형을 삽입한 후 크기와 위치 변경하기, 곡선을 삽입한 후 윤곽선(두께, 대시) 변경하기	교재, 연필	
		사막의 상징 ‘낙타’	레이아웃을 변경한 후 제목 입력하기, 제목을 오른쪽 맞춤으로 정렬하기		
	4	‘코끼리’의 코가 길어진 이유	슬라이드 2]에서 원하는 그림 복사하기, 특정 그림을 좌우대칭으로 회전하기	교재, 연필	
		‘조개’가 진주를 만드는 방법	원형 도형에 도형 효과-입체효과 설정하기, 애니메이션의 시작 옵션 설정하기		
	7 월	1	‘토끼’에 대한 오해와 진실	슬라이드 추가 및 삭제, 복사하는 방법 알아보기, 토끼의 입 모양 도형을 곱셈 기호 변경하기	교재, 연필
이만큼 배웠어요! (1~7차시 종합평가)			주어진 조건에 맞추어 슬라이드 작성 후 응용하기		
2		성별이 바뀌는 ‘물고기’, 흰동가리	슬라이드 배경 변경하기, 흰동가리 그림에 애니메이션-사용자 지정 경로를 지정한 후 해엄칠 경로 그리기	교재, 연필	
		‘고양이’가 싫어하는 냄새	슬라이드의 개체를 화면에 보이지 않게 숨기기, 숨겨진 개체가 화면에 보이도록 설정하기		
3		‘얼룩말’에게 그려진 얼룩무늬	열기구 모양에서 원 도형에 그림 채우기, 림을 삽입한 후 필요한 부분만 잘라내기	교재, 연필	
		‘장수말벌’, ‘장수풍뎅이’, ‘장수하늘소’	온라인에서 제공하는 그림 삽입하기, 입력된 글자에 워드아트 지정하기		
4		괴짜 포유류 ‘오리너구리’	텍스트를 블록으로 지정한 후 목록 수준 변경하기, 텍스트를 블록으로 지정한 후 줄 간격 설정하기	교재, 연필	
		물을 마시지 않는 ‘코알라’	다원 도형 위에 달 모양의 도형을 겹친 후 도형 병합-빼기를 지정하여 새로운 도형 만들기, 병합된 도형 활용하기		
8 월	1	‘거북’은 정말 느릴까?	열 개수와 행 개수를 입력하여 표 삽입하기, 표의 크기를 조절한 후 표 스타일 설정하기	교재, 연필	
		이만큼 배웠어요! (9~15차시 종합평가)	주어진 조건에 맞추어 슬라이드 작성 후 응용하기		
	2	남극에는 ‘펭귄’, 북극에는 ‘곰’	표를 그림(Windows 메타파일 형식)으로 저장하기, 퍼즐 형태로 분리된 각각의 개체 확인하기	교재, 연필	
3	귀여운 ‘햄스터’의 특징	내용이 입력된 텍스트 상자를 스마트아트 형태로 변경하기, 스마트아트에 그림 삽입하기	교재, 연필		

		‘원숭이’ 엉덩이는 빨개	사진 삽입 후 배경 제거하기, 배경이 제거된 사진을 필요한 부분만 잘라내기, 원숭이 배경에 잘라낸 얼굴 합성하기		
	4	‘캥거루’ 아기주머니와 이름의 비밀	첫화부터 단추에 [슬라이드 2]로 이동하도록 하이퍼링크 설정하기, 슬라이드 쇼 형식을 대화형 자동 진행으로 설정하기	교재, 연필	
		점프의 왕 ‘돌고래’	슬라이드에 ‘바다풍경.mp4’ 동영상 삽입하기, 돌고래 그림의 크기와 위치를 변경한 후 ‘올라오기’ 애니메이션 설정하기		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	‘나무늘보’가 야생에서 사는 법	시작 단추(게임 방법, 게임시작, START 등)에 하이퍼링크 설정하기, 장애물을 복사하여 모양을 변경한 후 크기 및 위치 조정하기	교재, 연필	
		이만큼 배웠어요! (17~23차시 종합평가)	주어진 조건에 맞추어 슬라이드 작성 후 응용하기		
	2	나만의 지갑 만들기	지갑 틀 만들고 글에 그림 삽입해 지갑 만들기	교재, 연필	3기
		귀여운 폰 케이스 만들기	이미지 추가하기, 이미지 크기 조절하기		
	3	브로치 만들기	상단 도구와 좌측 도구 활용으로 킴이션 해결하기	교재, 연필	
	4	스타일리시한 목걸이 만들기	도형으로 펜던트 만들기, 도형 순서 정렬하기	교재, 연필	
나만의 이름표 만들기		도형으로 이름표 만들고, 글자 꾸미기 활용하기			
10 월	1	명함 만들기	이미지 삽입과 글상자로 명함 완성하기	교재, 연필	
	2	굿즈 스티커 만들기	텍스트로 그룹 나누기, 스티커 이미지 삽입하기	교재, 연필	
		나의 분신 아바타 만들기	새 문서에 아바타 만들고 색 입히기		
	3	사진 액자 만들기	글자 꾸미기와 이미지 삽입하기로 사진 액자 만들기	교재, 연필	
		재미있는 같은 카드 찾기	도형으로 카드 틀 만들기, 이미지로 카드 꾸미기		
	4	즐거운 시장 놀이 세트 만들기	가상 화폐 틀 만들고 꾸미기, 글상자로 화폐 단위 입력하기, 판매 상품 만들기	교재, 연필	
		숫자 카드 만들기	도형으로 카드 틀 만들고 상하 반전 활용하기		
5	우정 쿠폰 만들기	도형으로 쿠폰 틀 만들기, 글자 꾸미기로 쿠폰 내용 작성하기	교재, 연필		
	생일 초대장 만들기	도형으로 초대장 만들고, 이미지 삽입하기, 테두리 변경 및 글상자 활용하기			
11 월	1	메모지 만들기	도형 꾸미기와 불투명도, 글자 꾸미기를 응용해 메모지 완성하기	교재, 연필	
		캐릭터 편지지 만들기	편지지 배경 추가하기, 배경 이미지 투명하게 설정하기, 편지지 칸 그리기		
	2	나만의 동화책 만들기1	동화책에 말풍선 추가하기, 글상자 활용해 동화 내용 입력하기	교재, 연필	
		나만의 동화책 만들기2	동화책에 말풍선 추가하기, 글상자 활용해 동화 내용 입력하기		
	3	이야기 바탕 화면 만들기	배경 도형에 그림 삽입하고 말풍선 응용해 이야기 바탕 화면 완성하기	교재, 연필	
		분위기 있는 가랜드 만들기	가랜드 틀 만들기, 도형 회전하기, 도형 복사하고 반전시키는 방법 알아보기		

	4	감정을 나타내는 문패 만들기	도형으로 문패 틀 만들고 문패 꾸미기, 문패 글 입력하기	교재, 연필	
		가훈 만들기	도형 응용과 한자 입력으로 가훈 완성하기		
12월	1	미니 앨범 만들기	인터넷 검색으로 이미지 추가하기, 표지 사진 투명도 조절하기, 앨범 제목 입력하기	교재, 연필	
		은은한 조명 만들기	도형으로 조명 틀 만들기, 개릭터 조명 무늬 만들기, 조명 갓 만들기		
	2	이지포토 시작하기	이지포토를 실행하고 화면 구성 알아보기	교재, 연필	4기
		레이어란?	레이어 순서, 이름 변경하기, 레이어 활용법 알아보기		
	3	색과 패턴 응용하기	단색 채우기 도구, 패턴 채우기 도구 활용법 학습하기	교재, 연필	
		그라데이션 활용하기	그라데이션 도구로 색 채우기 및 편집하기		
	4	브러시로 그림 꾸미기	브러시 도구로 사진 디자인하기, 물방울 브러시로 물속 느낌 만들기	교재, 연필	
		복제와 패턴 브러시 활용하기	그림의 일부 복제하는 방법 알아보기, 패턴 브러시 사용법 알아보기		
5	전체와 일부 그림 보정하기	색상으로 전체 그림 보정하기, 색상으로 그림 일부분 보정하기	교재, 연필		
1월	1	도형으로 낱말카드 만들기	여러 모양의 도형 활용하기, 도형을 꾸며 낱말카드 만들기	교재, 연필	
	2	텍스트 입력과 꾸미기	텍스트를 입력하고 서식 지정하기, 텍스트 변형점을 이용하여 텍스트 모양 변경하기	교재, 연필	
		클리아트와 매크로 활용하기	클리아트와 매크로 삽입으로 초대장 만들기		
	3	펜툴 사용법 학습하기	펜툴로 이미지의 일부분 선택하기, 패스 영역을 복사하여 다른 이미지에 붙여 넣는 방법 알아보기	교재, 연필	
		클리핑 마스크 이용하기	클리핑 마스크로 이미지 만들기, 클리핑 마스크로 텍스트 디자인하기		
	4	필터 적용하기	캔버스와 초음파 효과 필터 적용하기, 다양한 필터 활용법 알아보기	교재, 연필	
		레이어 마스크로 편집하기	레이어 마스크로 이미지 편집 후 일부분에 레이어 마스크 적용하는 방법 알아보기		

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		컴퓨터2 화,목 - B반		지도강사명		이승미	
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (46주)					
활동 시간		50분 / 주 (2)회					
대상		(3)학년 ~ (6)학년		인원		25명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)			교재, 교구, 재료	비고
3월	1	가상 모험 속 나의 모습 꾸미기	미리캔버스 페이지 크기 설정하기, 가상현실 속 '나'의 모습 완성하기			교재, 연필	1기
		함께할 멤버들에게 초대장 보내기	초대장에 배경 추가하기, 글자 이미지로 초대장 완성하기				
	2	인공지능 그림 대결! 사람 VS 인공지능	인공지능 낙서를 이용해 멋진 이미지 생성하기, PPT 활동과 연계 학습 진행하기			교재, 연필	
		가상 모험을 위한 신분증 만들기	신분증에 캐릭터 추가하기, 글자 입력 후 편집하기				
4월	1	가상 모험 일정 달력에 기록하기	달력 제목 만들기, 달력 '칸' 꾸미기, 일정 내용 기록하고 일정표 만들기			교재, 연필	
		우주선 생활 계획하기	생활계획표에 선 그리기, 생활계획표 내용 입력 후 디자인하기				
	2	모험을 기록할 다이어리 만들기	다이어리 표지 디자인하기, 다이어리 속지 추가하기			교재, 연필	
		쥐라기 월드 포스터 만들기	포스터에 어울리는 배경 추가하기, 쥐라기 월드 모습 표현하기, 포스터 제목 만들기				
	3	쥐라기 월드 관람 시간표 만들기	시간표의 배경 추가한 후 시간별로 관람할 수 있는 콘텐츠 작성하기			교재, 연필	
		번역기로 퀴즈 정답 찾기	인공지능 - 다양한 나라의 언어를 우리 나라 말로 번역하기, PPT 활동과 연계 학습 진행하기				
	4	다른 행성 친구에게 쥐라기 월드 홍보하기	편지지 프레임에 캐릭터 사진 추가하기, 편지지에 '선' 그리기, 텍스트 스타일'로 쥐라기 월드의 제목 입력하기			교재, 연필	
		공룡 모습을 영상으로 기록하기	유튜브 동영상을 기록지에 추가하기, 오늘 날짜와 동영상 내용을 기록지에 입력하기				
	5	쥐라기 월드 홍보 티켓 정리하기	기입장의 제목과 내용 입력하기, 계산기로 금액을 계산하여 기입장에 기록하기			교재, 연필	
	1	으히히히 몬스터 메모지 만들기	메모지 '틀' 추가하기, 요소 추가하여 메모지 꾸미기, 메모지에 '명언' 추가하기				
5월	2	멋진 발표 자료 만들기	인공지능 - 데칼코마니 그림 기법을 이용해 멋진 그림을 그려보기, PPT 활동과 연계 학습 진행하기			교재, 연필	
		몬스터와 주사위 게임하기	'칸'마다 '미션'과 '무효권' 입력하기, 게임의 이름 만들고, 요소 추가하기, 주사위 만들기				
	3	몬스터 엽서 만들기	엽서 '틀'을 배경으로 추가하기, 엽서에 붙일 '우표' 만들기, 우표에 찍을 '도장' 만들기			교재, 연필	
		스토리 월드 주인공 방 꾸미기	방 이미지를 배경으로 추가하기, 액자 만들어 벽에 걸기, TV에 어린왕자 재생시키기				
	4	스토리 월드 앨범 만들기	앨범 배경과 제목 추가하기, 앨범에 붙일 사진 색칠하기, 앨범 디자인하고 완성하기			교재, 연필	
		재미있는 이야기로 웹툰 만들기	이야기를 읽고, 대사 써 보기, 말풍선 추가하여 웹툰 이야기 만들기, 대사를 입력하고 '집중선' 추가하기				
	5	새로운 이야기로 동영상 만들기	이야기 배경 만들기, 이야기 장면 완성하기, 장면에 애니메이션 적용하기			교재, 연필	

		워드클라우드로 나를 소개하기	인공지능 - 여러 가지 키워드로 워드클라우드 만들기, PPT 활동과 연계 학습 진행하기	교재, 연필	
6 단원	1	동화 속 주인공으로 바탕화면 설정하기	사진에 테두리 추가하기, 날짜와 시간 기록하기, 컴퓨터 바탕화면으로 적용하기		
	2	한쇼 화면구성 알아보기	기본 화면 구성과 슬라이드 작성방법을 알아보기, 슬라이드의 확대 축소 및 저장하는 방법 학습하기	교재, 연필	2기
		나와라 압! 슬라이드 쇼 보기	저장된 문서를 불러와 다른 레이아웃으로 변경하기, 슬라이드 쇼로 확인하는 방법 알아보기		
	3	한쇼 어린이 발표왕	글꼴과 글자 색을 변경하고 글상자의 윤곽선 설정하기, 단락 및 도형 모양 변경하기	교재, 연필	
		발표 마법사가 열어주는 비밀	서식을 복사하여 간단하게 글자 서식을 변경하는 방법 알아보기, 슬라이드에 배경을 삽입하기		
	4	모여라! 나라사랑 원정대	슬라이드 복사/ 이동/ 삭제하기, 한 여러 장의 슬라이드를 한 번에 볼 수 있는 방법 알아보기	교재, 연필	
원정대원들에게 보내는 편지		테마의 적용 방법과 글상자의 크기, 위치 변경하기, 줄 간격 지정하기			
7 단원	1	나라사랑 원정대원 소개하기	글상자에 다양한 효과를 지정하는 방법 알아보기, 글머리표 지정하기	교재, 연필	
		마법 왕국에서 온 초대장	여러 가지 도형을 삽입하는 방법과 문자표를 삽입하는 방법 알아보기		
	2	숨겨진 왕국을 찾아라!	스크린샷 기능을 이용하여 온라인 그림을 캡처하는 방법 알아보기, 한자 입력하는 방법 알아보기	교재, 연필	
		그림에 투명한 색 만들기	외부 그림을 삽입하는 방법 알아보기, 그림의 배경색 투명하게 변경하는 방법 알아보기		
	3	글자 효과 지정하기	워드숍을 이용해 화려하고 예쁜 글자 만들기	교재, 연필	
		원정대 마스코트는 누구?	슬라이드의 크기 변경하고 머리말/꼬리말 지정하기, 그림 삽입 후 원하는 부분만 자르는 법 알아보기		
4	우리나라 여행지 소개하기	점 편집 기능을 이용해 도형을 내 마음대로 변경하기	교재, 연필		
	태극기에 담겨있는 뜻은?	도형 안에 그림을 삽입하기, 도형을 대칭시키고 회전시키는 방법 알아보기			
8 단원	1	표 활용해 생일 기록 만들기	표 기능에 대해 알아보고 크기와 위치를 조절하는 방법 알아보기	교재, 연필	
		표 응용하기	셀 합치기 기능을 이용하여 표의 모양을 변경하고 셀 안에 그림 삽입하기	교재, 연필	
	2	차트 기본구성 알아보기	슬라이드에 원하는 형식의 차트를 삽입하고 차트의 디자인을 다양하게 변경하는 방법 알아보기	교재, 연필	
	3	나라별 홍보물품 차트 만들기	차트 종류 변경하기, 구성 요소 서식 지정하기	교재, 연필	
		실행단추 활용하기	슬라이드의 특정 개체에 실행 단추를 삽입하여 슬라이드를 이동하는 방법 알아보기		
	4	독도는 우리 땅	슬라이드 마스터에서 단 한 번의 편집으로 모든 슬라이드의 내용을 편집하는 방법 알아보기	교재, 연필	
신비의 섬, 제주도로 떠나요		애니메이션 설정 및 개체 이동 경로 설정하기			

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	우리나라 문화재 알리기	동영상 파일과 소리 파일을 삽입하여 더욱 완성도 있는 슬라이드를 만드는 방법 알아보기	교재, 연필	3기
		화면 전환 디자인하기	슬라이드의 화면 전화 효과로 재미있는 효과가 있는 슬라이드 만들기		
	2	동물병원 안내지 만들기	한글 구성화면 알아보기, 용지의 배경 그림을 쪽 테두리/배경으로 지정하기	교재, 연필	
		나는야 인기 웹툰 작가!	입력한 개체를 복사하고 크기 조절하기, 글꼴, 글자 크기, 속성 지정하기		
	3	나의 미래 직업 찾기	글상자를 이용해 원하는 곳에 글자 입력하기, 그림을 원하는 순서대로 배치하고 정렬하기	교재, 연필	
	4	유행어! 어디까지 알고 있니?	그림 글머리표와 문단 번호 삽입하기, 글자 모양이나 문단 모양을 복사하여 다른 글자에 적용하기		
		특별한 기억을 담은 사진 앨범 만들기	편집 용지와 여백을 설정하기, 그림을 원하는 크기로 자르거나 회전 시키기, 그림에 다양한 효과 적용하기	교재, 연필	
10 월	1	저를 뽑아주세요! 선거 공약 포스터 만들기	쪽 배경에 배경색 지정하기, 글맵시를 이용해 다양한 모양으로 글자 만들기	교재, 연필	
	2	방학 생활 계획표를 완성하라!	다양한 도형 삽입하고, 속성 변경하기, 캡션을 삽입하는 방법을 알고 캡션의 위치 지정하기	교재, 연필	
		참 잘했어요! 칭찬 스티커	도형을 삽입하고 회전 기능 활용하기, 도형에 글자를 입력하기		
	3	할로윈 파티 가면 만들기	곡선 도형과 다각형 도형을 이용하여 원하는 형태의 모양 그리기, 다각형 편집으로 도형의 모양 변경하기	교재, 연필	
		시간표 만들기	줄 수와 칸 수에 맞춰 표 삽입하기, 표에 선 모양과 셀 배경 색 지정하기		
	4	오늘 뭐했지? 그림일기장 만들기	표 배경을 그림으로 채우는 방법 알아보기, 표 안에 또 다른 표 삽입하기	교재, 연필	
		반짝반짝 빛나는 별빛 램프	세로 눈금자와 가로 눈금자를 이용해 셀 크기 조절하기, 대각선을 이용해 도안 완성하기		
5	게임을 즐겨라! 보드 게임판 만들기	표를 만들어 원하는 위치에 배치하기, 표에 줄/칸 추가하기, 개체의 대칭 기능 활용하기	교재, 연필		
	식물 성장 보고서 만들기	표 데이터를 이용해 차트 만들기, 차트 마법사를 이용해 차트의 다양한 속성 지정하기			
11 월	1	로봇 캐릭터 카드 만들기	차트의 데이터를 직접 편집하기, 차트의 구성 요소를 모두 없애는 방법 알아보기	교재, 연필	
		조선의 탄생, 역사 신문 만들기	바탕쪽 기능을 이용해 문서 전체의 배경 만들기, 문서를 여러 개의 단으로 나누어 편집하기, 문단 첫 글자 장식 활용하기		
	2	고민이 있다면? 예언이 담긴 책 만들기	쪽을 강제로 나누어 문서의 내용 정리하기, 책갈피를 지정해 위치 지정하기, 하이퍼링크로 책갈피 위치로 이동하기	교재, 연필	
		친구야 어서와, 생일 초대장 만들기	인터넷 지도를 스크린 샷으로 캡처하여 문서에 삽입하기, 메일 머지 만들기로 여러 사람들에게 보내는 문서를 하나의 문서로 만들기		
	3	이름표 만들기	라벨 문서 기능을 활용하여 만들기, 누름틀을 활용해 편리하게 글자 입력하기	교재, 연필	
		박물관 견학 보고서 만들기	스타일을 만들어 반복적인 서식을 빠르게 적용하기, 만든 스타일을 다른 문장에 적용하기		
	4	힘내라 대한민국! 태극기 만들기	도형을 삽입하고 다각형 편집 기능 활용하기, 개체 묶기 기능을 이해하고 활용하기	교재, 연필	

		아하! 일상에서 발견한 과학 상식	수식 편집기 메뉴 살펴보기, 수식을 이용해 과학 공식 만들기		
12월	1	게임 스토리보드 만들기	OLE 개체를 이용해 그림을 그리고 문서에 삽입하기, 표와 그림을 이용해 스토리보드 만들기	교재, 연필	4기
		우주인 탐구생활, 프레젠테이션하기	프레젠테이션 설정으로 화면 전환 효과 지정하기, 작성한 문서로 발표에 사용할 프레젠테이션 완성하기		
	2	포토피아, 넌 누구니?	포토피아 화면구성 살펴보기, 이미지 파일의 형태와 저장 방법 알아보기	교재, 연필	
		레이어를 조합해서 캐릭터 만들기	레이어란 무엇인지 알아보고 캐릭터 만들기, 레이어를 삭제하는 방법 및 레이어의 이름을 바꾸는 방법 알아보기, 레이어의 순서 변경하기		
	3	선택 도구로 명냥이 스티커 만들기	다양한 선택 도구를 활용해 이미지의 특정 부분만 선택하기, 이미지를 새로운 캔버스로 복사하기	교재, 연필	
		마법 지팡이로 포스터 만들기	마법 지팡이 도구를 이용하는 방법 알아보기, 반전 기능으로 선택 영역 반전하기		
	4	페인트 통과 그레이디언트 도구로 채색하기	페인트 통과 그레이디언트 도구를 활용해 원하는 색상 채우기, 마법 지팡이로 선택한 영역을 확장하는 방법 알아보기	교재, 연필	
문자 도구로 글자 입력하기		이동 도구의 옵션에 대해 알아보기, 문자를 입력하고 글꼴 서식 변경하기, 뒤틀기 도구로 문자를 변형하고 레이어 스타일 적용하기			
5	클리핑 마스크로 디자인하기	색상 모드에 대해 알아보고 값을 입력하여 색 지정하기, 클리핑 마스크 기능으로 원하는 패턴을 특정 레이어에 적용하기	교재, 연필		
1월	1	목업 파일을 이용해 제품 디자인하기	목업 파일을 이용해 원하는 그림 합성하기, 목업 파일을 이용해 내가 그린 그림 또는 글자 합성하기	교재, 연필	
	2	주변 인물 캐릭터화 이모티콘	레이어의 다양한 그림을 활용하여 주변 인물 캐릭터 이모티콘 만들기	교재, 연필	
		3D 효과가 들어간 스마일 이모티콘	붓 도구로 다양한 표정의 스마일을 그린 후 3D 효과를 적용하여 이모티콘 만들기		
	3	만화적 표현이 추가된 이모티콘	만화적 표현을 추가하고 필터를 적용한 이모티콘 디자인하기	교재, 연필	
		움직이는 이모티콘	레이어 복제 기능을 이용해 움직이는 이모티콘 만들기		
	4	필터로 움직이는 유형 이모티콘	여러 가지 필터 기능을 활용하여 유형 이모티콘 만들기	교재, 연필	
		깜빡이며 움직이는 초등티콘	텍스트와 그림을 조합하여 움직이는 메시지 이모티콘 만들기		

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		컴퓨터2 화,목 - C 자격증반		지도강사명		이승미	
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (46주)					
활동 시간		50분 / 주 (2)회					
대상		(4)학년 ~ (6)학년		인원		25명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)			교재, 교구, 재료	비고
3월	1	ITQ한쇼 기초 익히기	한쇼 기본 구성, 문제 유형을 알아봅니다.			교재, 연필	1기
		제목 슬라이드 작성	도형, 글맵시 삽입, 점 편집 기능 활용합니다.				
	2	제목 슬라이드 작성	첫 번째 슬라이드 모의고사로 응용합니다.			교재, 연필	
		마스터 개념 이해하기	슬라이드 마스터 개념 이해하고, 2~4작업 공통 사항인 슬라이드마스터를 적용합니다.				
4월	1	마스터 개념 이해하기	슬라이드 마스터 개념 이해하고, 2~4작업 공통 사항인 슬라이드마스터를 적용합니다.			교재, 연필	
		목차슬라이드	도형 삽입, 정렬하기, 도형에 그림자 효과 및 하이퍼링크를 설정합니다.				
	2	목차슬라이드	목차 슬라이드 모의고사로 응용합니다.			교재, 연필	
		텍스트 슬라이드	문서 작성 후 글머리 기호 적용하기, 텍스트 상자 배치 방법 및 동영상 삽입을 알아봅니다.				
	3	텍스트 슬라이드	모의고사 1~2회 텍스트 슬라이드 작성합니다.			교재, 연필	
		1~3슬라이드 완성하기	제목, 목차, 텍스트 슬라이드 조건 파악 후 완성해봅니다.				
	4	시간 체크 후 중간 테스트	모의고사 4회 제목, 목차, 텍스트 슬라이드 조건 파악 후 완성해봅니다.			교재, 연필	
		표 슬라이드	열/행 개념 알기, 표 작성 기능과 도형 작성하고 셀 채우기와 도형 그라데이션을 적용합니다.				
	5	표 슬라이드	모의고사 1~2회 표 슬라이드를 완성해봅니다.			교재, 연필	
	5월	1	차트 슬라이드	데이터 작성 후 차트 종류 변경하고 축 서식 및 채우기 효과를 적용합니다.			교재, 연필
2		차트 슬라이드	완전정복 1~2 차트 슬라이드를 완성해봅니다.			교재, 연필	
		차트 슬라이드	모의고사 1~2회 차트 슬라이드를 만들어봅니다.				
3		1~5슬라이드 완성하기	모의고사 3회 제목, 목차, 텍스트, 표, 차트 슬라이드의 조건 파악 후 완성해봅니다.			교재, 연필	
		시간 체크 후 중간 테스트	모의고사 4회 제목, 목차, 텍스트, 표, 차트 슬라이드 조건의 파악 후 완성해봅니다.				
4		도형 슬라이드	도형 삽입 후 도형 서식 변경하고 그룹 & 애니메이션 효과를 적용합니다.			교재, 연필	
		도형 슬라이드	완전정복 1~2회 도형 슬라이드를 완성합니다.				
5	도형 슬라이드	모의고사 1~2회 도형 슬라이드를 완성합니다.			교재, 연필		
	1~6슬라이드 완성하기	모의고사 3회 제목, 목차, 텍스트, 표, 차트, 도형 슬라이드를 조건 파악 후 완성합니다.					
6월	1	시간 체크 후 중간 테스트	모의고사 4회 제목, 목차, 텍스트, 표, 차트, 도형 슬라이드 조건 파악 후 완성합니다.			교재, 연필	
	2	모의고사 5회 연습	세부 조건 확인하기, 슬라이드 1~4작업 완성합니다.			교재, 연필	2기

		모의고사 5회 연습	세부 조건 확인하기, 슬라이드 5~6작업 완성합니다.			
	3	모의고사 6회 연습	세부 조건 확인하기, 슬라이드 1~4작업 완성합니다.	교재, 연필		
		모의고사 6회 연습	세부 조건 확인하기, 슬라이드 5~6작업 완성합니다.			
	4	모의고사 7회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 감정 요소를 파악합니다.	교재, 연필		
		모의고사 8회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 감정 요소를 파악합니다.			
	7 월	1	모의고사 9회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 감정 요소를 파악합니다.	교재, 연필	
모의고사 10회 연습			시간 테스트로 시험 대비하기 위해 감정 요소를 파악합니다.			
2		모의고사 11회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 감정 요소를 파악합니다.	교재, 연필		
		기출문제 1회	6개 슬라이드를 시험 시간에 맞춰 작성합니다.			
3		기출문제 2회	6개 슬라이드를 시험 시간에 맞춰 작성합니다.	교재, 연필		
		기출문제 3회	6개 슬라이드를 시험 시간에 맞춰 작성합니다.			
4		기출문제 4회	6개 슬라이드를 시험 시간에 맞춰 작성합니다.	교재, 연필		
		기출문제 5회	6개 슬라이드를 시험 시간에 맞춰 작성합니다.			
8 월		1	기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.	교재, 연필	
			기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.		
	2	기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.	교재, 연필		
		기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.			
	3	기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.	교재, 연필		
		기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.			
	4	기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.	교재, 연필		
		기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.			

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 자료	비 고
9 월	1	기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.	교재, 연필	
		기출문제 테스트	시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하며, 감정요인을 파악해봅니다.		
	2	ITQ한글 기초 익히기	페이지 설정 및 편집 용지 작업하고, 한글 문제 유형을 파악합니다.	교재, 연필	3기
		문서작성 후 스타일 적용	한글&영문 입력 후 새 스타일 만들고 편집하기, 스타일을 적용합니다.		
	3	문서작성 후 스타일 적용	모의고사 1~2회 스타일 조건을 완성합니다.	교재, 연필	
	4	표 작성하기	표 삽입하기, 표/셀 속성 적용, 글꼴 및 캡션 달기, 블록 계산을 완성합니다.		
		표 작성하기	모의고사 1~2회 표를 완성합니다.	교재, 연필	

10 월	1	차트 만들기	조건 확인 후 데이터 작성 및 차트 삽입하고 편집합니다.	교재, 연필	
	2	차트 서식 변경	조건 확인 후 데이터 작성 및 차트 삽입하고 편집합니다.	교재, 연필	
		표 & 차트 만들기	1페이지 문제 2번 표와 차트 완전정복으로 응용해봅니다.		
	3	표 & 차트 만들기	1페이지 문제 2번 표와 차트 모의고사로 응용해봅니다.	교재, 연필	
		2번 문제 완성하기	1페이지 문제 2번 표와 차트를 모의고사로 응용합니다.		
	4	수식 만들기	수식 편집기 활용하기 위해 행/열 삽입 및 삭제하는 방법 알아봅니다.	교재, 연필	
		수식 만들기	수식 기호를 입력하는 방법을 알아보고 조건에 맞게 작성합니다.		
5	3번 문제 완성하기	수식 기호를 입력하는 방법을 알아보고 조건에 맞게 작성합니다.	교재, 연필		
	도형 그리기	그림 및 글맵시 삽입, 하이퍼링크 적용, 개체 선택으로 복사해 문제를 완성합니다.			
11 월	1	도형 그리기	그리기 도구를 활용하여 조건에 맞게 도형을 삽입합니다.	교재, 연필	
		4번 문제 완성하기	그리기 도구를 활용하여 조건에 맞게 도형을 삽입합니다.		
	2	1~2 페이지 완성하기	모의고사 3회 스타일, 표와 차트, 수식, 도형 문제 조건을 파악한 후 완성합니다.	교재, 연필	
		1~2 페이지 완성하기	모의고사 4회 스타일, 표와 차트, 수식, 도형 문제 조건을 파악한 후 완성합니다.		
	3	1~2 페이지 완성하기	모의고사 5회 스타일, 표와 차트, 수식, 도형 문제 조건을 파악한 후 완성합니다.	교재, 연필	
		문서 작성 능력평가	문단 첫 글자 지정 및 문단 번호 변경, 세부 조건 확인 후 편집합니다.		
	4	문서 작성 능력평가	문단 첫 글자 지정 및 문단 번호 변경, 세부 조건 확인 후 편집합니다.	교재, 연필	
문서 작성 능력평가		문서를 작성하고 주어진 조건들에 맞게 편집합니다.			
12 월	1	문서 작성 능력평가	문서를 작성하고 주어진 조건들에 맞게 편집합니다.	교재, 연필	
		모의고사 6회 연습	세부 조건 확인하고 문제 1~4번 완성합니다.		
	2	모의고사 6회 연습	세부 조건 확인하고 문제 5번 완성합니다.	교재, 연필	4기
		모의고사 7회 연습	세부 조건 확인하고 문제 1~4번 완성합니다.		
	3	모의고사 7회 연습	세부 조건 확인하고 문제 5번 완성합니다.	교재, 연필	
		모의고사 8회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 1~5번 문제를 완성합니다.		
	4	모의고사 9회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 1~5번 문제를 완성합니다.	교재, 연필	
모의고사 10회 연습		시간 테스트로 시험 대비하기 위해 1~5번 문제를 완성합니다.			
5	모의고사 11회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 1~5번 문제를 완성합니다.	교재, 연필		
1월	1	모의고사 12회 연습	시간 테스트로 시험 대비하기 위해 1~5번 문제를 완성합니다.	교재, 연필	
	2	기출문제 1회	1~5번 문제 조건 파악후 시험 시간에 맞춰 작성해봅니다.	교재, 연필	
		기출문제 2회	1~5번 문제 조건 파악후 시험 시간에 맞춰		

			작성해봅니다.		
3	기출문제 3회		1~5번 문제 조건 파악후 시험 시간에 맞춰 작성해봅니다.	교재, 연필	
	기출문제 테스트		시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하면서 감점요인을 파악해봅니다.		
4	기출문제 테스트		시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하면서 감점요인을 파악해봅니다.	교재, 연필	
	기출문제 테스트		시험과 같은 조건으로 시험대비 연습을 하면서 감점요인을 파악해봅니다.		

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		코딩		지도강사명	조한경
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	코딩의 기초	코딩이란 , 엔트리 사용방법		1기
4월	1	엔트리와 친해지기	엔트리 명령 이해,오브젝트 추가 및 변경		
	2	그림 프로그래밍 하기	오브젝트의 모양 편집하기 ,언플러그드 코딩		
	3	블록코드 알아보기	블록 코드의 종류 알아보기,블록 연결 실행		
5월	1	오프라인 파일 저장	프로그램을 저장하고 불러오기		
	2	순차알고리즘 알아보기	명령 블록을 이용하여 순차 알고리즘 배우기		
	3	엔트리봇 자기소개하기	말하기 명령을 배우고 다양하게 표현하기		
	4	엔트리봇 대화하기	오브젝트를 여러개 추가하여 대화하기 만들기		
	5	오브젝트 모양바꾸기	모양 변경 명령을 학습한 후 표현하기		
6월	1	오류 찾기	블록 코딩의 오류를 찾는 방법을 학습하기		
	2	반복 알고리즘	반복의 필요성,반복 명령 학습하기		
	3	도사 전우치 만들기	반복의 활용, 도장찍기 명령 학습하기		
7월	1	꽃잎으로 꽃 만들기	오브젝트 중심점 이동과 회전 방법		2기
	2	마우스 따라다니는 박쥐	계속 반복하기 ,마우스 포인터 방향 따라가기		
	3	축구공 놀이하기	오브젝트의 이동방향 , 튕기기 표현하기		
	4	오브젝트 복제하기	코딩의 복사 기능, 오브젝트 복제 기능		
8월	1	런닝맨 달리기	오브젝트의 회전방식,실행 속도 조절하기		
	2	하늘을 나는 열기구	좌표의 이해 , 오브젝트 이동방법 학습하기		
	3	로켓발사 하기	좌표의 활용 , 로켓 발사 동작을 만들기		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9월	1	메뉴선택 게임	방향 , 회전 방식등을 수정하기		
	2	고궁의 야경만들기	스프라이트의 모양 추가하고 순서,이름 변경		
	3	스크래치 이해하기	스프라이트 모양을 편집하고 저장하기		
10월	1	스프라이트의 추가,삭제	스크래치의 명령 블록 알아보기		3기
	2	스프라이트 편집하기	명령 블록 연결 및 삭제, 실행 중지		
	3	스프라이트 변경하기	저장된 파일 불러오기, 프로그램 저장하기		
11월	1	스프라이트 모양꾸미기	순차의 정의, 블록을 이용하여 알고리즘 설계		
	2	블록코딩 이해	말풍선 작성 , 시간에 따른 대화 만들기		
	3	블록 연결과 실행	스프라이트의 모양을 변경하는 명령		
	4	오프라인 파일 부르기	오류를 찾는 방법과 수정하는 방법		
12월	1	순차 알고리즘	반복의 개념이해 , 명령블록으로 반복 만들기		
	2	고양이 소개하기	이벤트 명령블록을 알아보고 활용하기		
	3	블록으로 모양 변경	스프라이트 복사를 통해 별 나라 만들기		
	4	오류를 찾아라	스프라이트의 회전방식과 속도 조절하기		4기
1월	1	반복 알고리즘	하늘을 나는 비행기 위치 설정하기		
	2	이벤트 알아보기	좌표의 활용, 우주선 발사하기		
	3	스프라이트 복사	스프라이트의 크기를 이벤트로 제어하기		
	4	달려라 달려	난수를 이해하고 활용하기		
2월	1	좌표의 이해	난수와 좌표를 이용하기		
	2	우주선 발사	이동속도를 자유롭게 지정하기		

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		쿠키엔클레이부		지도강사명	고선옥
기간		2024년 3월 18일~ 2025년 1월 31일 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		80분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	철제 화이트보드 만들기	철제화이트 보드판에 신학기에 맞는 병아리 케릭터와 공케릭터를 만들어 철제화이트 보드판에 붙여 봅니다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	1기
	2	디퓨저 숲속 하우스 만들기	집에서 사용할수 있는 디퓨저를 만들어 생활용품으로 활용하여 봅니다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	1기
4월	3	컬러 서랍장과 거울장식 만들기	미니어쳐 가구와 새모양을 이용하여 생활 용품을 만들어 활용할수 있다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	1기
	4	다용도 타원형 보석함 만들기	다용도 타원판위에 클레이와 제제스티커를 이용하여 장식하여 봅니다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	1기
	5	회전목마 오르곤 만들기	인쇄된 MDF판을 조립 완성하고 클레이로 꾸며 봅니다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	1기
	6	미니어쳐 하우스 배경판 만들기	인쇄된 MDF판을 미니가구와 계단등을 만들어 봅니다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	1기
	7	쿠키 만들기	우리밀을 이용 천연 쿠키반죽을 이용하여 알록달록 꽃모양 만들기	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	1기
5월	8	미니어쳐 샹2 만들기	다양한 꽃과 화분을 만들어 꽃가지를 꾸며 봅니다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	1기
	9	이오난사 어항 만들기	어항모양의 장식품을 만들고 식물을 심어 키워 봅니다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	1기
	10	다용도 꽃이 만들기	클레이와 폼클레이를 이용하여 생활용품을 만들어 봅니다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	1기
	11	머핀 저금통 만들기	머핀 저금통에 클레이로 용과 아이스크림을 만들어 봅니다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	1기
6월	1	펄프아트 핸드폰거치대 만들기	핸드폰 거치대에 펄프를 이용하여 곰모양 형태로 만들어 만들어 봅니다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	2기
	2	메모꽃이 만들기	요즘 유행하는 케릭터를 만들어 메모꽃이를 장식하여 실용성 있는 생활용품을 만들어본다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	2기
	3	별 다용도 꽃이	책상위의 실용성있는 인테리어 소품을 만들어본다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	2기
7월	4	캔디머신 꾸미기	캔디머신에 펜과 클레이로 꾸며 재미있는 캔디머신을 만들어본다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	2기
	5	오르곤 만들기	오르골 하양에 클레이로 작품을 만들어 생활에 활용해본다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	2기
	6	가렌터 만들기	동물 친구들을 만들어 가렌터에 꾸며 생활인테리어로 활용한다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	2기
	7	모스 꾸미기	모스를 이용한 나무를 꾸며 제습기를 만들어 본다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	2기
	8	모스레터링 메모판	우드 모스레터링을 활용 방문걸이를 만들어본다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	2기

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
8월	9	디폼블록 캐릭터 만들기	여러색의 디폼 블록으로 캐릭터 모양을 만들어 가방걸이 생활용품을 만들어본다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	2기
	10	쿠키만들기	우리밀을 이용한 동물 캐릭터를 재미있게 표현하고 오븐에 구워 맛있게 만들어본다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	2기
	11	조개 LED등 만들기	조개 모양의 클레이와 미니장식품을 이용하여 작품을 완성 후 생활용품으로 활용해본다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	2기
	12	악세사리 만들기	비즈나 여러 장식품을 이용하여 악세사리를 만들어 직접 사용하여 본다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	2기
9월	1	하우스 명함꽃이 만들기	클레이로 강아지 캐릭터를 만들고 러블리한 하우스를 만들어 볼 수 있다.	견본 샘플 쿠키도우 물티슈 등	3기
	2	별리스 만들기	쉬링클 부자재를 이용하여 작어지는 캐릭터를 만들어 리스에 장식하여본다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	3기
	3	보석 십자수 만들기	반짝반짝 빛나는 보석알을 이용하여 캐릭터 모양을 완성하고 부재에 붙여서 활용하여 볼 수 있다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	3기
10월	4	휴지통 만들기	플라스틱 부재로 재미있는 동물캐릭터를 만들고 재미있게 표현하여 휴지통을 만들어본다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	3기
	5	휴지꽃이 만들기	원목 부재에 냅킨이나 아크릴물감을 이용하여 바탕을 꾸며주고 클레이로 장식하여 장식품을 만들어 본다.	견본 샘플 쿠키도우 물티슈 등	3기
	6	냅킨패브릭파우치 만들기	다양한 냅킨과 물감 보조제로 원단파우치를 자유롭게 장식하여 완성하여 본다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	3기
	7	디폼블록 연필꽃이 만들기	연필 꽃이 부재에 제제 스티커와 블록으로 돼지 캐릭터를 완성후 즐겁게 꾸며본다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	3기
11월	8	야구소년 만들기	야구하는 옆모습 소년을 우리밀로 실감나게 표현해본다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	3기
	9	거울 만들기	거울 부재와 공단 리본을 사용하여 계단 접기한 다음 거울을 완성한다.	견본 샘플 쿠키도우 물티슈 등	3기
	10	토끼 사진 액자 만들기	액자 배경에 들어갈 꽃을 물방울 기법과 동그라미 기법을 이용하여 만들어 놓는다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	3기
	11	미니잡지꽃이 만들기(팽귤)	미니 잡지 꽃이에 팽귤 캐릭터를 이용하여 만들어 사용한다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	3기
12월	12	목걸이 만들기	동물 모형을 이용하여 악세사리를 만들어보자.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	3기
12월	1	미니어처 장롱 (타올갈린장농)	서랍 여러개로 미니어처 장롱을 만들 수 있다.	견본 샘플 쿠키도우 물티슈 등	4기
	2	머리띠 만들기	머리핀과 머리핀대에 예쁜리본을 골라서 기본 모양을 완성한다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	4기
	3	초승달 만들기	우리밀을 이용 초승달을 만든 후 눈과 입,모자 등을 재미있는 얼굴로 표현한다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	4기
	4	복숭아 만들기	표현에 따른 사고력을 기르고 색채 배합을 이해할 수 있다.	견본샘플 클레이8색 오조도구 등	4기

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
1 월	5	돼지입체 만들기	양초 피라핀으로 돼지형태의 양초를 만들어 볼수 있다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	4기
	6	사진틀 만들기	여러 캐릭터가 조화를 이루도록 만들어 붙여준다. 배경에 어울리도록 나무와 꽃등을 만들어 표현한다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	4기
	7	동물 저금통 만들기	바탕화면에 맞는 고양이 동물을 얽은 파스텔색의 클레이로 만들어 완성한다.	건본샘플 클레이8색 오조도구 등	4기
	8	나비 만들기 (쿠키만들기)	우리 밀로 큰 물방울 2개와 작은 물방울 2개로 날개를 표현한다.	건본 샘플 쿠키도우 물티슈 등	4기

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		큐브부	지도강사명	유승희		
기간		2024년 3월 ~ 2025년 2월 (1~4분기) (44주)				
활동 시간		50분 / 주 (1)회				
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	25명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고	
3 월	1	333큐브 해법	333큐브 소개, 맞추는 순서 알아보기	333큐브, 짱샘큐브 1	1기	
	4 월	1	333큐브 해법	1단계 윗면 꽃잎 맞추기, 2단계 아랫면 모서리 십자 맞추기	333큐브, 짱샘큐브 1	
		2	333큐브 해법	3단계 1층 맞추기, 4단계 2층 맞추기	333큐브, 짱샘큐브 1	
5 월	3	333큐브 해법	5단계 윗면 모서리 십자 맞추기, 6단계 윗면 귀퉁이 맞추기	333큐브, 짱샘큐브 1		
	1	333큐브 해법	7단계 3층 귀퉁이 맞추기, 8단계 3층 모서리 맞추기	333큐브, 짱샘큐브 1		
	2	222큐브 해법	222큐브 회전 기호와 명칭, 맞추는 순서 알아보기	222큐브, 짱샘큐브 1		
	3	222큐브 해법	1단계 아랫면 맞추기, 2단계 윗면 맞추기	222큐브, 짱샘큐브 1		
	4	222큐브 해법	3단계 1, 2층 맞추기	222큐브, 짱샘큐브 1		
6 월	5	444큐브 해법	444큐브 소개, 맞추는 순서 알아보기	444큐브, 짱샘큐브 1		
	1	444큐브 해법	1단계 가운데면 맞추기	444큐브, 짱샘큐브 1		
	2	444큐브 해법	2단계 모서리 맞추기	444큐브, 짱샘큐브 1		
7 월	3	444큐브 해법	3단계 333큐브 처럼 맞추기(예외형 해결하기)	444큐브, 짱샘큐브 1		
	1	스큐브 해법	큐브 소개, 회전 기호와 명칭, 1단계 맞추기	스큐브, 짱샘큐브 2	2기	
	2	스큐브 해법	2단계 두 번째 줄 귀퉁이 맞추기	스큐브, 짱샘큐브 2		
	3	스큐브 해법	3단계 가운데면 맞추기	스큐브, 짱샘큐브 2		
8 월	4	332큐브 해법	큐브 소개, 회전기호 익히기, 1단계 윗면 십자 맞추기	332큐브, 짱샘큐브 2		
	1	332큐브 해법	2단계 윗면 맞추기	332큐브, 짱샘큐브 2		
	2	332큐브 해법	3단계 첫 번째, 두 번째 줄 귀퉁이 맞추기	332큐브, 짱샘큐브 2		
8 월	3	332큐브 해법	4단계 첫 번째, 두 번째 줄 모서리 맞추기	332큐브, 짱샘큐브 2		

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	333그림큐브 해법	1단계 윗면 십자 맞추기, 2단계 두 번째 줄 축 방향 맞추기	333그림큐브, 짱샘큐브 2	
	2	333그림큐브 해법	3단계 첫 번째와 두 번째 줄 귀퉁이 맞추기 4단계 두 번째 줄 맞추기	333그림큐브, 짱샘큐브 2	
	3	333그림큐브 해법	5단계 아랫면 십자 맞추기 6단계 아랫면 모서리 맞추기	333그림큐브, 짱샘큐브 2	
10 월	1	피라미크스 해법	큐브 소개, 회전 기호, 1단계 꼭짓점과 면 맞추기	피라미크스, 짱샘큐브 3	3기
	2	피라미크스 해법	2단계 위쪽 모서리 맞추기	피라미크스, 짱샘큐브 3	
	3	피라미크스 해법	3단계 아래쪽 모서리 맞추기	피라미크스, 짱샘큐브 3	
11 월	1	미러블럭 해법	큐브 보는 방법, 기호 해설, 1단계 윗면 십자 맞추기	미러블럭, 짱샘큐브 3	
	2	미러블럭 해법	1단계 윗면 십자 맞추기~ 3단계 두 번째 줄 맞추기	미러블럭, 짱샘큐브 3	
	3	미러블럭 해법	4단계 아랫면 십자 맞추기~ 7단계 아랫면 모서리 맞추기	미러블럭, 짱샘큐브 3	
	4	얼티미트1 해법	큐브소개, 회전기호 익히기, 1단계 윗면 십자 맞추기	얼티미트1, 짱샘큐브 3	
12 월	1	얼티미트1 해법	2단계 2층 축 맞추기, 3단계 3층 귀퉁이 맞추기	얼티미트1, 짱샘큐브 3	
	2	얼티미트1 해법	4단계 2층 모서리 맞추기, 5단계 뒤집어 3층 모서리 맞추기	얼티미트1, 짱샘큐브 3	
	3	얼티미트1 해법	6단계 뒤집어 윗면 맞추기, 7단계 뒤집어 3층 귀퉁이 맞추기	얼티미트1, 짱샘큐브 3	
	4	기어큐브 해법	큐브소개, 회전기호 익히기, 1단계 귀퉁이와 축 맞추기	기어큐브, 짱샘큐브 4	4기
1 월	1	기어큐브 해법	2단계 모서리 색 배치하기	기어큐브, 짱샘큐브 4	
	2	기어큐브 해법	3단계 모서리 맞추기	기어큐브, 짱샘큐브 4	
	3	기어큐브 해법	4단계 모서리 면 맞추기	기어큐브, 짱샘큐브 4	
	4	킬로미크스 해법	1단계 오른쪽 아랫면 맞추기, 2단계 2층 맞추기	킬로미크스, 짱샘큐브 4	
2 월	1	킬로미크스 해법	3단계 3층 맞추기	킬로미크스, 짱샘큐브 4	
	2	킬로미크스 해법	4단계 윗면 맞추기	킬로미크스, 짱샘큐브 4	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		토탈공예	지도강사명	조경지	
기간		2024년 3월 20일 ~ 2025년 1월 29일 (1~4분기) (38주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년	인원	25명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3	1	토탈-보석함 만들기1	캐릭터 보석십자수를 완성하고 생크림클레이를 보석함 주변에 짜놓고 자연건조시킨다.	선생님 샘플	1기
	2	토탈-보석함 만들기2	건조시킨 보석함에 다양한 스티커를 붙이고 꾸며준다.	생크림이 옷에 묻지 않게 조심	
4	1	레진-손톱깍기 만들기	레진으로 손톱깍기를 꾸며준다.	선생님 샘플	
	2		10일 선거일		
	3	토탈-디퓨저 만들기1	우드를 조립하고 색을 칠해 준다.	물감이 묻지 않게 조심	
	4	토탈-디퓨저 만들기2	말린 우드에 향과 그림을 그려 꾸며준다.	선생님 샘플	
5	1		1일 근로자의 날	선생님 샘플	
	2	토탈-장미바구니	비누장미를 빈병에 넣고 포장지로 병을 감싸주고 주변을 꾸며준다.	선생님 샘플	
	3		15일 부처님 오신날	선생님 샘플	
	4	미니어처-탕후루 가게1	벽과 바닥에 벽지와 바닥지를 붙이고 조립 해준다.	선생님 샘플	
	5	미니어처-탕후루 가게2	조립한 공간에 가구를 조립한다.	가구가 부러지지 않게 조심	
6	1	미니어처-탕후루 가게3	조립한 가구에 색을 칠해준다.	아크릴 물감 조심	
	2	미니어처-탕후루 가게4	가구와 인테리어 소품을 만들어 꾸며준다.	선생님 샘플 참고	2기
	3	핸드페인팅-시계만들기1	선생님의 샘플을 참고하여 우드에 색을 칠해준다.	물감 조심	
	4	핸드페인팅-시계만들기2	다른 우드에 시계를 끼우고 흰색펜으로 주변을 꾸며준다.	선생님 샘플 참고	
7	1	우드-캠핑 등 만들기1	나무를 조립하여 모양을 완성한다.	나무가 부러지지 않게 조심	
	2	우드-캠핑 등 만들기2	조립이 완성된 나무에 물감을 칠해준다.	물감 조심	
	3	우드-캠핑 등 만들기3	오나성된 캠핑등에 조명을 넣고 꾸며본다.	선생님 샘플 참고	
	4	가죽-파우치 가방 만들기1	바느질에 기초를 배워본다.	영상참고	
	5	가죽-파우치 가방 만들기2	앞면과 뒷면에 기초 바느질을 해본다.	실에 꼬이지 않게 주의	
8	1	가죽-파우치 가방 만들기3	옆면을 앞면과 뒷면에 이어 바느질을 해본다.	빠진 코가 있는지 확인	
	2	가죽-파우치 가방 만들기4	끈을 몸통과 연결하여 마무리 한다.	실이 꼬이지 않게 주의	
	3	토탈-키링세이커 열쇠고리1	세이커를 조립 후 색을 칠해준다.	선생님 샘플 참고	
	4	토탈-키링세이커 열쇠고리2	다른 세이커 안에 예쁜 파츠를 넣고 투명판으로 막고 열쇠고리를 걸어준다.	파츠를 잃어버리지 않게 조심	
9	1	타일-컵받침	컵받침 주변을 물감으로 칠해 준다. 속이 빈 컵받침에 목공풀을 바르고 타일을 붙여준다.	선생님 샘플 참고	
	2	타일-컵받침	다른 컵받침에 타일이 떨어지지 않게 접착제를 발라고 마무리 한다.	접착제가 옷에 묻지 않게 조심	
	3		18일 추석		
	4	비누공예-비누만들기	비누액에 색소를 넣고 비누틀에 비누액을 넣고 굳여준다. 비누가 굳으로 빠져 포장 해 준다.	선생님 샘플 참고	

10	1	미니어처-미용실1	벽과 바닥에 물감을 칠하고 말리면서 조립 해 준다.	선생님 참고	샘플
	2		9일 한글날		
	3	미니어처-미용실2	조립한 공간에 가구를 조립한다.	가구가 부러 지지 않게 조 심	
	4	미니어처-미용실3	조립한 가구에 색을 칠해준다.	아크릴 조심	물감
	5	미니어처-미용실4	가구와 인테리어 소품을 만들어 꾸며준다.	선생님 참고	샘플
11	1	레진-보관함 꾸미기1	레진액을 보관함 투명판에 뿌리고 파츠나 꽃을 붙여준다.	선생님이 레 진 액 을 굳 혀 준다.	
	2	레진-보관함 꾸미기2	굳은 보관함 주변을 예쁘게 꾸며준다.	선생님 참고	샘플
	3	냅킨-티슈홀더1	홀더 나무판에 흰색물감을 칠해준다.	흰색칠 최소 3번	
	4	냅킨-티슈홀더2	뚜껑 부분은 다른색 물감을 칠해준다.	최소 3번	
12	1	냅킨-티슈홀더3	마른 나무판을 조립하고 냅킨을 미리 잘라준다.	가위질 조심	
	2	냅킨-티슈홀더4	자른 냅킨을 흰색판에 붙이고 말려준다.	냅킨이 엉키 지 않게 주의	
	3	가족-마우스패드1	바느질의 기초를 알려주고 가족에 바느질을 해본다.	실이 꼬이지 않게 주의	
	4		25일 크리스마스		
1	1		1일 신정		
	2	가족-마우스패드2	바느질을 마무리 하고 꾸며준다.	선생님 참고	샘플
	3	우드-오르골 만들기	오르골을 설명서대로 조립해 준다.	설명서 참고	
	4	우드-오르골 만들기	조립한 오르골을 색칠 해 주고 마무리 한다.	선생님 참고	샘플
	5		29일 설날		

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		한 자	지도강사명	심용자	
기간		2024년 3월 ~ 2025년 1월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년	인원	25명	
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3 월	1	한자의 탄생	재미있는그림글자이야기 (甲骨文, 部首, 六書) 한자의 형성 과정과 갑골문에 대해 알아본다.	교재, 수업자료	1기
4 월	1	작은 숫자이야기	一 二 三 四 五 一學年 二等 三寸 四方 五十 1~5를 뜻하는 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	2	내가 받은 세뱃돈은?	五 六 七 八 九 十 五月 六角形 七夕 八方 6~10을 뜻하는 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	3	해와 달이된 오누이	日 月 火 水 白 日曜日 月出 火山 水泳 해와 달을 뜻하는 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
5 월	1	자연은 내 친구	木 金 土 山 門 木手 金曜日 土山 大門 나무 쇠 흙 산 문 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	2	위 아래 크기	上 中 下 大 小 世上 中心 下校 大門 小人 위 가운데 아래,크기 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	3	화목한 우리집	父 母 子 女 王 父母 母校 子女 王子 부모 자녀 왕 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	4	사자성어(한번에 두 마리)	一石二鳥 九死一生 十中八九 三人成虎 일석이조 구사일생 십중팔구 삼인성호 한자를 알아본다.	교재, 수업자료	
	5	잘생긴 내 얼굴	耳 目 口 鼻 中耳炎 耳鼻咽喉科 人口 귀 눈 입 코 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
6 월	1	몸도 튼튼 마음도 튼튼	面 心,手 足 正面 心情 歌手 不足 얼굴 마음 손 발 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	2	동물 친구들	牛 犬 羊 馬 馬車 馬耳東風 西洋 소 개 양 말 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	3	사자소학(날으실제)	父生我身 母鞠吾身 腹以懷我 乳以哺我 부생아신 모국오신 복이회아 유이포아에 대해 알아본다.	교재, 수업자료	
7 월	1	천지창조	白 石 天 地 白衣民族 地球 天才 희다 돌 하늘 땅 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	2기
	2	즐거운 학교	工 夫 先 生 人工, 夫婦, 先生, 生日 장인 지아비 선생 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	3	사람사는 세상	人 自 立 王 人口 自身 國立 王子 사람 스스로 왕 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	4	사자소학(기르실제)	以衣溫我 以食活我 恩高如天 德厚似之 이의온아 이식활아 은고여천 덕후사지에 대해 알아본다.	교재, 수업자료	
8 월	1	넋물은 흘러흘러	川 江 海 洋 山川, 江山, 海外. 東洋 넋물 강 바다 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	2	자꾸 커지는 숫자들	百 千 萬 億 兆 百年, 千字文, 萬世 백 천 만 억 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	3	한자자격시험공부	한자급수자격시험 대비 기출문제 풀이	교재, 수업자료	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	들락날락	出入見門力 出入入口 見學大門 출입 문 힘 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	2	의좋은 형제	兄弟內外男 兄夫弟子 男子外出 형제 내외 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	3	이름이 많은 물고기	明太이야기 明太 黃太 秋太 春太 명태의 다양한 한자이름에 대해 알아본다.	교재, 수업자료	
10 월	1	어디로 갈까요?	方向內外四方 向上內外外出 방향 안 밖 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	3기
	2	친구와 함께	同名青年 同一姓名 青少年年下 한가지 이름 파랑 해 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	3	이웃사촌끼리	正文主寸 正門文字 主人三寸 바르다 글 주인 마디 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
11 월	1	생활한자	男女老少 見物生心 作心三日 百發百中 남녀노소 견물생심 작심삼일 한자에 대해 알아본다.	교재, 수업자료	
	2	가족이 되었어요	弟夫少夕 兄弟農夫 少年夕陽 아우 지아비 적다 저녁 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	3	신기한 자원폴이	家歌間車巾 家族歌手 時間 집 노래 사이 수레 형겅 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	4	다정다감하게	各感強開 各種感情 去各樣各色 多情多感 각각 감정 강함 열다를 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
12 월	1	함께 또 같이	苦高功共 科同苦同樂 天高馬肥 괴롭다 높다 공덕 함께 과목 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	2	유명한 고사성어	四面楚歌 大器晚成 三顧草廬 사면초가 대기만성 삼고초려에 대해 알아본다.	교재, 수업자료	
	3	우리 할아버지	根急多短 當事實無根 一長一短 뿌리 급하다 많다 짧다 마땅함을 뜻하는 한자에 대해 알아봅니다.	교재, 수업자료	
	4	이야기를 나누어요	對圖度刀 對話圖書紙 單刀直入 마주하다 그림 법도 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	4기
1 월	1	즐거운 우리 학교	校長 教務室 教室 化粧室 科學室 圖書室 運動場 교장 교무실 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	2	신기한 생활한자	伯仲叔季 菽麥不辨 백부 중부 숙부 계부를 뜻하는 한자를 알고 응용할 수 있다.	교재, 수업자료	
	3	천자문(빅뱅 우주의 탄생)	天地玄黃 宇宙洪荒 日月盈昃 辰宿列張 우주이 탄생에 대해 알아본다.	교재, 수업자료	
	4	천자문(계절을 다스리는 신)	寒來暑往 秋收冬藏 閏餘成歲 律呂調陽 계절의 변화에 대해 알아본다.	교재, 수업자료	
2 월	1	천자문(구름과 비)	雲騰致雨 露結爲霜 金生麗水 玉出崑岡 날씨와 지역의 특산물에 대해 알아본다.	교재, 수업자료	
	2	한자자격시험공부	한자급수자격시험 대비 기출문제 풀이	교재, 수업자료	

* 신규기준 커리큘럼 이며 분기별 상황에 따라 수업순서 및 내용 변경될 수 있습니다.

방과후학교 부서별 연간 지도 계획

프로그램명		항공과학		지도강사명	항목기
기간		2023년 3월 ~ 2024년 2월 (1~4분기) (44주)			
활동 시간		50분 / 주 (1)회			
대상		(1)학년 ~ (6)학년		인원	25명
월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
3월	1	수송기	- 항공기가 무엇인지 알아보고 비행 원리에 대해 알아본다. - 수송기 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	1기
4월	1	슈팅! 미니비행기	- 비행기 조종방법 롤링·피치·요우에 대해 알아본다. - 슈팅! 미니비행기를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	2	F-16 워크홀스	- 날개 위치에 따른 비행기의 종류와 무게중심에 대해 알아본다. - F-16 워크홀스를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	3	3D안경, 홀로그램	- 항공기 조종사를 위협하는 잔상과 착시현상에 대해 알아본다. - 3D안경과 홀로그램을 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
5월	1	경비행기	- 비행기가 하늘 위로 떠오르는 힘인 양력에 대해 알아본다. - 경비행기 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	2	수륙양용 요술차	- 부력에 대해 알아본다. - 수륙양용 보트를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	3	독수리	- 새가 나는 원리를 알아본다. - 독수리를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	4	F-22	- 프로펠러의 원리에 대해 알아본다. - 최고의 전투기 F-22 전동 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	5	스카이드론2 (드론이란?)	- 드론의 정의와 드론의 원리와 구조에 대해 알아본다. - 드론의 안전교육과 법규를 알아보자.	건전지	
6월	1	스카이드론2 (드론 초급 조종법)	- 드론을 조종할 때 조심해야하는 배터리 안전에 대해 알아보고, 초급 조종법에 대해 알아본다.	건전지	
	2	스카이드론2 (드론의 종류)	- 드론을 조종할 때 조심해야하는 드론의 프로펠러와 높이에 대해 알아보고, 드론의 종류에 대해 알아본다.	건전지	
	3	스카이드론2 (드론의 활용)	- 드론을 조종할 때 조심해야하는 드론 규정에 대해 알아보고, 드론의 활용에 대해 알아본다.	건전지	
7월	1	블랙 썬더	- 비행기를 앞으로 움직이는 원리인 추력에 대해 알아본다. - 블랙 썬더 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	2기
	2	파워 슈팅건	- 관성에 대해 알아본다. - 글라이더를 발사할 수 있는 SS-26 파워 슈팅건을 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	3	에어로켓	- 로켓을 발사하는 원리인 작용 반작용에 대해 알아본다. - 에어로켓을 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	4	플라이어호	- 항공의 역사에 대해 알아본다. - 최초의 동력 비행기인 플라이어호 전동 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
8월	1	트윈비	- 기압에 대해 알아본다. - 트윈비 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	2	P-51 머스탱	- 전진익과 후진익 그리고 델타익과 가변익에 대해 알아본다. - P-51 머스탱 전동 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	3	F-14 톱캣	- 후퇴익과 전진익 그리고 가변익과 전익기에 대해 알아본다. - SG-33 F-14 톱캣 전동 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	

월	주차	주제	세부 내용 (활동 내용 및 목표)	교재, 교구, 재료	비고
9 월	1	항공모함 CV-64	- 항공모함에 대해 알아본다. - SS-27 항공모함 CV-64를 제작한다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	2	알고리즘	- 알고리즘에 대해 알아보자 - SP-05 스마트 바이킹을 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	3	인공지능	- 인공지능에 대해 알아보자. - SP-06 스마트단발비행기를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
10 월	1	항법들	- 항법등에 대해 알아보자. - SP-06 스마트 쌍발 비행기를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	3기
	2	IOT 사물인터넷	- IOT 사물인터넷에 대해 알아본다. - SP-04 스마트 레이싱카를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	3	여객기	- 비행기의 구조에 대해 알아본다. - 여객기 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
11 월	1	석공	- 탄성력에 대해 알아본다. - 석공을 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	2	KFT 전투기	- 스텔스에 대해 알아본다. - KFX 전동 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	3	VR	- 항공기 조종사 훈련때 사용되는 VR에 대해 알아본다. - VR을 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	4	창작글라이더	- 미래의 비행기와 과학기술의 발전에 대해 알아본다. - 창작 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
12 월	1	빨대 전동 글라이더	- 항력에 대해 알아본다. - 빨대 전동 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	2	상어 글라이더	- 공기저항과 유선형몸체에 대해 알아본다. - 상어 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	3	자기부상 비행기	- 마찰력에 대해 알아본다. - 자기부상 비행기를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	4	스카이드론3 (드론과 자이로스코프)	- 드론의 정의와 활용방안 그리고 자이로스코프에 대해 알아본다. - 스카이드론3의 기능에 대해 알아보고 기초동작을 연습한다.	건전지	4기
1 월	1	스카이드론3 (드론 중급 조종법)	- 드론을 다룰 때 조심해야하는 것과 드론 고급 조종법에 대해 알아본다.	건전지	
	2	스카이드론3 (드론 활용 기술)	- 드론 안전수칙과 리모컨의 기능 그리고 드론 배틀에 대해 알아본다.	건전지	
	3	스카이드론3 (드론 수료증)	- 드론 자격증에 대해 알아보고, 드론 수료증에 도전한다.	건전지	
	4	배트윙 글라이더	- 초음파에 대해 알아본다. - SG-34 배트윙 글라이더를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
2 월	1	오토 슈팅건	- 전기력에 대해 알아본다. - SS-30 오토 슈팅건을 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	
	2	태양계 보드	- 태양계에 대해 알아본다. - SS-31 태양계 보드를 만들어본다.	우드락본드, 가위, 스카치테이프	